

CPC

ISSN 0296-6689

REVUE DU STANDARD AMSTRAD ET SCHNEIDER

Utilitaires

**BOISSON ASSISTEE
PAR ORDINATEUR
MINI-MAC
EDIT 2**

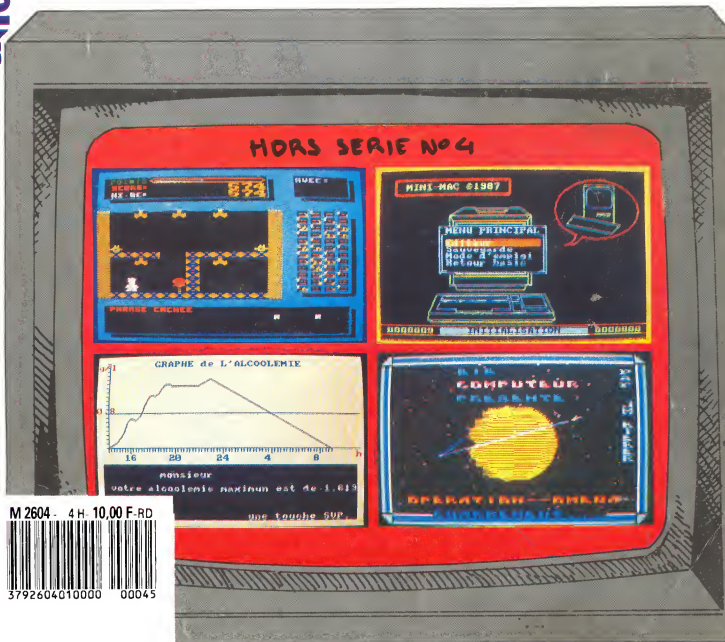
Jeux

**GASTON
OPERATION OMEGA**

Educatifs

**HISTOIRE DE FRANCE
FRANCE RIVIERE**

7 programmes pour **10 Frs**



M 2604 - 4 H. 10,00 F-RD



3792604010000 00045

Standard
AMSTRAD

AMSTAR

La revue
des jeunes

- Une revue tout en couleurs pour seulement 10 F.
- Plein de bancs d'essais super, avec des photos d'écran et des conseils pour jouer.

Standard
AMSTRAD

AMSTAR

LES JEUX
DE LA
RENTÉE

LE HIT
DE L'ÉTÉ

GRAND
CONCOURS



MENSUEL - NUMÉRO 1 - Septembre 1986

Standard
AMSTRAD

AMSTAR

La revue
des jeunes

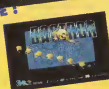
N° 2

MARACAÏBO
ET BACTRON :
LES LOGICIELS
DU MOIS

CHICHE QU'ON
VOUS APPREN
L'INFORMATIQUE !

LES JEUX DE
RÉFLEXION

DÉLIRANT :
MEMORY FOOL



Mensuel - Numéro 2 - Octobre 1986

- En avant-première, toutes les nouveautés sur AMSTRAD.
- Des programmes et des articles d'initiation.
- Chaque mois dans les kiosques

HC 1917-2-4 5079

EDITO

Avouez que pour 10 balles, on vous offre vraiment de bons programmes ! Vous pourriez pourtant payer encore moins cher ces Hors-Séries... Comment ? Cette question ! En vous abonnant à CPC, pardi ! Les abonnés à la revue CPC reçoivent, en plus du mensuel, les numéros hors-séries que nous publions tous les deux mois ! Vous hésitez encore ? A votre place...

La Rédaction



SOMMAIRE

HORS SERIE 4

EDIT 2

4

FRANCE RIVIERE

6

BOISSON ASSISTEE
PAR ORDINATEUR

12

HISTOIRE
DE FRANCE

20

GASTON

23

MINI-MAC

30

OPERATION
OMEGA

14



CPC est une publication du
groupe de presse FAUREZ-
MELLET

Directeur de publication
Sylvio FAUREZ
Rédacteurs en chef
Marcel LE JEUNE - Denis BONOMO
Rédaction
Catherine VIARD
Olivier SAOLETTI
Secrétaire de rédaction
Florence MELLET
Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquette
Jean-Luc AULNETTE
Patricia MANGIN
Abonnements
Vente au numéro
Catherine FAUREZ
Tél. 99 52 98 11
Service rasort - Réseau
Gérard PELLAN
Tél. vert 05 48 20 98
Inspection des ventes :
Christian CHOUARD.
Photocomposition

SORACOM
Nathalie CHAPPE - Béatrice JEGU
Photogravure couleur
BRETAGNE PHOTOGRAVURE
IMPRESSION : RF

Secrétariat-Rédaction
SORACOM Editions
La Haie de Pan
35170 BRUZ
RCS Rennes B319 816 302
Tél. 99 52 98 11 +
Télex SORMHZ 741 042 F
Serveur 3615 + MHZ
CCP Rennes 794.17V
Distribution NMPP
Dépôt légal à parution
Code APE 5120

Distribué en Suisse par SEMAPHORE
Tél. 022.54 11 95
et en Belgique par COMPUTER
MARKET
170, rue Antoine Dansaert
1000 BRUXELLES - tél. 513.53.58

Régie publicitaire
IZARD CREATION
15, rue St-Melaine
35000 RENNES
Tél. 99.38.95.33
Chef de publicité
Patrick SIONNEAU
Assistante
Fabienne JAVELAUD

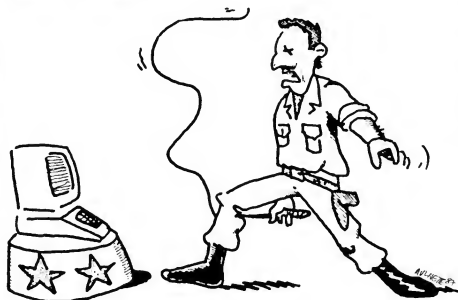
Les noms, prénoms et adresses de nos abonnés
sont communiqués à nos services internes du groupe,
ainsi qu'aux organismes liés contractuellement
pour le routage. Les informations peuvent faire l'objet
d'un droit d'accès et de rectification dans le cadre
légal.

Les articles et programmes que nous publions dans
ce numéro bénéficient, pour une grande part, du
droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités,
contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit,
même partiellement sans l'autorisation écrite de la
Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les options
expressément n'engageant que la responsabilité de
leurs auteurs. Les différents montages présentés
ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou
scientifique non commercial. Ces réserves
s'appliquent également aux logiciels publiés dans
la revue.

EDIT 2

Bernard BESSE

Lorsqu'un programme BASIC en cours de développement atteint une certaine dimension, les possibilités de l'éditeur intégré deviennent insuffisantes et le besoin d'un éditeur de texte commence à se faire sentir.



Mais ce que l'on gagne en puissance avec un éditeur séparé, on le perd en souplesse car, même pour des opérations limitées, il faut :

- sauvegarder en ASCII (s'il ne l'est déjà) le programme à "éditer",
- charger l'éditeur,
- charger le programme à éditer.

Et à la fin du travail :

- sauvegarder le programme édité,
- charger le programme édité.

Contrairement aux éditeurs séparés, l'éditeur intégré opère en "temps réel" puisque, sitôt une modification effectuée, il est possible d'exécuter le programme, sans avoir à charger ou sauvegarder quoi que ce soit.

Le programme EDIT2 a pour but d'ajouter aux possibilités de l'éditeur intégré les fonctions temps réel suivantes :

- trouver toutes les occurrences d'un NOM de variable,
- trouver toutes les occurrences d'un NUMERO de ligne.

Ces fonctions permettent notamment :

- de créer un nom de variable en toute connaissance de cause,
- de vérifier si les noms des variables figurant dans une routine à MERGE risquent d'interférer avec ceux déjà présents dans le programme,
- de changer d'une façon sûre le nom d'une variable,
- de s'assurer qu'une ligne n'est pas référencée avant de la supprimer.

MISE EN OEUVRE

EDIT2 est stocké en format ASCII à partir de 60000.

Après chargement du programme en cours de développement :

- créer une ligne 1 GOTO 60000
- faire MERGE "edit2"

Faire RUN (ou RUN 60000 s'il n'y a pas la ligne 1 déjà citée), puis :

- choisir la sortie sur imprimante ou sur écran,

— entrer un nom de VARIABLE ou un NUMERO de ligne (pour revenir à la question précédente "Imprimante ou Ecran", faire seulement ENTER). La variable peut être écrite en majuscules ou en minuscules (ou un mélange des deux).

On ajoute les suffixes %, !, \$ s'il y a lieu et, si la variable est indicée, une parenthèse gauche.

Exemple : blduLE\$ [sans espaces]

Renumérotation du programme édité :

- on peut, au cours du traitement, faire RENUM sans être obligé de rétablir la numérotation d'EDIT2 à partir de 60000

D'où l'intérêt de la ligne initiale 1 GOTO 60000

EDIT2 s'arrête par BREAK.

POINTS PARTICULIERS

La recherche se fait principalement par INSTR et non par PEEK (c'est beaucoup plus rapide).

Le procédé utilisé est celui de la chaîne forcée, on force dans les 3 octets du descripteur d'une variable ZZ\$ (descripteur créé en faisant ZZ\$ = "") :

- la longueur de la ligne,
- l'adresse de la ligne (2 octets).

Le numéro d'une ligne référencée peut exister sous deux formes :

- le numéro lui-même en binaire sur 2 octets,
- l'adresse de la ligne en binaire sur 2 octets.

La routine ADRLINE a pour but de trouver rapidement l'adresse de la ligne dont on recherche les occurrences.

EDIT2 s'arrête, non pas sur le test NUMERO ligne > = 60000, mais sur le test ADRESSE ligne > = ADRESSE 1ère d'EDIT2, ce qui permet l'utilisation de RENUM.

A la fin d'une séance, si la mise au point n'est pas terminée, il est souvent souhaitable de SAUVEGARDER ensemble le PROGRAMME + EDIT2.

On est ainsi prêt à opérer dans les meilleurs délais à la séance suivante.

Pour traiter EDIT2 par EDIT2 :

- charger EDIT2,
- RENUM 62000,
- MERGE "EDIT2",
- créer ligne : 1 GOTO 62000,
- RUN.

L'attention de nos fidèles lecteurs est attirée sur les routines machine KDEEK et KDOKE (1^{er} K pour déKalage) plus versatiles que DEEK et DOKE.

```

60000 :GOTO 60050:THEN 61130
*** Ne pas enlever cette lere Ligne ***
60010 ps="edit2":PRINT CHR$(7):CHR$(PEEK(
A700)+65) " : "ps" Ascii":SAVE p$,a:END
60020 -----
60030 '(c) Bernard BESSE
60040 '-----
60050 :
60060 CLEAR:ON BREAK GOSUB 61110:MODE 2:
DEFINT a-z:vr=-1:fa=0:zz$=""
60070 CALL @kdeek(1), Adresse de Base,
Deplacement, @R1 (R1=Val. DEEK)
60080 DATA DD,6E,04,DD,66,05,DD,5E,02,DD
,56,03,19,5E,23,56
60090 DATA DD,6E,00,DD,66,01,73,23,72,C9
60100 RESTORE 60080:DIM kdeek(13):r1=0
60110 FOR k=1 TO 13:READ l$,m$:kdeek(k)=
VAL("&H"&m$+1$):NEXT k
60120 CALL @kdoke(1), Adresse de Base,
Deplacement, Valeur a DOKER
60130 DATA DD,6E,04,DD,66,05,DD,5E,02,DD
,56,03,DD,4E,00,DD
60140 DATA 46,01,19,71,23,70,C9,00
60150 RESTORE 60130:DIM kdoke(12)
60160 FOR k=1 TO 12:READ l$,m$:kdoke(k)=
VAL("&H"&m$+1$):NEXT k
60170 CALL @adrlne(1), NUM, @R1 (R1=
adr.de la ligne NUM)
60180 DATA DD,4E,02,DD,46,03,FD,21,6F,01
,FD,6E,03,FD,66,04
60190 DATA B7,ED,42,28,14,30,0E,FD,5E,01
,FD,56,02,78,B2,28
60200 DATA 04,FD,19,18,5E,FD,21,00,00,FD
,E5,D1,DD,6E,00,DD
60210 DATA 66,01,73,23,72,C9
60220 RESTORE 60180:DIM adrlne(27):r1=0
60230 FOR k=1 TO 27:READ l$,m$:adrlne(k)
=VAL("&H"&m$+1$):NEXT k
60240 RESTORE 60080:CALL @kdeek(1),@AE30,
0,@r1:adr=60000:r1' adr lere ligne
60250 :
60260 CLS:PRINT"<I>primante ou <E>cran
? " :
60270 WHILE INKEY$<">:WEND
60280 ie$=UPPER$(INKEY$):IF ie$=""THEN b
0280
60290 IF ie$="E"THEN ca=0 ELSE IF ie$="I"
THEN ca=8 ELSE PRINT CHR$(7):GOTO 60250
60300 PRINT ie$
60310 :
60320 deb=368:num=fa:ref=0

```

```

60330 INPUT"Nom (VARIABLE) ou Numero (LI
BNE) " :name$:nm$=name$
60340 IF name$=""THEN 60250
60350 IF INSTR(name$," ")>0 THEN PRINT C
HR$(7):GOTO 60310
60360 name$=UPPER$(name$):lv=LEN(name$):
pg=fa
60370 car.ok$="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
YZ1234567890"
60380 xx=INSTR(car.ok$,LEFT$(name$,1)):I
F xx<2 THEN PRINT CHR$(7):GOTO 60310
60390 IF xx<28 THEN 60510
60400 IF VAL(name$)=0 OR VAL(name$)>6553
5 THEN PRINT CHR$(7):GOTO 60310
60410 FOR k=2 TO lv
60420 IF INSTR(car.ok$,MID$(name$,k,1)
)<28 THEN PRINT CHR$(7):GOTO 60310
60430 NEXT k
60440 zline!=VAL(name$):IF zline!>32767
THEN zline=zline!-65536 ELSE zline=zline
!
60450 lsb=PEEK(@zline):msb=PEEK(@zline+1
)
60460 look2$=CHR$(30)+CHR$(lsb)+CHR$(msb
)
60470 CALL@adrlne(1),zline,@r1
60480 lsb=PEEK(@r1):msb=PEEK(@r1+1)
60490 look1$=CHR$(29)+CHR$(lsb)+CHR$(msb
)
60500 num=vr:GOTO 60680
60510 :
60520 IF RIGHT$(name$,1)!="(THEN pg=vr:n
ame$=LEFT$(name$,lv-1):lv=lv-1
60530 IF RIGHT$(name$,1)!=")"THEN type=2:
GOTO 60570
60540 IF RIGHT$(name$,1)!="*THEN type=3:
GOTO 60570
60550 IF RIGHT$(name$,1)!="!THEN type=4:
GOTO 60570
60560 type$="" :GOTO 60590
60570 :
60580 type$=CHR$(type):name$=LEFT$(name$
,lv-1):lv=lv-1
60590 :
60600 IF lv=1 THEN 60640
60610 FOR k=2 TO lv
60620 IF INSTR(car.ok$,MID$(name$,k,1)
)=0 THEN PRINT CHR$(7):GOTO 60310
60630 NEXT k
60640 :
60650 der$=RIGHT$(name$,1):name$=LEFT$(n
ame$,lv-1):lv=lv-1
60660 der=ASC(der$):maju=der+128:IF der>
=65 AND der<=90 THEN minu=maju+32 ELSE m
inu=maju
60670 look2$=type$+STRING$(2,0)
60680 :
60690 --- Recherche et Affichage ---
60700 PRINT#ca,"LIGNES contenant VARIABLE

```

```

E (ou LIGNE): " :nm$
60710 PRINT#ca,"-----
-----";
60720 lg=0
60730 :
60740 deb=deb+lg:CALL@kdeek(1),deb,0,@r1
:lg=r1:IF lg=0 THEN 61080
60750 CALL@kdeek(1),deb,2,@r1:nline=r1
60760 IF nline=0 THEN nline!=nline ELSE
nline!=65536+nline
60770 IF deb>adr=60000 THEN 61080
60780 IF lg>255 THEN PRINT#ca:PRINT#ca,"
Reduire long.ligne":nline!:"SVP":END
60790 POKEzz$,lg:CALL@kdoke(1),@zz$,1,d
eb
60800 cl=1
60810 :
60820 IF NOT num THEN 60870
60830 yy=INSTR(c1,zz$,look1$):xx=INSTR(c
1,zz$,look2$)
60840 IF(xx OR yy)=0 THEN 60730
60850 IF yy>0 THEN IF xx=0 THEN xx=yy EL
SE xx=MIN(xx,yy)
60860 GOTO 60890
60870 :
60880 xx=INSTR(c1,zz$,look2$):IF xx=0 TH
EN 60730
60890 :
60900 c1=xx+1
60910 IF num THEN 61050
60920 ad=deb+xx+lv+2:IF type$=""THEN ad=
ad-1
60930 IF PEEK(ad)>maju AND PEEK(ad)>mi
nu THEN 60810
60940 IF UPPE$(MID$(zz$,xx+LEN(look2$),
lv))<name$THEN 60810
60950 FOR k=ad+1 TO deb+lg-1
60960 IF PEEK(k)=32 THEN 60990
60970 IF PEEK(k)=40 THEN IF pg THEN 61
020 ELSE 60810
60980 IF pg THEN 60810 ELSE 61020
60990 :
61000 NEXT k
61010 IF pg THEN 60810
61020 :
61030 IF type$<">THEN 61050
61040 type=PEEK(deb+xx+2):IF type(11 OR
type)13 THEN 60810
61050 :
61060 IF ref MOD 13=0 THEN PRINT#ca
61070 PRINT#ca,USING$"#####":nline!:"ref
=ref+1:GOTO 60810
61080 :
61090 PRINT#ca:PRINT#ca,"-----
-----"
61100 GOTO 60310
61110 :REM<BREAK>
61120 CLEAR:END:RETURN
61130 :'* LIGNE FIN - Ne pas enlever **

```

FRANCE RIVIERES

Gerard JOULAIN



Le titre est éloquent, le reste coule de source.

A signaler, pour les 664 et 6128, un décalage des caractères élargis. Mis à part cela, le programme fonctionne correctement.

10 FRANCE - RIVIERES

20

30 MEMORY %FFFF

40 FOR A=6A000 TO 6A0AE

50 READ B\$:POKE A,VAL("%"+B\$)

60 NEXT

70 CALL 6A000

80 DATA 01,09,A0,21,39,A0,C3,D1

90 DATA BC,1A,A0,C3,30,A0,C3,50

100 DATA A0,C3,68,A0,C3,7B,A0,C3

110 DATA 93,A0,4D,4F,44,45,30,B1

120 DATA 4D,4F,44,45,31,B1,4D,4F

130 DATA 44,45,30,B2,4D,4F,44,45

140 DATA 31,B2,4D,4F,44,45,32,B2

150 DATA 00,00,00,00,00,FE,00,C0

160 DATA 3E,00,32,CB,B1,3E,CC,32

170 DATA CF,B1,3E,33,32,D0,B1,C9

180 DATA FE,00,C0,3E,01,32,CB,B1

190 DATA 11,CF,B1,21,64,A0,01,04

200 DATA 00,ED,B0,C9,88,44,22,11

210 DATA FE,00,C0,3E,00,32,CB,B1

220 DATA 3E,F0,32,CF,B1,3E,0F,32

230 DATA D0,B1,C9,FE,00,C0,3E,01

240 DATA 32,CB,B1,11,CF,B1,21,BF

250 DATA A0,01,04,00,ED,B0,C9,C0

260 DATA 30,0C,03,FE,00,C0,3E,02

270 DATA 32,CB,B1,11,CF,B1,21,A7

280 DATA A0,01,00,00,ED,B0,C9,80

290 DATA 40,20,10,08,04,02,01

300 RESTORE 350

310 FOR A=6AE6 TO 6AE6+148

320 READ B\$:POKE A,VAL("%"+B\$)

330 NEXT

340 CALL 6AE6

350 DATA 01,F3,A2,21,EF,A2,C3,D1,BC,00,0

0,00,00,FB

360 DATA A2,C3,FE,A2,44,4B,41,55,D4,00

370 DATA D0,6E,00,D0,66,01,46,23,5E,23
380 DATA 56,EB,7E,5E,0E,20,91,6F,26,00
390 DATA 5C,06,03,54,5D,19,10,FB,11,00
400 DATA 39,19,3E,19,CD,5A,BB,3E,FE,CD
410 DATA 5A,BB,06,04,CD,06,B9,4F,5E,79
420 DATA CD,0C,B9,7B,CD,5A,BB,CD,5A,BB
430 DATA 23,10,ED,3E,19,CD,5A,BB,3E,FF
440 DATA CD,5A,BB,06,04,CD,06,B9,4F,5E
450 DATA 79,CD,0C,B9,7B,CD,5A,BB,CD,5A
460 DATA BB,23,10,ED,3E,FE,CD,5A,BB,3E
470 DATA 0A,CD,5A,BB,3E,08,CD,5A,BB,3E
480 DATA FF,CD,5A,BB,3E,08,CD,5A,BB,C1
490 DATA E1,23,10,90,C9

500 MODE 2:BORDER 21

510 !MODE12:LOCATE 14,2:PRINT "Gerard JO
ULAIN":FOR I=1 TO 1000:NEXT

520 !MODE22:LOCATE 36,6:PRINT "presente"
:FOR I=1 TO 500:NEXT

530 !MODE02:LOCATE 6,12:A\$="LA FRANCE":!
DHAUT,0A\$:LOCATE 8,16:PRINT "et ses":LOC
ATE 5,19:A\$="COURS D'EAU":!DHAUT,0A\$
540 !MODE22:LOCATE 38,24:PRINT "1986"
550 RUN "riviere"

10 FRANCE - RIVIERES II

20

30 DIM R1\$(66),RX(66),RY(66),BA\$(66),V1\$
(81),VX(81),VY(81),R1V\$(81),VA\$(81),DE(B
1)

40 GOSUB 4730:GOSUB 4970:POKE 64EB,255:
GOTO 3050

50 DATA -10,-3,-6,-1,-4,-4,-2,-2,0,-18,-
1,-4,-5,-8,-6,-2,0,-2,-2,-4,-0,-5,-4,-
4,0,-4,-8,-2,-4,-1,-4,-1,-8,-6,-4,-3,-10
,1

60 DATA -6,2,-4,-2,0,4,-4,0,-2,4,4,-4,-
2,-6,-2,-8,-2,-1,-1,3,-3,0,-6,8,-10,-2,-4
,1,-12,3,-2,-10,-2,0,4,-4,0,-4,-4

70 DATA -2,2,0,-2,-4,0,-6,-6,-10,14,-10,-
2,-3,-6,-5,2,0,-4,-2,0,-2,4,-12,-2,-8,-4
,2,-4,4,1,6,0,0,-4,-5,0,-2,2,-1,-1,0,-4

80 DATA 1,-1,0,2,6,0,0,-4,-6,0,-4,-2,6,-
4,2,-6,4,0,0,4,-2,2,-2,3,1,8,-4,-2,-2,2
,4,2,-3,0,3,4,1,5,1,2,-3

90 DATA -4,0,1,-2,4,-1,6,1,1,-3,-3,-1,0,
-4,2,-2,8,2,3,1,6,-5,-5,2,-5,-2,4,-2,2,-
4,-4,-4,0,-4,-8,-10,8,-6,10,-2,-4,-4,4,-
0,-6,-4,-4

100 DATA 0,-3,8,-3,-6,-8,2,-12,-4,10,-10,
8,0,-18,-2,-22,0,-4,-6,-28,-2,-4,-3,-4,-
3,-2,3,-4,3,2,4,-2,0,-4,-2,-2,-4,-2

110 DATA -1,3,3,0,2,-4,6,-2,4,0,8,-6,5,2
,5,-2,4,-4,6,2,0,-2,12,1,0,5,10,-2,2,-2,
4,0,4,-4,2,8,8,-3,-2,-3

120 DATA 2,-2,4,0,2,-4,8,4,-5,3,1,-1,3
,8,2,5,0,2,-4,4,1,2,0,12,-3,3,2,2,-2
,5,6,6,2,14,12,3,-4

130 DATA 6,-2,5,-4,0,5,-3,1,-2,-2,5,-4,6
,1,0,4,3,0,3,-4,8,2,2,-2,-2,-2,13,-3,6,-
4,2,2,10,0,8,6,-3,2,1,2,8,4,-1,2,7,4,0,2

140 DATA 12,4,-2,6,6,4,-4,4,-5,-2,-12,4,

-3,4,0,4,-2,4,4,6,0,-6,2,-6,6,0,2,10,2
 2,4,2,8,-6,4,0,-4,4
 150 DATA 6,8,-8,6,-2,6,-4,4,-6,-2,-5,-3,
 1,-3,-4,-3,-4,-1,-1,2,5,4,-2,6,2,6,8,-
 2,5,6,2,10,12,-6,0,6,6,2,-4
 160 DATA 6,2,2,4,-2,6,2,10,-2,4,4,10,0,1
 0,8,12,-4,-2,-10,0,-6,4,-4,-2,-3,0,-2,-3,
 -3,-1,0,-2,-2,0,-8,12,-2,0,-2,2,-8,-4,-4,
 4,-4,0,-2,-2
 170 DATA -8,6,-8,4,0,-2,0,0,8,-3,0,-3,-
 -8,-8,0,0,6,-2,0,0,-4,-2,-8,0,-2,6,-6,0
 -5,8,-5,-2,-8,4,0,6,-3,4,-100,100
 180 RESTORE 190:GOTO 4890
 190 DATA -2,4,0,2,-4,4,1,2,-2,4,-3,4,-3,
 4,-4,2,-2,4,-3,2,-3,3,-2,6,-3,-4,0,-4
 -3,-4,-1,-4,0,-3,2,-1,2,-4,2,-4,4,0,2,2
 -2,-3,-3,-3,-1,1,4,-3,-2,0,4,-2,0,-1,-3,-
 3,2,-3,-2,-2,2,-2,-1,1,3,0,2,-2,-2,-5,5,
 1,2,-1,2,-2,-2,0,-2,-3,1
 200 DATA -3,0,0,1,2,1,0,3,-2,0,-2,-3,-2,
 4,-1,-3,-1,2,0,2,-2,2,-2,-2,0,-2,-2,0,-2
 -2,-2,-2,-100,90
 210 RESTORE 220:GOTO 4890
 220 DATA -4,5,-5,3,-1,9,-13,11,-5,2,-6,1
 -100,90
 230 RESTORE 240:GOTO 4890
 240 DATA 1,2,-5,8,0,12,-4,5,-9,1,-5,8,-6
 -5,-12,2,-8,-3,-2,-3,-3,1,-3,-1,0,2,-2,-1
 0,-1,-3,-2,-2,-4,1,0,-2,-3,0,1,-2,-3,1
 -1,-1,-100,90
 250 RESTORE 260:GOTO 4890
 260 DATA -2,4,0,-2,-2,-4,0,-6,-2,-2,2,-2,
 -4,-4,-3,0,-5,-6,-2,-2,-2,0,-1,-2,0,-2,-
 2,-2,-5,-4,0,-3,-2,-2,-4,-3,-1,-4,-3,0,-
 2,-100,90
 270 RESTORE 280:GOTO 4890
 280 DATA -4,2,-4,4,0,8,-4,2,0,4,-4,3,-8,
 0,-7,-5,-10,0,-3,-2,-6,2,-2,1,-100,90
 290 RESTORE 300:GOTO 4890
 300 DATA 2,-4,0,-8,-2,-4,0,-2,-100,90
 310 RESTORE 320:GOTO 4890
 320 DATA 0,4,-6,4,-5,10,2,6,-4,8,0,4,-5,
 2,-1,4,-4,7,-3,1,-100,90
 330 RESTORE 340:GOTO 4890
 340 DATA -6,8,0,4,-4,4,-4,2,0,2,-6,4,-6,
 0,-100,90
 350 RESTORE 360:GOTO 4890
 360 DATA -4,2,-3,4,0,6,-3,-2,-13,4,2,-1
 00,90
 370 RESTORE 380:GOTO 4890
 380 DATA 16,-4,1,8,-4,-1,3,2,3,-7,10,0
 -5,-100,90
 390 RESTORE 400:GOTO 4890
 400 DATA 4,2,4,9,-2,9,-2,2,-2,0,-6,3,-10
 0,100
 410 RESTORE 420:GOTO 4890
 420 DATA -2,-4,-4,4,-2,6,0,4,2,1,4,3,4
 0,6,-2,4,0,4,-4,6,0,2,2,-3,10,-2,2,1,
 3,-6,2,-2,5,-4,5,-4,-1,-4,4,-4,0,-2,8,-
 4,0,8,-6,4,-6,4,-4,-2,-2,2,-4,0,-2,2,-2,1
 -4,-2,-4,-5,-6,-6,-10,-5,-5,-1,-9,-4,-4,-
 3

430 DATA -3,-1,-3,0,-6,7,-4,1,-4,-1,-2,-
 3,-4,2,-10,-2,-6,-4,-4,-1,-6,3,-100,90
 440 RESTORE 450:GOTO 4890
 450 DATA 3,-1,-3,7,-6,10,-6,4,1,6,-5,10,
 1,6,1,4,2,0,8,-4,10,0,4,-2,4,-6,4,1,6,
 -100,90
 460 RESTORE 470:GOTO 4890
 470 DATA -2,2,0,12,1,2,0,8,-1,4,-6,7,-4,
 5,-2,7,-8,4,-6,-1,-9,3,-8,1,-3,2,-2,0,-4
 -2,-4,0,-100,90
 480 RESTORE 490:GOTO 4890
 490 DATA -5,6,-3,2,-4,6,-8,2,-7,4,-5,8,-
 4,3,-2,1,-4,-2,-6,2,-100,90
 500 RESTORE 510:GOTO 4890
 510 DATA -2,1,-2,-1,-6,2,-7,5,-7,-3,-2,3
 -4,1,-4,-1,-2,2,0,19,-2,6,-2,4,2,10,-2,
 2,0,2,-4,1,-2,-1,-5,4,-3,2,-100,90
 520 RESTORE 530:GOTO 4890
 530 DATA 2,4,0,4,-8,10,-8,6,-2,4,-2,2,-1
 2,-4,5,-2,1,-2,-5,-2,1,-100,90
 540 RESTORE 550:GOTO 4890
 550 DATA -4,1,-2,3,-4,1,-1,3,-3,2,-6,4,-
 3,2,-3,2,0,1,-100,90
 560 RESTORE 570:GOTO 4890
 570 DATA -2,-3,-8,-4,-4,-2,2,-2,5,-1,-1,
 -3,2,-3,0,-6,-3,-3,-2,-3,-1,-1,-3,-2,0,-2,1,
 -2,-1,-2,-2,-1,-4,-1,-1,-1,-3,-100,90
 580 RESTORE 590:GOTO 4890
 590 DATA 2,-1,-3,3,-3,-4,-2,-4,-8,-6,-4,
 -1,2,1,-11,-5,-3,-3,-8,-1,-3,-2,-1,-3,-5,
 0,-100,90
 600 RESTORE 610:GOTO 4890
 610 DATA -6,2,-4,-3,0,-5,-3,-6,0,-6,1,-6
 0,-4,3,-4,-100,100
 620 RESTORE 630:GOTO 4890
 630 DATA -1,-5,-100,100
 640 RESTORE 650:GOTO 4890
 650 DATA -4,-5,-5,2,0,4,-3,2,-5,-2,-3,1,
 -3,-3,-10,5,-10,6,-100,90
 660 RESTORE 670:GOTO 4890
 670 DATA -2,-4,-6,0,-4,6,-4,2,8,10,-100,9
 0
 680 RESTORE 690:GOTO 4890
 690 DATA 0,4,-4,3,0,2,-2,5,2,2,-2,5,-100
 90
 700 RESTORE 710:GOTO 4890
 710 DATA 2,-2,6,0,3,4,0,6,-2,2,-100,90
 720 RESTORE 730:GOTO 4890
 730 DATA 2,-6,0,-4,5,-4,-1,-4,-4,-4,-4,-
 4,-100,90
 740 RESTORE 750:GOTO 4890
 750 DATA -2,-4,-4,0,-4,-2,-3,2,-5,-2,0,-
 6,-1,-4,0,-4,-5,0,-2,-4,-2,-2,-2,-4,0
 -100,90
 760 RESTORE 770:GOTO 4890
 770 DATA -3,3,-5,-3,-2,2,-2,-4,-8,1,-8,-
 1,-100,90
 780 RESTORE 790:GOTO 4890
 790 DATA -5,4,-1,4,-4,4,-4,0,0,-8,-4,-2,
 0,-4,-2,-4,-2,-4,4,-8,2,-3,2,-1,4,-10,
 5,-100,90
 800 RESTORE 810:GOTO 4890

810 DATA -4,6,-2,8,0,8,-2,4,-8,4,-14,2,-
 4,-3,-4,-1,-4,-6,-4,-1,-2,3,-100,90
 820 RESTORE 830:GOTO 4890
 830 DATA 0,4,-2,4,1,3,-5,3,-4,6,-4,3,-4,
 1,-4,-2,-4,3,-4,-1,-4,-1,-100,90
 840 RESTORE 850:GOTO 4890
 850 DATA 3,0,3,2,9,4,5,0,4,2,3,0,-100,90
 860 RESTORE 870:GOTO 4890
 870 DATA 3,0,0,4,-1,2,3,3,1,10,4,5,6,-2,
 2,12,2,4,-2,-100,90
 880 RESTORE 890:GOTO 4890
 890 DATA 2,-4,0,-8,-4,-3,0,-4,-3,-7,1,-3
 -100,90
 900 RESTORE 910:GOTO 4890
 910 DATA 3,-4,-2,-4,1,-1,10,-2,2,-3,-1,-
 4,1,-2,-100,100
 920 RESTORE 930:GOTO 4890
 930 DATA -6,4,0,5,-4,5,0,3,7,-1,7,4,4,6,
 4,6,0,-4,-8,8,-6,8,-2,-7,3,-1,3,-6,2,-2
 2,0,2,-4,-4,-6,4,-2,-2,-3,0,-1,4,-6,6,2,
 4,-4,6,0,4,-2,4,-100,90
 940 RESTORE 950:GOTO 4890
 950 DATA 2,6,-6,6,0,8,-2,8,-2,2,0,2,-2,4
 -100,90
 960 RESTORE 970:GOTO 4890
 970 DATA -4,-2,-2,2,-4,-2,-2,0,-4,-4,-2,
 -4,-6,-4,-4,0,-2,-2,-8,-2,-4,0,-8,-2,-4,
 -3,-4,0,-4,3,-2,2,-2,5,-4,-1,-2,-2,-100,9
 0
 980 RESTORE 990:GOTO 4890
 990 DATA -6,4,-8,-3,-8,1,-2,0,-5,-4,-1,-
 4,-6,-2,-2,-2,-4,2,-6,1,-1,-1,-100,90
 1000 RESTORE 1010:GOTO 4890
 1010 DATA -10,0,-6,-2,-4,2,-6,0,-4,5,-8,-
 -2,-1,-3,-3,0,-4,-2,-24,0,-6,-4,-4,2,-6,
 -2,-100,90
 1020 RESTORE 1030:GOTO 4890
 1030 DATA -4,2,-3,-4,0,-4,-3,0,-2,-4,-6,
 -4,-4,-4,-4,-2,0,-5,-4,1,-2,-4,-2,0,0,2,
 -3,0,-3,-2,-10,2,-2,2,-3,-2,-10,1,-3,2,0
 -2,-8,1,-4,2,0,2,-2,-1,-2,3,-3,1,-100,9
 0
 1040 RESTORE 1050:GOTO 4890
 1050 DATA -11,-10,0,-6,-7,-2,-6,-6,-100,
 90
 1060 RESTORE 1070:GOTO 4890
 1070 DATA -6,-5,-2,-7,-5,-3,-4,0,-5,-4,-4
 -4,-2,-10,0,-2,-2,-100,90
 1080 RESTORE 1090:GOTO 4890
 1090 DATA -6,-4,0,-3,-4,-3,-6,-2,-2,2,-6
 -6,-2,-5,-100,90
 1100 RESTORE 1110:GOTO 4890
 1110 DATA 2,4,2,8,1,10,2,4,-2,4,2,4,-1,3
 -100,90
 1120 RESTORE 1130:GOTO 4890
 1130 DATA 0,6,2,2,-2,30,-2,4,2,2,-100,10
 0
 1140 RESTORE 1150:GOTO 4890
 1150 DATA -10,-5,-2,4,-4,0,-6,-1,-3,-1,-
 3,-2,-4,-2,-4,-4,1,4,2,2,1,2,2,2,1,3,1
 3,1,4,-1,2,-2,-6,-1,-3,-1,-3,-2,-4,-4,
 -4,-4,-4,-2,-4,-4,-1,-3,-12,-2,0,-2,4,

-4,4,-3,-2,-7,0
 1160 DATA -2,-2,-2,-4,0,-2,-2,-4,-4,3,
 -6,1,-6,1,-4,-1,-8,-2,-12,-2,-7,2,-3,2,-
 4,2,-1,0,-2,-4,-3,-3,-4,1,-2,0,-2,-4,-2,
 0,-3,-2,-1,0,-3,0,3,2,1,0,3,4,2,0,-2,3,-
 4,1,-3,-2,-2,-100,90
 1170 RESTORE 1180:GOTO 4890
 1180 DATA -4,0,-2,-2,-2,-6,0,-4,-2,-6,-2,
 -2,-4,-6,-1,-8,-100,90
 1190 RESTORE 1200:GOTO 4890
 1200 DATA -4,-4,-2,-2,0,-4,-2,-2,-2,-4,-6,
 -4,-6,-8,-2,-6,-6,-4,-2,-6,-3,-6,0,-6,-2,
 -12,-1,-10,2,0,-2,-6,-100,90
 1210 RESTORE 1220:GOTO 4890
 1220 DATA 4,4,-1,4,3,2,4,2,6,4,0,3,6,3,0
 4,-8,-4,-2,2,2,4,-2,0,-14,-8,-2,-0,-4,-6,
 -3,-2,-17,-5,-100,90
 1230 RESTORE 1240:GOTO 4890
 1240 DATA -4,-6,-3,-6,-5,-6,-4,0,-2,-2,-4,
 -2,-2,0,-4,-2,-100,90
 1250 RESTORE 1260:GOTO 4890
 1260 DATA 6,1,1,-2,-2,-5,9,-4,-100,90
 1270 RESTORE 1280:GOTO 4890
 1280 DATA 2,-2,4,-2,3,0,5,-3,8,0,2,-3,-1
 00,90
 1290 RESTORE 1300:GOTO 4890
 1300 DATA 2,2,-4,6,-7,-4,-3,2,-2,4,-3,-4,
 -5,-4,-4,-10,-4,0,-4,-2,-2,-4,-6,-4,-6,-
 2,-3,-2,-100,90
 1310 RESTORE 1320:GOTO 4890
 1320 DATA -2,-2,-4,-2,-1,-2,-3,-2,-6,2,-
 2,-2,-3,4,1,4,-3,1,-100,90
 1330 RESTORE 1340:GOTO 4890
 1340 DATA -2,-2,1,0,0,-2,-2,0,-4,2,-3,4,-
 -4,0,2,14,-100,90
 1350 RESTORE 1360:GOTO 4890
 1360 DATA -4,2,-3,4,-1,2,-4,-2,-1,-2,-3,-1,
 -4,-3,-3,0,-100,90
 1370 RESTORE 1380:GOTO 4890
 1380 DATA 4,-2,0,-12,-4,-4,-10,-4,-2,-2,
 0,-4,-3,-6,-2,-4,0,-4,-3,-6,-6,-2,-8,-4,-4,
 0,-7,5,-2,0,-100,90
 1390 RESTORE 1400:GOTO 4890
 1400 DATA 0,-5,-2,-5,-2,-4,-6,-5,-4,0,-2,-
 -3,-6,2,-2,-2,-100,100
 1410 RESTORE 1420:GOTO 4890
 1420 DATA -8,0,-2,-6,2,10,-2,4,4,10,0,10,
 8,12,4,8,2,6,-100,90
 1430 RESTORE 1440:GOTO 4890
 1440 DATA -4,2,4,6,0,6,1,5,-1,2,2,2,8,3,
 7,1,0,-100,90
 1450 RESTORE 1460:GOTO 4890
 1460 DATA -4,4,-2,4,-2,2,-2,4,-4,4,-2,6,-
 -2,-2,-4,-2,-1,2,3,4,2,-4,6,2,8,1,4,-1,
 2,0,2,2,3,2,1,0,8,2,4,4,0,-100,90
 1470 RESTORE 1480:GOTO 4890
 1480 DATA -4,4,0,4,-6,4,-4,3,-4,5,-2,-2,-
 -4,4,-100,90
 1490 RESTORE 1500:GOTO 4890
 1500 DATA 2,8,2,6,0,0,-1,2,1,2,-3,2,-1,4,
 -2,2,0,3,-4,6,-2,3,0,2,-3,4,0,4,-4,8,-4,
 -2,-2,2,0,2,2,-2,-4,4,2,6,0,6,2,-2,4,6,-

100,100
 1510 RESTORE 1520:GOTO 4890
 1520 DATA -2,-4,-2,-2,-2,-4,-2,-2,-4,-2,
 -1,0,-100,100
 1530 DATA LA SEINE,60,-130
 1540 DATA L'AUBE,68,-124
 1550 DATA LA MARNE,69,-118
 1560 DATA L'DISE,44,-38
 1570 DATA L'AINSE,66,-78
 1580 DATA L'EPT,-20,-56
 1590 DATA L'YONNE,40,-150
 1600 DATA L'ARMANCON,54,-140
 1610 DATA LE LOING,18,-130
 1620 DATA L'EURE,-40,-96
 1630 DATA LA RISLE,-50,-88
 1640 DATA LA LOIRE,50,-232
 1650 DATA L'ALLIER,40,-242
 1660 DATA LE CHER,8,-192
 1670 DATA L'INDRE,-4,-172
 1680 DATA LA VIENNE,-6,-200
 1690 DATA LA CREUSE,-5,-196
 1700 DATA LA SEVRE NANTAISE,-70,-162
 1710 DATA LA SARTHE,-48,-92
 1720 DATA LE LOIR,-30,-103
 1730 DATA LA MAYENNE,-64,-98
 1740 DATA LA MAINE,-72,-130
 1750 DATA LA SOMME,20,-44
 1760 DATA L'ORNE,-56,-92
 1770 DATA LA VIRE,-80,-86
 1780 DATA LA RANCE,-123,-103
 1790 DATA LE BLAVET,-142,-96
 1800 DATA LA VILAINE,-84,-106
 1810 DATA LA SEVRE NIORTAISE,-60,-170
 1820 DATA LA CHARENTE,-40,-196
 1830 DATA L'ABOUR,-52,-302
 1840 DATA LE GAVE DE PAU,-60,-308
 1850 DATA LE TET,-3,-314
 1860 DATA L'AUDE,-6,-312
 1870 DATA L'HERAULT,36,-256
 1880 DATA LE VAR,118,-248
 1890 DATA LA GARONNE,-34,-312
 1900 DATA L'ARIEGE,-12,-316
 1910 DATA LE TARN,40,-246
 1920 DATA L'AVEYRON,22,-250
 1930 DATA LE LOT,36,-242
 1940 DATA LA DORDOGNE,14,-202
 1950 DATA LA VEZERE,-10,-204
 1960 DATA LA CORREZE,-8,-206
 1970 DATA L'ISLE,-28,-198
 1980 DATA LA DROME,-34,-198
 1990 DATA LE GERS,-48,-294
 2000 DATA LA BAISE,-50,-296
 2010 DATA LE RHONE,135,-169
 2020 DATA L'AIN,92,-156
 2030 DATA LA SAONE,88,-108
 2040 DATA LE DOUBS,96,-156
 2050 DATA L'OGNON,104,-116
 2060 DATA L'ARDECHE,50,-237
 2070 DATA LE GARON,40,-254
 2080 DATA L'ISERE,122,-204
 2090 DATA L'ARC,126,-204
 2100 DATA LE DRAC,104,-228

2110 DATA LA DROME,92,-240
 2120 DATA LA DURANCE,108,-220
 2130 DATA LE NORD,114,-246
 2140 DATA LE RHIN,138,-122
 2150 DATA L'ILL,124,-121
 2160 DATA LA MOSELLE,110,-112
 2170 DATA LA MEURTHE,116,-102
 2180 DATA LA MEUSE,77,-110
 2190 DATA TROYES,46,-108,LA SEINE
 2200 DATA MELUN,6,-96,LA SEINE
 2210 DATA PARIS,-2,-84,LA SEINE
 2220 DATA ROUEN,-32,-62,LA SEINE
 2230 DATA LE HAVRE,-54,-60,LA SEINE
 2240 DATA SAINT-DIZIER,61,-91,LA MARNE
 2250 DATA CHALONS-SUR-MARNE,44,-80,LA MA
 RNE
 2260 DATA SOISSONS,22,-62,L'AINSE
 2270 DATA COMPIEGNE,8,-60,L'OISE
 2280 DATA CHARTRES,-22,-98,L'EURE
 2290 DATA LE PUY,43,-228,LA LOIRE
 2300 DATA ROANNE,45,-186,LA LOIRE
 2310 DATA NEVERS,20,-154,LA LOIRE
 2320 DATA ORLEANS,-14,-119,LA LOIRE
 2330 DATA BLOIS,-26,-130,LA LOIRE
 2340 DATA TOURS,-45,-136,LA LOIRE
 2350 DATA NANTES,-96,-142,LA LOIRE
 2360 DATA SAINT-NAZAIRE,-115,-136,LA LOI
 RE
 2370 DATA VICHY,28,-184,L'ALLIER
 2380 DATA MOULINS,23,-166,L'ALLIER
 2390 DATA MONTLUÇON,7,-176,LE CHER
 2400 DATA VIERZON,-5,-144,LE CHER
 2410 DATA CHATEAUXROUX,-16,-158,L'INDRE
 2420 DATA LIMOGES,-26,-194,LA VIENNE
 2430 DATA CHATELLERAULT,-46,-158,LA VIEN
 NE
 2440 DATA AUBUSSON,-4,-188,LA CREUSE
 2450 DATA ALENÇON,-56,-98,LA SARTHE
 2460 DATA LE MANS,-34,-116,LA SARTHE
 2470 DATA VENDOME,-37,-120,LE LOIR
 2480 DATA LAVAL,-77,-114,LA MAYENNE
 2490 DATA ANGERS,-73,-132,LA MAINE
 2500 DATA SAINT-GAUDENS,-40,-296,LA GARO
 NNE
 2510 DATA TOULOUSE,-22,-276,LA GARONNE
 2520 DATA AGEN,-42,-254,LA GARONNE
 2530 DATA BORDEAUX,-72,-226,LA GARONNE
 2540 DATA FOIX,-16,-300,L'ARIEGE
 2550 DATA MILLAU,22,-256,LE TARN
 2560 DATA ALBI,2,-284,LE TARN
 2570 DATA MONTAUBAN,-24,-262,LE TARN
 2580 DATA RODEZ,10,-248,L'AVEYRON
 2590 DATA VILLEFRANCHE-DE-ROUERGUE,-4,-2
 50,L'AVEYRON
 2600 DATA MENDE,28,-242,LE LOT
 2610 DATA CAHORS,-20,-244,LE LOT
 2620 DATA BERGERAC,-48,-227,LA DORDOGNE
 2630 DATA BRIVE-LA-GAILLARDE,-18,-220,LA GA
 RONNE
 2640 DATA PERIGUEUX,-40,-212,L'ISLE
 2650 DATA LYON,69,-192,LE RHONE
 2660 DATA VALENCE,71,-225,LE RHONE


```

2670 DATA AVIGNON,70,-257,LE RHONE
2680 DATA ARLES,64,-268,LE RHONE
2690 DATA CHALON-SUR-SAONE,65,-152,LA SA
ONE
2700 DATA MACON,65,-176,LA SAONE
2710 DATA BESANCON,90,-138,LE DOUBS
2720 DATA GRENOBLE,93,-212,L'ISERE
2730 DATA BRIANCON,112,-224,LA DURANCE
2740 DATA STRASBOURG,130,-82,LE RHIN
2750 DATA MULHOUSE,122,-116,L'ILL
2760 DATA COLMAR,122,-106,L'ILL
2770 DATA EPINAL,103,-104,LA MOSELLE
2780 DATA METZ,90,-68,LA MOSELLE
2790 DATA NANCY,94,-82,LA MEURTHE
2800 DATA VERDUN,70,-66,LA MEUSE
2810 DATA SEDAN,60,-50,LA MEUSE
2820 DATA CHARLEVILLE-NEZIERES,54,-46,LA
MEUSE
2830 DATA AMIENS,-2,-44,LA SOMME
2840 DATA CAEN,-66,-72,L'ORNE
2850 DATA SAINT-LO,-84,-76,LA VIRE
2860 DATA DINAN,-112,-98,LA RANCE
2870 DATA LORIENT,-140,-120,LE BLAVET
2880 DATA RENNES,-102,-112,LA VILAINE
2890 DATA NIORT,-71,-172,LA SEVRE NIORTA
ISE
2900 DATA ANGOULEME,-50,-202,LA CHARENTE
2910 DATA TARBES,-56,-290,L'ADOUR
2920 DATA DAX,-80,-274,L'ADOUR
2930 DATA BAYONNE,-90,-280,L'ADOUR
2940 DATA LOURDES,-62,-296,LE GAVE DE PA
U
2950 DATA PAU,-72,-288,LE GAVE DE PAU
2960 DATA PERPIGNAN,18,-308,LE TET
2970 DATA CARCASSONNE,2,-292,L'AUDE
2980 DATA NICE,132,-266,LE VAR
2990 DATA bassin de LA SEINE,320,390,2,S
1,11,1,10
3000 DATA bassin de LA LOIRE,320,350,2,L
12,22,11,31
3010 DATA bassin de LA GARONNE,320,690,2,
6,37,48,32,46
3020 DATA bassin du RHONE,200,600,2,R,49
,61,47,55
3030 DATA bassin du RHIN,200,380,2,RH,62
,66,56,64
3040 DATA FLEUVES COTIERS,320,375,1,FC,2
3,36,65,80
3050 BORDER 1:INK 0,1:INK 1,24:INK 2,21:
INK 3,11:PEN 1
3060 MODE 1:A=320:B=390:CF=1:EC=1:GOSUB
4840
3070 CR=3:FOR RI=1 TO 66:GOSUB 4680:NEXT
3080 CV=2:FOR VI=1 TO 80:GOSUB 5260:NEXT
3090 GOSUB 5180:INK 1,24,15:MODE1:A$="
LA FRANCE":LOCATE 7,7:IDHAUT,0A$:LOCATE
9,11:PRINT "et ses":A$="COURS D'EAU":LOC
ATE 6,15:IDHAUT,0A$:MODE11:GOSUB 5180:G
OSUB 5180:INK 1,24
3100 INK 0,22:INK 1,16:MODE 2:GOSUB 4840
:MODE2:A$="BONJOUR":LOCATE 7,7:IDHAUT
,0A$:MODE12

```

```

3110 LOCATE 5,11:PRINT "Nous allons deco
uvrir ensemble":LOCATE 1,13:PRINT "la FR
ANCE et ses COURS D'EAU,fleuves et":LOC
ATE 1,15:PRINT "rivières,ainsi que les VI
LLES arrosees.":LOCATE 5,17:PRINT "J'esp
ere que vous aurez plaisir a"
3120 LOCATE 1,19:PRINT "jouer et etudier
avec moi.":MODE22:LOCATE 4,23:PRINT "A
pres chaque BIP sonore,appuyez sur une t
ouche pour continuer.":MODE12:GOSUB 503
0:MODE22
3130 INK 0,14:INK 1,7:MODE 2:MODE12:LOC
ATE 5,5:PRINT "Tout d'abord,quel est vot
re NOM ?":MODE22:LOCATE 18,7:PRINT "E
crivez votre NOM,puis appuyez sur ENTER
]"
3140 :MODE02:LOCATE 5,14:INPUT "",NOM$:IF
F LEN(NOM$)>10 THEN NOM$=LEFT$(NOM$,10)
3150 :MODE22
3160 MODE 1:BORDER 23:INK 0,0:INK 1,24:I
NK 2,21:INK 3,11:PEN 2:A=320:B=390:CF=1:
EC=1:GOSUB 4840
3170 :MODE01:LOCATE 5,5:PRINT nom$:MODE
11:LOCATE 5,10:PRINT "Vous pouvez ":"LOC
ATE 2,13:PRINT "1 - etudier les cours d'
eau":LOCATE 2,15:PRINT "2 - etudier les
villes":LOCATE 2,17:PRINT "3 - reconstit
uer la FRANCE"
3180 LOCATE 2,19:PRINT "4 - jouer avec l
es cours d'eau":LOCATE 2,21:PRINT "5 - j
ouer avec les villes":LOCATE 2,23:PRINT "
6 - jouer avec villes et cours d'eau":L
OCATE 2,25:PRINT "7 - fin du programme":
ncv7:GOSUB 4940
3190 CN 6 GOTO 3200,3430,4340,3670,3900,
4130,4630
3200 BORDER 11:PEN 1:GOSUB 5060:GOSUB 50
90
3210 CLG:A=320:B=390:EC=1:GOSUB 4840:LOC
ATE#1,(40-LEN(BS$(BB)))/2,1:PRINT#1,BS$(
BB)
3220 CR=3:FOR RI=DEBR(BB) TO FINR(BB):GO
SUB 4680:NEXT:GOSUB 5180:GOSUB 5180
3230 CLG:A=BX(BB):B=BY(BB):EC=EC(BB):GOS
UB 4840:LOCATE#1,(40-LEN(BS$(BB)))/2,1:P
RINT#1,BS$(BB)
3240 FOR RI=DEBR(BB) TO FINR(BB):GOSUB 5
200:GOSUB 5180:NEXT:GOSUB 5030
3250 CLG:LOCATE 5,5:PRINT "Vous pouvez m
aintenant placer le":LOCATE 2,7:PRINT "c
ours d'eau de votre choix.Pour cela,":LO
CATE 2,9:PRINT "ecrivez le NOM desire,pu
is validez-le"
3260 LOCATE 10,12:PRINT "ex ":"RI$(DEBR(
BB))"+" (ENTER)":LOCATE 2,16:PRINT "Si
vous ne savez plus un nom,inscrivez":LOC
ATE 2,18:PRINT "AIDE.Pour continuer le p
rogramme":LOCATE 2,20:PRINT "ecrivez SUI
TE.":GOSUB 5030
3270 CLG:GOSUB 4840:CF=3:FOR RI=DEBR(BB)
TO FINR(BB):GOSUB 4680:NEXT:GOSUB 5180
3280 CLS#1:CLS#2:LOCATE#1,2,1:INPUT#1,"v
otre choix ? ",RC$

```

```

3290 IF RC$="SUITE" THEN 3200
3300 IF RC$="AIDE" THEN FOR I=DEBR(BB) T
O FINR(BB):CLS#1:LOCATE#1,(40-LEN(RI$(I)
))/2,1:PRINT#1,RI$(I):GOSUB 5030:LOCATE
20,25:PRINT CHR$(128):NEXT:GOTO 3280
3310 FOR I=DEBR(BB) TO FINR(BB)
3320 IF RC$=RI$(I) THEN RI=1:GOSUB 5200:
GOTO 3280
3330 NEXT
3340 FOR I=1 TO 66
3350 IF RC$=RI$(I) THEN 3410
3360 NEXT
3370 FOR I=1 TO 80
3380 IF RC$=VI$(I) THEN 3420
3390 NEXT
3400 GOTO 3280
3410 CLS#1:LOCATE (28-LEN(RC$))/2,24:PEN
2:PRINT "ATTENTION !":RC$:LOCATE 3,25:
PRINT "ne fait pas partie du bassin etud
ie":GOSUB 5180:GOSUB 5180:GOSUB 5180:LOC
ATE 1,25:PRINT STRING$(138,CHR$(128)):GOT
O 3280
3420 CLS#1:LOCATE (28-LEN(RC$))/2,24:PEN
2:PRINT "ATTENTION !":RC$:LOCATE 3,25:
PRINT "est une VILLE et non un COURS D'E
AU":GOSUB 5180:GOSUB 5180:GOSUB 5180:LOC
ATE 1,25:PRINT STRING$(138,CHR$(128)):GOT
O 3280
3430 BORDER 11:PEN 1:GOSUB 5060:GOSUB 50
90
3440 CLG:A=320:B=390:EC=1:GOSUB 4840:LOC
ATE#1,(40-LEN(BS$(BB)))/2,1:PRINT#1,BS$(
BB)
3450 CR=3:FOR RI=DEBR(BB) TO FINR(BB):GO
SUB 4680:NEXT:GOSUB 5180:CV=2:FOR VI=DEB
V(BB) TO FINV(BB):GOSUB 5260:NEXT:GOSUB
5180:GOSUB 5180
3460 CLG:A=BX(BB):B=BY(BB):EC=EC(BB):GOS
UB 4840:LOCATE#1,(40-LEN(BS$(BB)))/2,1:P
RINT#1,BS$(BB)
3470 FOR RI=DEBR(BB) TO FINR(BB):GOSUB 4
680:NEXT
3480 FOR VI=DEBV(BB) TO FINV(BB):GOSUB 5
340:GOSUB 5370:GOSUB 5180:NEXT:GOSUB 503
0
3490 CLG:LOCATE 5,5:PRINT "Vous pouvez m
aintenant placer la":LOCATE 2,7:PRINT "v
ille de votre choix.Pour cela,":LOCATE 2
,9:PRINT "ecrivez le NOM desire,puis val
idez-le".
3500 LOCATE 10,12:PRINT "ex ":"VI$(DEBV(
BB))"+" (ENTER)":LOCATE 2,16:PRINT "Si
vous ne savez plus un nom,inscrivez":LOC
ATE 2,18:PRINT "AIDE.Pour continuer le p
rogramme":LOCATE 2,20:PRINT "ecrivez SUI
TE.":GOSUB 5030
3510 CLG:GOSUB 4840:CF=3:FOR RI=DEBR(BB)
TO FINR(BB):GOSUB 4680:NEXT:GOSUB 5180
3520 CLS#1:CLS#2:LOCATE#1,2,1:INPUT#1,"v
otre choix ? ",RC$
3530 IF RC$="SUITE" THEN 3430
3540 IF RC$="AIDE" THEN FOR I=DEBV(BB) T
O FINV(BB):CLS#1:LOCATE#1,(40-LEN(RI$(I)
))/2,1:PRINT#1,RI$(I):GOSUB 5030:LOCATE
20,25:PRINT CHR$(128):NEXT:GOTO 3520

```

```

O FINV(BB):CLS#1:LOCATE#1,(40-LEN(VI$(I)
)))/2,1:PRINT#1,VI$(I):GOSUB 5030:LOCATE
20,25:PRINT CHR$(128):NEXT:GOTO 3520
3550 FOR I=DEBV(BB) TO FINV(BB)
3560 IF RC=VI$(I) THEN VI=I:GOSUB 5340:
GOSUB 5370:GOTO 3520
3570 NEXT
3580 FOR I=1 TO 80
3590 IF RC=VI$(I) THEN 3650
3600 NEXT
3610 FOR I=1 TO 66
3620 IF RC=R$(I) THEN 3660
3630 NEXT
3640 GOTO 3520
3650 CLS#1:LOCATE (28-LEN(RC$))/2,24:PE
N 2:PRINT "ATTENTION !":RC$:LOCATE 3,25:
PRINT "ne fait pas partie du bassin etud
ie":GOSUB 5180:GOSUB 5180:GOSUB 5180:LOC
ATE 1,25:PRINT STRING$(38,CHR$(128)):GOT
O 3520
3660 CLS#1:LOCATE (28-LEN(RC$))/2,24:PE
N 2:PRINT "ATTENTION !":RC$:LOCATE 3,25:
PRINT "est un COURS d'EAU et non une VIL
LE":GOSUB 5180:GOSUB 5180:GOSUB 5180:LOC
ATE 1,25:PRINT STRING$(38,CHR$(128)):GOT
O 3520
3670 MODE 1:LOCATE 5,8:PRINT "Pour quitt
er ce programme en cours.":LOCATE 2,10:P
RINT "appuyez sur S apres un BIP sonore.
":LOCATE 5,13:PRINT "Pour continuer,appu
yez sur une autre":LOCATE 2,15:PRINT "to
uche.":GOSUB 5030:GOSUB 5390:JJ=66:GOSUB
5460
3680 MODE 1:BORDER 17:A=460:B=398:CF=3:E
C=1:GOSUB 4840
3690 WINDOW#2,1,21,11,25:WINDOW#3,1,17,1
,10:PAPER#2,2:PAPER#3,0
3700 CR=3:FOR RI=1 TO 66:GOSUB 4680:NEXT
3710 GOSUB 5470
3720 IF DC=67 THEN CLS#2:LOCATE#2,3,6:PR
INT#2,"Vous avez termine":GOSUB 5030:GOT
O 3840
3730 CR=1:RI=NU:GOSUB 4680
3740 FOR JO=1 TO NJ
3750 CLS#2:LOCATE#2,3,2:PEN#2,0:PRINT#2,
J0$(JO):LOCATE#2,3,4:PEN#2,1:PRINT#2,"Mo
n NOM ?":LOCATE#2,1,8:PEN#2,3:INPUT#2,""
,RO$(JO)
3760 IF DC=67 THEN CLS#2:LOCATE#2,3,6:PR
INT#2,"Vous avez termine":GOSUB 5030:GOT
O 3840
3770 IF LEN(RO$(JO))>20 THEN 3750
3780 NEXT
3790 FOR JO=1 TO NJ
3800 IF RO$(JO)=RI$(NU) THEN PT(J0)=PT(J
0)+10
3810 NEXT
3820 CLS#2:LOCATE#2,1,1:PEN#2,3:PRINT#2,
STRING$(20,"*"):MODE#1:LOCATE#2,2,3:PE
N#2,0:PRINT#2,"REPONSE":MODE#1:LOCATE#2,
3,5:PEN#2,1:PRINT#2,RI$(NU):LOCATE#2,3,6:
PEN#2,3:PRINT#2,STRING$(LEN(RI$(NU)),CH
R$(128))

```

```

R$(218))
3830 PRINT#2:PEN#2,3:FOR JO=1 TO NJ:PRIN
T#2,J0$(JO):*":RD$(JO):NEXT
3840 :MODE#1:PEN#3,1:LOCATE#3,2,2:PRINT#
3,"SCORES":MODE#1
3850 FOR JO=1 TO NJ
3860 PEN#3,2:LOCATE#3,2,2+JO*2:PRINT#3,J
0$(JO):LOCATE#3,13,2+JO*2:PRINT#3,PT(J0)
3870 NEXT
3880 GOSUB 5030:CLS#3:IF DC=67 THEN 3160
3890 CR=3:GOSUB 4680:GOTO 3710
3900 MODE 1:LOCATE 5,8:PRINT "Pour quitt
er ce programme en cours.":LOCATE 2,10:P
RINT "appuyez sur S apres un BIP sonore.
":LOCATE 5,13:PRINT "Pour continuer,appu
yez sur une autre":LOCATE 2,15:PRINT "to
uche.":GOSUB 5030:GOSUB 5390:JJ=80:GOSUB
5460
3910 MODE 1:BORDER 17:A=492:B=398:CF=3:E
C=1:GOSUB 4840
3920 WINDOW#2,1,24,11,25:WINDOW#3,1,17,1
,10:PAPER#2,2
3930 CR=3:FOR RI=1 TO 66:GOSUB 4680:NEXT
3940 CV=3:FOR VI=1 TO 80:GOSUB 5260:NEXT
3940 GOSUB 5470
3950 IF DC=81 THEN CLS#2:LOCATE#2,3,6:PR
INT#2,"Vous avez termine":GOSUB 5030:GOT
O 4070
3960 CV=1:VI=NU:GOSUB 5260
3970 FOR JO=1 TO NJ
3980 CLS#2:MODE#1:PEN#2,3:LOCATE#2,2,2:
PRINT#2,J0$(JO):MODE#1:LOCATE#2,3,5:PEN#
2,2,1:PRINT#2,"Mon ?":LOCATE#2,1,8:PEN#
2,3:INPUT#2,"",RV$(JO)
3990 IF DC=81 THEN CLS#2:LOCATE#2,3,6:PR
INT#2,"Vous avez termine":GOSUB 5030:GOT
O 4070
4000 IF LEN(RV$(JO))>25 THEN 3980
4010 NEXT
4020 FOR JO=1 TO NJ
4030 IF RV$(JO)=VI$(NU) THEN PT(J0)=PT(J
0)+10
4040 NEXT
4050 CLS#2:LOCATE#2,1,1:PRINT#2,STRING$(
20,"*"):MODE#1:PEN#2,0:LOCATE#2,2,3:PRIN
T#2,"REPONSE":MODE#1:LOCATE#2,3,5:PEN#
2,1:PRINT#2,VI$(NU):LOCATE#2,3,6:PEN#
2,3:PRINT#2,STRING$(LEN(VI$(NU)),CHR$(218))
4060 PRINT#2:FOR JO=1 TO NJ:PRINT#2,J0$(
JO):*":RV$(JO):NEXT
4070 PAPER#3,3:CLS#3:MODE#1:LOCATE#3,2,
2:PEN#3,1:PRINT#3,"SCORES":MODE#1
4080 FOR JO=1 TO NJ
4090 LOCATE#3,2,2+JO*2:PEN#3,2:PRINT#3,J
0$(JO):LOCATE#3,13,2+JO*2:PRINT#3,PT(J0)
4100 NEXT
4110 GOSUB 5030:PAPER#3,0:CLS#3:IF DC=81
THEN 3160
4120 CV=3:GOSUB 5260:GOTO 3940
4130 MODE 1:LOCATE 5,8:PRINT "Pour quitt
er ce programme en cours.":LOCATE 2,10:P
RINT "appuyez sur S apres un BIP sonore.

```

```

":LOCATE 5,13:PRINT "Pour continuer,appu
yez sur une autre":LOCATE 2,15:PRINT "to
uche.":GOSUB 5030:GOSUB 5390:JJ=80:GOSUB
5460
4140 WINDOW#2,1,40,11,25:WINDOW#3,1,15,1
,10:WINDOW#4,15,40,1,10:PAPER#2,1
4150 GOSUB 5470
4160 IF DC=81 THEN CLS#2:LOCATE#2,12,4:PR
INT#2,"Vous avez termine":GOSUB 5030:GOT
O 4280
4170 CLS:PEN#4,2:LOCATE#4,3,2:PRINT#4,"S
ur quel cours d'eau":LOCATE#4,9,4:PRINT#
4,"se situe":PRINT#4,CHR$(24):LOCATE#4,(
27-LEN(VI$(NU)))/2,7:PRINT#4,VI$(NU):PR
INT#4,CHR$(24)
4180 FOR JO=1 TO NJ
4190 CLS#2:MODE#1:LOCATE#2,3,2:PEN#2,0:
PRINT#2,J0$(JO):MODE#1:PEN#2,3:LOCATE#2
,8,4:PRINT#2,"Votre reponse":LOCATE#2,8,
8:INPUT#2,"",RV$(JO)
4200 IF DC=81 THEN CLS#2:LOCATE#2,3,6:PR
INT#2,"Vous avez termine":GOSUB 5030:GOT
O 4280
4210 IF LEN(RV$(JO))>25 THEN 4190
4220 NEXT
4230 FOR JO=1 TO NJ
4240 IF RV$(JO)=RIV$(NU) THEN PT(J0)=PT(
JO)+10
4250 NEXT
4260 CLS#2:LOCATE#2,1,1:PEN#2,3:PRINT#2,
STRING$(40,"*"):MODE#1:LOCATE#2,8,3:PEN#
2,0:PRINT#2,"REPONSE":MODE#1:LOCATE#2,
(40-LEN(RIV$(NU)))/2,6:PEN#2,3:PRINT#2,R
IV$(NU):LOCATE#2,(40-LEN(RIV$(NU)))/2,7:
PRINT#2,STRING$(LEN(RIV$(NU)),CHR$(218))
4270 PRINT#2:PEN#2,0:FOR JO=1 TO NJ:PRIN
T#2,J0$(JO):*":RV$(JO):PRINT#2:NEXT
4280 PAPER#3,2:CLS#3:MODE#1:LOCATE#3,2,
2:PEN#3,0:PRINT#3,"SCORES":MODE#1
4290 FOR JO=1 TO NJ
4300 PAPER#3,3:LOCATE#3,1,2+JO*2:PRINT#3,J
0$(JO):LOCATE#3,11,2+JO*2:PRINT#3,PT(J0)
4310 NEXT
4320 GOSUB 5030:CLS#3:IF DC=81 THEN 3160
4330 GOTO 4150
4340 MODE 1:MODE#1:LOCATE 7,1:PRINT NOM
$:MODE#1:LOCATE 5,4:PRINT "Vous allez m
aintenant reconstituer":LOCATE 1,6:PRINT
"la carte de la FRANCE.A vous de choisi
r":LOCATE 1,8:PRINT "les VILLES et les C
OURS d'EAU,moi,je les"
4350 LOCATE 1,10:PRINT "dessine a leur p
lace.":LOCATE 3,12:PRINT "Vous avez 66 c
ours d'eau et 80 villes":LOCATE 1,14:PRI
NT "a placer.":LOCATE 3,16:PRINT "Je ne
vous aiderais pas,mais je vous"
4360 LOCATE 1,18:PRINT "indiquerais les
oublis a la fin.":LOCATE 1,20:PRINT "ecr
ivez FIN si vous ne savez plus":LOCATE 1
,22:PRINT "ecrivez SUITE pour continuer.
":GOSUB 5030
4370 CLG:BORDER 11:INK 3,17:A=480:B=380:

```

```

EC=1:CF=3:GOSUB 4840
4380 WINDOW#1,1,40,24,24
4390 FOR I=1 TO 66:BA$(I)=R$(I):NEXT:FO
R I=1 TO 80:VA$(I)=V$(I):NEXT
4400 PR=0:PV=0:LOCATE 5,12:PEN 1:PRINT "
Vous avez place:"LOCATE 1,15:PEN 3:PRIN
T "COURS d'EAU ":"LOCATE 1,18:PEN 2:PRIN
T "VILLES ":"LOCATE 15,15:PEN 3:PRINT PR
:LOCATE 15,18:PEN 2:PRINT PV
4410 IF PR=66 AND PV=80 THEN CLS#1:LOCAT
E#1,2,1:PEN 3:PRINT#1,"Vous avez termine
, BRAVO":GOSUB 5030:GOTO 3160 ELSE CLS#1
:LOCATE 20,25:PRINT CHR$(128):LOCATE#1,2
,1:PAPER#1,1:PEN#1,0:INPUT#1,"Votre choi
x ",RC$
4420 IF RC$="SUITE" THEN 3160
4430 IF RC$="FIN" THEN 4510
4440 FOR RI=1 TO 66
4450 IF RC$=R$(RI) AND RC$=BA$(RI) THEN
BA$(RI)="" :CR=1:GOSUB 4680:PR=PR+1:LOCA
TE 15,15:PEN 3:PRINT PR:GOSUB 5180:GOSUB
5180:CLS#1:CR=3:GOSUB 5260:GOTO 4460 EL
SE IF RC$=R$(RI) THEN CLS#1:PRINT#1,"
Ce COURS d'EAU est deja place":GOSUB
5030
4460 NEXT
4470 FOR VI=1 TO 80
4480 IF RC$=V$(VI) AND RC$=VA$(VI) THEN
VA$(VI)="" :CV=1:GOSUB 5260:PV=PV+1:LOCA
TE 15,18:PEN 2:PRINT PV:GOSUB 5180:GOSUB
5180:CLS#1:CV=3:GOSUB 5260:GOTO 4490 EL
SE IF RC$=V$(VI) THEN CLS#1:PRINT#1,"
Cette VILLE est deja place":GOSUB 50
30
4490 NEXT
4500 GOTO 4410
4510 CLS#1:LOCATE 5,12:PEN 1:PRINT "Il r
este a placer:"LOCATE 15,15:PEN 3:PRINT
66-PR:LOCATE 15,18:PEN 2:PRINT 80-PV:GO
SUB 5180
4520 LOCATE 15,22:PEN 3:PRINT "COURS d'E
AU"
4530 FOR RI=1 TO 66
4540 IF BA$(RI)="" THEN PRINT#1,CHR$(30
)+CHR$(24):LOCATE#1,(40-LEN(BA$(RI)))/2,
1:PRINT#1,BA$(RI):PRINT#1,CHR$(30)+CHR$(
24):CR=1:GOSUB 4680:PR=PR+1:LOCATE 15,15
:PRINT 66-PR:GOSUB 5030:CLS#1:LOCATE 20,
25:PRINT CHR$(128):CR=3:GOSUB 4680:GOSUB
5180
4550 IF INKEY(60)=0 THEN 3160
4560 NEXT
4570 LOCATE 15,22:PEN 2:PRINT " VILLES
"
4580 FOR VI=1 TO 80
4590 IF VA$(VI)="" THEN PRINT#1,CHR$(30
)+CHR$(24):LOCATE#1,(40-LEN(VA$(VI)))/2,
1:PRINT#1,VA$(VI):PRINT#1,CHR$(30)+CHR$(
24):CV=1:GOSUB 5260:PV=PV+1:LOCATE 15,18
:PRINT 80-PV:GOSUB 5030:CLS#1:LOCATE 20,
25:PRINT CHR$(128):CV=3:GOSUB 5260:GOSUB
5180

```

```

4600 IF INKEY(60)=0 THEN 3160
4610 NEXT
4620 GOTO 3160
4630 MODE 0:A=320:B=390:EC=1:CF=15:GOSUB
4840
4640 PEN 13:LOCATE 9,6:PRINT NOM$
4650 PEN 14:LOCATE 7,11:PRINT "A BIENTOT
"
4660 GOTO 4660
4670 END
4680 ON RI GOSUB 180,210,230,250,270,290
,310,330,350,370,390,410,440,460,480,500
,520,540,560,580,600,620,640,660,680,700
,720,740,760,780,800,820,840,860,880,900
,920,940,960,980,1000,1020,1040,1060,1080
,1100
4690 IF RI>47 THEN 4700 ELSE 4720
4700 RI2=RI-47
4710 ON RI2 GOSUB 1120,1140,1170,1190,12
10,1230,1250,1270,1290,1310,1330,1350,13
70,1390,1410,1430,1450,1470,1490
4720 RETURN
4730 RESTORE 1530
4740 FOR I=1 TO 66
4750 READ RI$,RX,RY
4760 RI$(I)=R$(RX(I)):RX(RY(I))=RY
4770 NEXT
4780 RESTORE 2190
4790 FOR I=1 TO 80
4800 READ VI$,VX,VY,RIV$
4810 VI$(I)=V$(VI):VX(I)=VX:VY(I)=VY:RIV$(I
)=RIV$
4820 NEXT
4830 RETURN
4840 RESTORE 50:PLOT A,B
4850 READ X,Y
4860 IF X=-100 THEN RETURN
4870 DRAW# X*EC,Y*EC,CF
4880 GOTO 4850
4890 MOVE A,B:MOVER RX(RI)*EC,RY(RI)*EC
4900 READ X,Y
4910 IF X=-100 THEN RETURN
4920 DRAW# X*EC,Y*EC,CR
4930 GOTO 4900
4940 C$=INKEY$:IF C$="" THEN 4940
4950 IF ASC(C$)<49 OR ASC(C$)>48+NC THEN
4940
4960 C=VAL(C$):RETURN
4970 RESTORE 2990
4980 FOR I=1 TO 6
4990 READ BS$,BX,BY,EC,B$,DEBR,FINR,DEBV
,FINV
5000 BS$(I)=BS$:BX(I)=BX:BY(I)=BY:EC(I)=
EC:B$(I)=B$:DEBR(I)=DEBR:FINR(I)=FINR:DE
BV(I)=DEBV:FINV(I)=FINV
5010 NEXT
5020 RETURN
5030 PRINT CHR$(30):PRINT CHR$(7):LOCATE
20,25:PRINT CHR$(241):CALL 8800
5040 IF INKEY(60)=0 THEN 3160
5050 RETURN
5060 MODE 1:MODE01:LOCATE 5,5:PRINT NOM

```

```

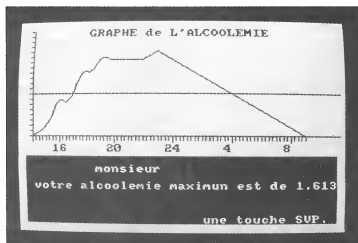
$:MODE11:LOCATE 5,10:PRINT "Vous choisi
rez le bassin que vous":LOCATE 1,12:PRIN
T "voulez etudier en appuyant sur la bar
re":LOCATE 1,14:PRINT "d'espace,puis vou
s validez votre choix"
5070 LOCATE 1,16:PRINT "par ENTER":GOSUB
5030
5080 RETURN
5090 MODE 1:WINDOW#1,1,40,24,24:PEN#1,0:
PAPER#1,1:BB=0:BS$(7)="SUITE"
5100 BB=BB+1:IF BB=7 THEN BB=BB-7
5110 CLS#1:LOCATE#1,(40-LEN(BS$(BB)))/2,
1:PRINT#1,BS$(BB)
5120 CALL 8800
5130 IF INKEY(47)=0 THEN 5100
5140 IF INKEY(18)=0 THEN 5160
5150 GOTO 5120
5160 IF BB=7 THEN 3160
5170 RETURN
5180 FOR T=1 TO 1500:NEXT
5190 RETURN
5200 GOSUB 5230
5210 FOR CR=2 TO 6:GOSUB 4680:FOR I=1 TO
500:NEXT:NEXT:CLS#2
5220 RETURN
5230 WINDOW#2,1,40,1,1:PAPER#2,3:PEN#2,1
5240 CLS#2:LOCATE#2,(40-LEN(R$(RI)))/2,
1:PRINT#2,R$(RI)
5250 RETURN
5260 RETURN A+VX(VI)*EC,B+VY(VI)*EC
5270 FOR XX=2*EC TO 2*EC
5280 FOR YY=2*EC TO 2*EC
5290 PLOT XX,VY,CV
5300 NEXT
5310 NEXT
5320 RETURN 0,0
5330 RETURN
5340 WINDOW#2,1,40,1,1:PAPER#2,3:PEN#2,1
5350 CLS#2:LOCATE#2,(40-LEN(V$(VI)))/2,
1:PRINT#2,V$(VI)
5360 RETURN
5370 FOR CV=1 TO 10:GOSUB 5260:FOR I=1 TO
10:GOTO 5370:NEXT:CLS#2
5380 RETURN
5390 MODE 1:LOCATE 5,7:PRINT "Nombre de
joueurs ? (de 1 a 3)":NC=3:GOSUB 4940
5400 IF C=1 THEN NJ=1:PT(1)=0:J0$(1)=NOM
$:RETURN
5410 NJ=C:FOR JO=1 TO NJ:PT(J0)=0
5420 LOCATE 5,9:JO+2:PRINT "NOM du joueu
r ":J0$:INPUT "",J0$(J0)
5430 IF LEN(J0$(J0))=0 THEN GOTO 5420
5440 IF LEN(J0$(J0))>10 THEN J0$(J0)=LEF
T$(J0$(J0),10)
5450 NEXT:RETURN
5460 RANDOMIZE TIME:FOR J=1 TO JJ:DE(J)=
J:NEXT:DC=0:RETURN
5470 DC=DC+1:IF DC=JJ THEN RETURN
5480 NN=INT(RND*JJ)+1
5490 IF DE(NN)=0 THEN DE(NN)=0:NU=NN:RE
TURN ELSE NN=NN+1:IF NN=JJ THEN NN=NN-JJ
5500 GOTO 5490

```

BOISSON ASSISTEE PAR ORDINATEUR



Gérard TANNIERE



Alors que notre pays annonce 11 000 tués sur les routes en 1986 et que le doublement des peines, en cas d'accident dû à l'alcool, vient d'être décidé en Conseil des Ministres, il est intéressant d'utiliser l'intransigence de l'informatique pour aider les bons vivants que nous sommes à boire en connaissance de cause.

BAO doit permettre d'évaluer, à la fin du repas, le taux d'alcoolemie. En fonction de la nature et de l'heure d'absorption, l'ordinateur donnera, non seulement le pourcentage maximum en grammes par litre, mais aussi un message indiquant les effets de l'alcool ingurgité et, le cas échéant, les heures entre lesquelles la conduite est fortement déconseillée, sous peine de se voir verbaliser selon les dernières sanctions réglementaires.

Attention : l'auteur décline toute responsabilité en cas de brouille avec vos amis...

```

10 *****
20 * Boisson Assistee par Ordinateur *
30 *** par G. TANNIERE ***
40 *** le 02-03-87 ***
50 *** pour tous les amis qui ***
60 *** viennent a la maison ***
70 *****
80 MODE 0:BORDER 0:INK 1,11:INK 2,26:INK
3,6:INK 4,18:INK 5,0:PAPER 4:CLS
90 LOCATE 3,7:PEN 1:PRINT "B";PEN 5:PRINT
"oisson":LOCATE 6,13:PEN 2:PRINT "A";
PEN 5:PRINT "ssistee":LOCATE 10,16:PRINT
"par":LOCATE 9,19:PEN 3:PRINT "O";PEN
5:PRINT "rdinateur":GOSUB 1000
100 RESTORE 1010:ENV 1,2,2,5,1,0,200:FOR
x=1 TO 77:READ c,h,d,v:SOUND c,h,d*0.9,
v,1:NEXT
110 CLS:LOCATE 9,6:PRINT "par":LOCATE 8,
12:PRINT "gerard":LOCATE 7,18:PRINT "TAN
NIERE"
120 ph$="ATTENTION. Ce programme n'a auc
une valeur juridique."TAG:FOR x=640 TO
-1000 STEP -20:PLOT x,30,2:PRINT ph$:NEX
T:TAGOFF:FOR x=1 TO 3000:NEXT:MODE 1:RES

```

```

TORE 1070:FOR x=2 TO 20 STEP 2:READ p$:L
OCATE 2,x:PRINT p$:NEXT
130 LOCATE 23,24:PRINT "une touche SUP."
$:WHILE k$<"":k$=INKEY$:WEND:WHILE k$="
":k$=INKEY$:WEND
140 *** entree des donnees ***
150 MODE 1:PAPER 2:PEN 1:CLS:BORDER 0:WI
NDOW#1,2,18,2,10:PAPER#1,1:PEN#1,2:CLS#1
:WINDOW#2,2,18,2,10:PAPER#2,1:PEN#2,2:CLS#2
:WINDOW#3,20,39,2,24:PAPER#3,1:PEN#3
,2:CLS#3
160 DIM a1c(200),alt(200),fine(200),m(20
0),mal(200):LOCATE#1,2,2:INPUT#1,"NM:"
,non$
170 LOCATE#1,3,4:INPUT#1,"SEXE :",sex$:s
ex$=UPPER$(sex$):IF sex$<"F" AND sex$<"
M" THEN GOTO 170 ELSE IF sex$="F" THEN
coef=0.6 ELSE coef=0.7
180 LOCATE#1,3,6:INPUT#1,"POIDS:",poid$:
poids=VAL(poid$):LOCATE#1,9:LEN(poid$),6
:PRINT#1," kg"
190 LOCATE#1,2,8:INPUT#1,"HEURE:",hd:LO
CATE#1,8,8:PRINT#1,USING "###.##":hd:PRI
NT#1," h"
200 LOCATE#3,5,2:PRINT#3,"CONSOMMATIONS"
:RESTORE 1090:FOR x=1 TO 16:READ r$:LOCA
TE#3,2,4+x:PRINT#3,r$:NEXT x
210 ***** ENTREES DES CONSOMMATIONS *****
220 FOR x=0 TO 5:fine(x)=1:NEXT:x=2:h=5:
hg=hd:DEF FNa1cool=alt(h-1)+alt(h-2)+alt
(h-3)+alt(h-4)+alc(h-1)+0.04*(fine(h-5)
=0))
230 WHILE en$<"FIN"
240 LOCATE#2,2,x:PRINT#2,USING "###.##":h
g:LOCATE#2,10,x:INPUT#2,en$:en$=UPPER$(e
n$):en$=VAL(en$)
250 ON en+1 GOSUB 1130,1140,1150,1160,11
70,1180,1190,1200,1210,1220,1230,1240,12
50,1260,1270,1280,1290
260 x=x+2:IF x>13 THEN x=12:PRINT#2,STRI
NG$(2,CHR$(10))
270 malc=MAX(alc(h)):hg=hg+0.15:h=h+1:IF
(hg-INT(hg))*0.5 THEN hg=INT(hg)+1
280 IF hg/24 THEN hg=0.15
290 WEND:fine(h-1)=0
300 h=4:WHILE alc(h)>0:h=h+1:alt(h)=(m
h)/(4*poids*coef):alc(h)=FNa1cool:malc=a
lc(h):IF malc>malc THEN malc=malc
310 IF malc>malc THEN malc=malc
320 WEND
330 *** sortie du graphique ***
340 MODE 1:PAPER 2:CLS:LOCATE 10,2:PRINT
"GRAPHIE de L'ALCOOLEMIE":cy=100:cx=600\
h:ORIGIN 30,180:DRAW 600,0,1:PLOT 0,-10,
1:DRAW 0,200:PLOT 0,80:DRAW 600,80:FOR y
=0 TO 200 STEP 10:MOVE -6,y:DRAW 0,y:NEX
T
350 PRINT CHR$(23)+CHR$(1):TAG:PAPER 3:
MOVE -30,200:PRINT "g/1":MOVE 590,-4:PR

```

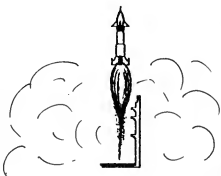

OPERATION OMEGA

Jean-Michel BIEBER



Dans l'espace, personne ne nous entend crier. Aux commandes d'un tout nouvel appareil, votre mission sera de délivrer la planète Oméga de ses tyrans.

Opération Oméga est écrit en Basic, il ne peut donc rivaliser en vitesse avec les programmes Assembleur. Il devrait pourtant intéresser les propriétaires de 664 et 6128. A vos joysticks !



```

10 *****
20 *
30 * OPERATION OMEGA *
40 *
50 * AMSTRAD *
60 * CPC 6128 *
70 *
80 * (C) 1985 BIB COMPUTEUR *
90 *
100 *****
110 MODE 0
120 INK 0,0
130 INK 1,15:INK 2,2:INK 3,14:INK 4,25:
ORDER 0
140 INK 5,10:INK 6,7:INK 7,6:INK 8,20:GO
SUB 600
150 INK 0,0:PAPER 0
160 FOR t=1 TO 100:PLOT RND*640,RND*400,
4:NEXT
170 GOSUB 930:GOSUB 1060:GOTO 220
180 FOR t=380 TO 400:MOVE 1,t:DRAW 640,t
,2:NEXT
190 FOR t=1 TO 20:MOVE 1,t:DRAW 640,t,2:
NEXT

```

```

200 FOR t=1 TO 20:MOVE t,22:DRAW t,400,3
:NEXT
210 FOR t=620 TO 640:MOVE t,1:DRAW t,380
,3:NEXT
220 r=90:g=P/190:k=0.6
230 a=0.6:b=P/0.6
240 FOR t=a TO h STEP g
250 f=-P/2
260 GOSUB 420
270 PLOT x+320,y+190,1
280 FOR f=-P/2 TO P/2 STEP k
290 PLOT x+320,y+190,1
300 DRAW x+320,y+190,1
310 NEXT f:NEXT t
320 FOR f=-P/2+0.4 TO P/2-0.4 STEP g
330 t=a
340 GOSUB 420
350 PLOT x+320,y+190
360 FOR t=a TO b STEP k
370 GOSUB 420
380 DRAW x+320,y+190,1
390 NEXT
400 NEXT
410 GOTO 480
420 h=45+ABS(COS(t*8)*COS(f*8)*SIN(t*5)+
COS(f*5))
430 IF h>5 THEN h=10-h
440 h=h+r
450 x=h*COS(f)*COS(t)+1.4
460 y=h*SIN(f)
470 RETURN
480 MOVE 210,200:DRAW 150,160,2:DRAW 450
,240,3
490 MOVE 210,200:DRAW 150,160,2:DRAW 450
,240,3
500 MOVE 465,242:DRAW 475,244,5
510 PLOT 465,248,1:PLOT 470,252,1:PLOT 4
70,250,1
520 MOVE 460,244:DRAW 480,250,4
530 DATA 112,97,114,32,32,74,77,32,66,73
,69,66,69,82
540 INK 10,19:PEN 10:LOCATE 16,15:PRINT
CHR$(236)+CHR$(237)
550 x=3:y=370:PEN 8:FOR t=0 TO 13:MOVE 5
30,170:DRAW 570,y,3:MOVE 530,170:DRAW 57
0,y,0:READ a:GOSUB 1000:LOCATE 19,x:PRIN
T CHR$(a):FOR k=1 TO 500:NEXT k:x=x+1:y=
y-18:NEXT
560 PEN 0:LOCATE 16,15:PRINT CHR$(236)+C
HR$(237)
570 LOCATE 5,24:PEN 2:PRINT"CHARGEMENT..
."
580 RUN"OMEGA"
590 END
600 *****
610 * ALPHABET GENERE. *
620 *****
630 SYMBOL AFTER 64
640 SYMBOL 67,120,120,96,96,96,126,126,0

```

```

650 SYMBOL 65,14,30,54,102,126,102,102,0
660 SYMBOL 66,112,104,104,120,108,102,12
6,0
670 SYMBOL 68,112,120,108,102,102,126,12
4,0
680 SYMBOL 69,112,96,120,120,96,124,126,
0
690 SYMBOL 70,126,102,96,120,112,96,96,0
700 SYMBOL 71,126,102,102,96,110,102,126,
0
710 SYMBOL 72,68,100,102,126,126,102,102,
0
720 SYMBOL 73,16,24,24,24,24,24,24,0
730 SYMBOL 74,2,6,6,6,6,102,126,0
740 SYMBOL 75,98,102,104,112,104,102,102,
0
750 SYMBOL 76,64,96,96,96,96,126,126,0
760 SYMBOL 77,66,102,126,96,66,102,102,0
770 SYMBOL 78,66,102,118,126,102,102,102,
0
780 SYMBOL 79,120,108,102,102,102,126,12
6,0
790 SYMBOL 80,120,124,100,124,96,96,96,0
800 SYMBOL 81,124,126,66,66,78,126,126,0
810 SYMBOL 82,120,108,100,120,104,102,10
2,0
820 SYMBOL 83,60,108,96,56,12,102,124,0
830 SYMBOL 84,126,126,24,24,24,24,12,0
840 SYMBOL 85,68,102,102,102,102,126,124,
0
850 SYMBOL 86,102,102,36,36,24,24,24,0
860 SYMBOL 87,102,102,66,66,90,102,66,0
870 SYMBOL 88,102,102,36,24,24,102,102,0
880 SYMBOL 236,30,18,51,64,158,192,63,45
890 SYMBOL 237,0,0,0,128,64,192,0,0
900 SYMBOL 90,126,118,6,28,48,102,126,0
910 RETURN
920 '
930 '
940 PEN 5:LOCATE 7,3:PRINT"BI8"
950 PEN 6:LOCATE 7,5:PRINT"COMPUTER"
960 PEN 5:LOCATE 7,7:PRINT"PRESENTE"
970 PEN 7:LOCATE 3,22:PRINT"OPERATION--O
MEGA"
980 RETURN
990 ' son
1000 ENV 2,10,-1,5,5,-1,4
1010 ENT -2,80,1,1,20,2,1
1020 FOR m=1 TO 6
1030 SOUND 4,50,10,15,2,5,10
1040 NEXT m
1050 RETURN
1060 INK 1,1:INK 9,26
1070 FOR t=1 TO 5:MOVE 30,t:DRAW 610,t,1
0:NEXT
1080 FOR t=6 TO 20:MOVE 30,t:DRAW 610,t,
2:NEXT
1090 FOR t=20 TO 22:MOVE 30,t:DRAW 610,t
,9:NEXT

```

```

1100 FOR t=1 TO 8:MOVE t,26:DRAW t,374,1
0:NEXT
1110 FOR t=8 TO 20:MOVE t,26:DRAW t,374,
2:NEXT
1120 FOR t=20 TO 22:MOVE t,26:DRAW t,374
,9:NEXT
1130 FOR t=616 TO 620:MOVE t,26:DRAW t,3
74,9:NEXT
1140 FOR t=620 TO 632:MOVE t,26:DRAW t,3
74,2:NEXT
1150 FOR t=632 TO 636:MOVE t,26:DRAW t,3
74,10:NEXT
1160 FOR t=394 TO 400:MOVE 30,t:DRAW 610
,t,10:NEXT
1170 FOR t=382 TO 392:MOVE 30,t:DRAW 610
,t,2:NEXT
1180 FOR t=378 TO 380:MOVE 30,t:DRAW 610
,t,9:NEXT
1190 x=20:FOR t=1 TO 22:MOVE t,x:DRAW t,
20,10:x=x+1:NEXT t
1200 x=380:FOR t=1 TO 22:MOVE t,x:DRAW t
,380,10:x=x+1:NEXT t
1210 x=390:FOR t=618 TO 636:MOVE t,380:D
RAW 618,x,10:x=x+1:NEXT t
1220 x=1:FOR t=618 TO 636:MOVE t,20:DRAW
t,x,10:x=x+1:NEXT t
1230 RETURN

5 DEFINT a-z
7 PEN 0:LOCATE 5,24:PRINT"CHARGEMENT..."
10 FOR i=30 TO 600 STEP 2:MOVE i,30:DRAW
i,370,0:NEXT i
12 GOSUB 4500
15 SYMBOL AFTER 60:GOSUB 3870
20 ENV 5,1,15,1,-1,-1,1,0,2,12,-1,0,2,-
1,20:ENT -1,1,0,3,1,-1,1,1,0,2,1,0,1,1,1
,1
40 CLS:INK 0,0:INK 1,2:INK 3,6:PAPER 0
55 INK 15,2,0:PEN 15:LOCATE 4,10:PRINT"U
N INSTANT SVP"
80 GOSUB 3380
90 GOSUB 2620
95 DIM N$(10)
97 DIM S(10)
98 FOR U=1 TO 10:S(U)=0:N$(U)="PERSONNE"
:NEXT U
100 FOR I=1 TO 14:INK 1,0:NEXT I:GOSUB 2
890
101 INK 14,0:PEN 0:LOCATE 4,10:PRINT"UN
INSTANT SVP"
102 INK 0,0:INK 1,2:INK 3,6:PAPER 0
103 SPEED INK 10,10:INK 7,18,3
105 INK 2,23:INK 4,10:BORDER 0:INK 5,24
107 INK 6,15
125 FOR k=1 TO 200:NEXT k:FOR k=1 TO 3:S
OUND 1,20,30,15,5,1:FOR I=1 TO 800:NEXT
I:NEXT k
130 z1=CHR$(225)+CHR$(226)

```

```

140 z2=CHR$(227)+CHR$(228)+CHR$(229)
150 z3=CHR$(230)+CHR$(231)+CHR$(232)
160 z4=CHR$(233)+CHR$(234)+CHR$(235)
170 z5=CHR$(236)+CHR$(237)
180 z6=CHR$(238)+CHR$(239)+CHR$(240)
190 z7=CHR$(241)+CHR$(242)+CHR$(243)
200 z8=CHR$(244)
240 sc=0
245 vi=3
250 rc=2:wp=1
260 tb=1:s=10:TP=0
270 a=1:c=5
275 TB1=0
280 ch=0
290 bl=244
300 v=19:t=5
310 w=v:x=0
320 b=10:ct=0
330 q=320:ca=0
340 ts=0
345 GOSUB 3360
350 '*****
360 ' *
370 ' * PRG PRINCIPAL *
380 ' *
390 '*****
400 PEN 1:LOCATE a,b:PRINT z1$
410 J=JOY(0)
420 IF t>20 THEN t=10
430 IF J=16 THEN MOVE 100,81:DRAW 600,81
,0:DRAW 100,81,2:DRAW 600,81,2:DRAW 100,
81,0:GOSUB 2420
440 IF J=1 THEN GOTO 450:ELSE IF J=2 THE
N GOTO 460:ELSE GOTO 470
450 IF B<5 THEN GOTO 470:ELSE PEN 0:LOC
ATE A,B:PRINT z1$:B=B-1:B1=B1+18:PEN 1:L
OCATE A,B:PRINT z1$:GOTO 470
460 IF B=14 THEN GOTO 470:ELSE PEN 0:LO
CATE A,B:PRINT z1$:B=B+1:B1=B1-18:LOCATE
A,B:PEN 1:PRINT z1$
470 IF CA=1 THEN GOSUB 950:GOTO 410
480 IF x=0 THEN ol=INT(RND*10)+5:x=1:w=1
9
490 ON TB GOSUB 560,710,890,1040
500 GOTO 400
510 '*****
520 ' *
530 ' * NIVEAU 1 *
540 ' *
550 '*****
560 '
570 o=INT(RND*10)+5
580 IF ct=0 THEN tb=2:v=19:t=10:ct=0:s=2
0:x=1:PEN 0:LOCATE w,ol:PRINT " ":FOR k
=1 TO 3:SOUND 1,20,30,15,5,1:FOR I=1 TO
800:NEXT I:NEXT k:INK 7,18:RETURN
590 IF w=1 THEN PEN 0:LOCATE w,ol:PRINT
CHR$(202)+" ":x=0:ELSE PEN 7:LOCATE w,ol
:PRINT CHR$(202)+" ":w=w-1

```

```

600 IF v=1 AND b=t THEN vi=vi-1:GOSUB 33
00:GOSUB 2510:GOSUB 3320:v=19:t=5
610 IF w=1 AND b=1 THEN LOCATE v,t:PEN
0:PRINT z2%:vi=vi-1:GOSUB 3300:GOSUB 251
0:GOSUB 3320:w=19:oi=INT(RND*10)+5:t=5:v
=19
620 LOCATE v,t:PEN 0:PRINT z2%:IF t>=0 T
HEN GOTO 640:ELSE t=t+1
630 SOUND 1,500+t*10,10
640 IF v=1 THEN SOUND 1,20,10:PEN 0:LOCA
TE v,t:PRINT z2%:v=19:t=5:RETURN:ELSE v=
v-1:PEN 5:LOCATE v,t:PRINT z2%
650 RETURN
660 *****
670 * *
680 * 2 TABLEAU *
690 * *
700 *****
710 *
720 IF CT=5 THEN VI=VI+1:TB=3:CT=0:s=30:
LOCATE v,t:PEN 0:PRINT z3%:v=19:t=INT(RN
D*10)+5:GOSUB 3050:RETURN
730 IF ch=1 THEN GOTO 790
740 IF v<1 AND b=t THEN vi=vi-1:GOSUB 3
320:GOSUB 3350:GOSUB 3300:GOSUB 2510:v=1
9:t=10
750 LOCATE v,t:PEN 0:PRINT z3%
760 IF v=1 THEN SOUND 1,20,10:PEN 0:LOCA
TE v,t:PRINT z3%:v=19:t=INT(RND*10)+5:RE
TURN:ELSE v=v-1:PEN 5:LOCATE v,t:PRINT z
3%
770 IF v=18 OR v=14 OR v=10 OR v=6 THEN
LOCATE v,t:PEN 1:PRINT z3%
780 RETURN
790 PEN 0:LOCATE v,t:PRINT z8%:v=v-2
800 IF v<2 AND b=t THEN vi=vi-1:GOSUB
3320:GOSUB 3300:GOSUB 2510:v=19:t=10:ch=
0:
810 LOCATE v,t:PEN 7:PRINT z8%
820 IF v=1 OR v=2 THEN ch=0:PEN 0:LOCATE
v,t:PRINT z8%:v=19:t=10
830 RETURN
840 *****
850 * *
860 * 3 tableau *
870 * *
880 *****
890 *
900 IF ct=8 THEN ct=0:s=40:tb=4:t=INT(RN
D*10)+5:GOSUB 3050:v=1:RETURN
910 LOCATE v,t:PEN 0:PRINT z4%
920 IF v<1 THEN SOUND 1,20,10:PEN 0:LOCA
TE v,t:PRINT z4%:v=19:t=INT(RND*10)+5:R
ETURN:ELSE v=v-1:PEN 5:LOCATE v,t:PRINT
z4%
930 IF v=18 OR v=14 OR v=10 OR v=6 THEN
LOCATE v,t:PEN 1:PRINT z4%:ELSE RETURN
940 vi=v-2:ca=1
950 vi=vi-1:PEN 3:LOCATE v,t:PRINT z8%+

```

```

* "
960 IF v=1 THEN PEN 0:LOCATE v,t:PRINT
z8%:ca=0
970 IF b=t AND v1<2 THEN LOCATE v,t:PEN
0:PRINT z3%:v=19:t=10:ca=0:vi=vi-1:GOSUB
B 3320:GOSUB 2510
980 RETURN
990 *****
1000 * *
1010 * 4 tableau *
1020 * *
1030 *****
1040 *
1050 IF ct=8 THEN GOTO 1100:RETURN
1060 IF v=19 THEN SOUND 1,20,10:PEN 0:L
OCATE v,t:PRINT z5%:v=1:t=INT(RND*10)+5:R
ETURN
1070 LOCATE v,t:PEN 0:PRINT z5%:v=v+1:t=
INT(RND*10)+5:PEN 6:LOCATE v,t:PRINT z5%
:SOUND 1,t*10,15
1080 IF v=2 AND b=t THEN vi=vi-1:SOUND 1
,200,30,15:GOSUB 3320:GOSUB 2510
1090 RETURN
1100 *****
1110 * *
1120 * PASSAGE AU TABLEAU *
1130 * SUPERIEUR *
1140 * *
1150 *****
1160 FOR T=0 TO 640:MOVE T,64:DRAW T,180
,0:NEXT T
1170 tb=1:s=10
1175 V=19:T=5
1180 w=v:ct=0
1185 TP=TP+1
1186 IF TP=1 THEN INK 5,7:ELSE IF TP=2 T
HEN INK 5,18:ELSE IF TP=3 THEN INK 5,13:
ELSE IF TP=4 THEN TP=0:INK 5,0
1190 ts=ts+1:ON ts GOSUB 3750
1200 GRAPHICS PEN 1:TAB:MOVE 526,30:PRINT
T vi:TAGOFF
1210 IF vi<0 THEN GOTO 360
1215 *****
1217 * *
1220 * FIN JEU / ENTRE DU NOM *
1222 * *
1225 *****
1230 *
1240 LOCATE 2,13:INK 11,22,0:PEN 11:PRIN
T "G A M E - O V E R":FOR T=1 TO 3000:N
EXT T:INK 11,22
1250 FOR J=1 TO 2000:NEXT J
1260 INK 0,0:INK 1,11:INK 2,14:INK 3,6
1270 MODE 1:BORDER 0
1280 PEN 3:LOCATE 2,3:PRINT"SELECTIONNEZ
VOTRE NOM AVEC LA MANETTE"
1290 LOCATE 10,7:PRINT"PUIS TIREZ POUR V
ALIDER"
1300 LOCATE 5,5:PEN 2:PRINT"<-----

```

```

----->:PEN 1
1310 CR=65:A$=CHR$(CR)
1320 b$=""
1330 FOR u=1 TO 40:LOCATE u,1:PRINT CHR$(
127):NEXT u
1340 FOR u=2 TO 40:LOCATE u,24:PRINT CHR
$(127):NEXT u
1350 FOR u=2 TO 23:LOCATE 1,u:PRINT CHR$(
127):NEXT u
1360 FOR u=2 TO 23:LOCATE 40,u:PRINT CHR
$(127):NEXT u
1370 PEN 2
1380 TAB:MOVE 310,210:GRAPHICS PEN 2:PRI
NT " ";MOVE 310,210:PRINT A$:TAGOFF
1390 J=JOY(0)
1400 IF J=8 THEN CR=CR+1
1410 IF J=4 THEN CR=CR-1
1420 IF cr>93 THEN cr=65:ELSE IF cr<65 T
HEN cr=93
1430 A$=CHR$(CR)
1440 TAB:MOVE 310,210:PRINT " ";MOVE 310
,210:PRINT A$:TAGOFF
1450 IF j=16 AND cr=91 THEN a$=CHR$(46)
1460 IF j=16 AND cr=92 THEN GOTO 1461:EL
SE GOTO 1470
1461 IF LEN(b$)>0 THEN b$=LEFT$(b$,LEN(b
$)-1):a$="" :LOCATE 14,17:PRINT "
":LOCATE 14,17:PRINT b$:ELSE b$=""
"
1470 IF j=16 AND cr=93 THEN N$=B$:GOTO 1
510
1480 IF J=16 THEN b$=b$+a$:LOCATE 14,17:
PRINT b$
1490 FOR t=1 TO 300:NEXT t
1500 IF LEN(b$)=15 THEN n$=b$:ELSE GOTO
1390
1510 IF SC<=S(10) THEN LOCATE 5,20:PRINT
"PAS DE MEILLEUR SCORE":FOR T=1 TO 5000:
NEXT T:GOTO 1620
1520 IF SC<=S(1) THEN S(10)=S(9):S(9)=S(8
):S(8)=S(7):S(7)=S(6):S(6)=S(5):S(5)=S(4
):S(4)=S(3):S(3)=S(2):S(2)=S(1):S(1)=SC:
GOSUB 1720:GOTO 1620
1530 IF SC<=S(2) THEN S(10)=S(9):S(9)=S(8
):S(8)=S(7):S(7)=S(6):S(6)=S(5):S(5)=S(4
):S(4)=S(3):S(3)=S(2):S(2)=SC:GOSUB 1730
:GOTO 1620
1540 IF SC<=S(3) THEN S(10)=S(9):S(9)=S(8
):S(8)=S(7):S(7)=S(6):S(6)=S(5):S(5)=S(4
):S(4)=S(3):S(3)=SC:GOSUB 1740:GOTO 1620
1550 IF SC<=S(4) THEN S(10)=S(9):S(9)=S(8
):S(8)=S(7):S(7)=S(6):S(6)=S(5):S(5)=S(4
):S(4)=SC:GOSUB 1750:GOTO 1620
1560 IF SC<=S(5) THEN S(10)=S(9):S(9)=S(8
):S(8)=S(7):S(7)=S(6):S(6)=S(5):S(5)=SC:
GOSUB 1760:GOTO 1620
1570 IF SC<=S(6) THEN S(10)=S(9):S(9)=S(8
):S(8)=S(7):S(7)=S(6):S(6)=SC:GOSUB 1770
:GOTO 1620

```



```

1880 DATA 2,2,2,2,2,3,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1890 DATA 0,0,0,0,0,0,9,5,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1900 DATA 10,10,10,10,10,10,0,5,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1910 DATA 10,10,10,10,10,10,0,5,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1920 DATA 10,0,0,0,0,0,9,5,1,1,1,1,1,1,10,10,2,0,0,0,5,1
1930 DATA 10,0,0,4,4,4,6,10,10,2,2,0,0,0,0,0,0,9,0,5,1
1940 DATA 10,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,9,0,4,4,10,10,0,5,1
1950 DATA 10,0,0,4,4,4,4,4,4,4,6,10,10,1,1,1,1,0,0,5,1
1960 DATA 10,10,10,10,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1970 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,7,2,2,2,0,0,0,5,1
1980 DATA 1,10,10,10,10,10,10,10,1,1,1,1,1,8,0,0,0,0,0,9,5,1
1990 DATA 10,0,9,0,0,0,0,0,2,2,10,10,8,0,1,0,10,10,10,10,1
2000 DATA 10,0,0,4,4,0,9,0,0,0,0,0,0,10,1,1,1,1,1,1,1
2010 DATA 10,0,0,10,1,10,10,4,4,4,4,4,4,1,1,1,1,1,1,1
2020 DATA 10,0,0,10,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
2030 HAUT=5
2040 RESTORE 1870:FOR I=1 TO 16
2050 INK 10,30:PEN 3
2060 FOR I=1 TO 20
2070 READ A
2080 IF A=6 THEN MOT$=CHR$(142)
2090 IF A=5 THEN MOT$=CHR$(217)
2100 IF A=7 THEN MOT$=CHR$(135)
2110 IF A=4 THEN MOT$=CHR$(218)
2120 IF A=1 THEN MOT$=CHR$(207)
2130 IF A=8 THEN MOT$=CHR$(219)
2140 IF A=0 THEN MOT$=CHR$(32)
2150 IF A=2 THEN MOT$=CHR$(216)
2160 IF A=3 THEN MOT$=CHR$(139)
2170 IF A=10 THEN MOT$=CHR$(215)
2175 IF a=9 THEN mot$=CHR$(96):PEN 4.
2180 LOCATE 1,HAUT:PRINT MOT$
2185 PEN 3
2190 NEXT I
2200 HAUT=HAUT+1
2210 NEXT I
2220 x=10:y=30$;INK 11,11:INK 12,26
2240 M=0:Y1=0
2250 INK 13,2,6:INK 14,6,2
2260 TAG:GRAPHICS PEN 2:MOVE x,y:PRINT C
HRS(95);TAG:TAGOFF
2270 j=JOY(0)
2275 IF x<9 THEN x=9:ELSE IF y<110 THEN
GOTO 2365

```

17

```

,T:PRINT 17%
2470 ct=ct+1:sc=sc+s:GOSUB 3320:IF tb=1
THEN v=19:t=t+5
2475 IF tb=4 THEN v=1
2480 ch=1:RETURN
2490 *****
2492 * *
2495 * explosion vaisseau *
2497 * *
2500 *****
2510 LOCATE a,b:PEN 3:PRINT CHR$(203)+CHR$(203)+":GOSUB 3250:FOR j=1 TO 400:NE
XT j
2520 LOCATE a,b:PRINT CHR$(197)+CHR$(199
):GOSUB 3280
2530 FOR j=1 TO 500:NEXT j
2540 LOCATE a,b:PRINT " "
2550 RETURN
2560 *****
2570 * *
2580 * CREATION *
2590 * DES CARACTERES *
2600 * *
2610 *****
2620
2625 SYMBOL 217,15,15,15,15,15,15,15
2627 SYMBOL 219,240,240,240,240,240,240,
240,240
2630 SYMBOL 225,128,193,255,248,63,3,0,0
2640 SYMBOL 226,224,240,254,7,254,248,96
,0
2650 SYMBOL 227,0,0,0,1,2,31,7,0
2660 SYMBOL 228,3,5,233,17,3,252,16,120
2670 SYMBOL 229,192,128,0,0,0,0,0,0
2680 SYMBOL 230,1,3,12,31,15,7,3,0
2690 SYMBOL 231,192,192,95,210,242,223,1
92,0
2700 SYMBOL 232,64,128,128,0,0,128,128,6
4
2710 SYMBOL 233,7,124,12,27,27,12,124,7
2720 SYMBOL 234,224,63,26,245,250,21,63,
224
2730 SYMBOL 235,0,0,128,128,128,0,0,0
2740 SYMBOL 236,30,18,51,64,158,192,63,4
5
2750 SYMBOL 237,0,0,0,128,64,192,0,0,0
2760 SYMBOL 238,0,64,4,8,64,16,13,64
2770 SYMBOL 239,16,65,0,32,0,68,4,3
2780 SYMBOL 240,0,0,0,128,0,64,0,0
2790 SYMBOL 241,49,14,32,17,36,64,8,17
2800 SYMBOL 242,0,0,3,72,0,129,24,32
2810 SYMBOL 243,0,128,0,0,0,0,128,0
2820 SYMBOL 244,0,0,48,120,255,124,48,0
2830 SYMBOL 245,0,120,72,254,224,255,56,
0
2840 SYMBOL 246,0,0,0,0,31,0,0,0
2850 SYMBOL 216,255,255,255,255,0,0,0,0
2860 SYMBOL 218,0,0,0,0,255,255,255,255
2870 SYMBOL 215,255,255,255,255,255,255,

```

```

255,255
2880 RETURN
2890 GRAPHICS PEN 3:GOSUB 3120:x=352:y=1
398:FOR t=1 TO 18:MOVE t,x:DRAW t,x,1:1:
x=0.5:x=1-0.5:NEXT:MOVE 1,350:DRAW 64
0,350,1
2900 x=352:y=1:398:FOR t=640 TO 622 STEP
-1:MOVE t,x:DRAW t,x,1:1:x=x+0.5:1=x-0.
5:NEXT
2910 x=2:1=636:FOR t=398 TO 390 STEP -1
:MOVE x,t:DRAW x,t,2:x=x+2:1=x-1-2:NEXT
2920 x=2:1=636:FOR t=350 TO 360:MOVE x,
t:DRAW x,t,2:x=x+2:1=x-1-2:NEXT
2930 MOVE 1,350:DRAW 640,350,1
2940 MOVE 1,398:DRAW 640,398,1
2950 TAG:GRAPHICS PEN 3:MOVE 360,382:PRI
NT"ENERGIE":TAGOFF
2960 x=1:1=50:FOR t=1 TO 18:MOVE t,x:DR
AW t,x,1:1:x=x+0.5:1=x-0.5:NEXT:MOVE 1,
350:DRAW 640,350,1
2970 x=1:1=50:FOR t=640 TO 622 STEP -1:
MOVE t,x:DRAW t,x,1:1:x=x+0.5:1=x-0.5:N
EXT
2980 x=2:1=636:FOR t=50 TO 40 STEP -1:M
OVE x,t:DRAW x,t,2:x=x+2:1=x-1-2:NEXT
2990 x=2:1=636:FOR t=1 TO 10:MOVE x,t:D
RAW x,t,2:x=x+2:1=x-1-2:NEXT
3000 MOVE 1,52:DRAW 640,52,1
3010 MOVE 1,0:DRAW 640,0,1
3020 TAG:GRAPHICS PEN 3:MOVE 30,30:PRINT
"SCORE":TAGOFF
3030 TAG:MOVE 390,30:PRINT"VIES":TAGOF
F
3040 FOR i=2 TO 10:LOCATE i,2:PEN 6:SOUN
D 1,400,15:PRINT CHR$(207):NEXT i
3050 'FOR k=1 TO 200:NEXT k:FOR k=1 TO 3
:SOUND 1,20,30,15,5,1:FOR i=1 TO 800:NEX
T i:NEXT k
3060 RETURN
3070 *****
3080 * *
3090 * DECORS *
3100 * *
3110 *****
3120 'FOR i=1 TO 640 STEP 2:MOVE 1,70:DR
AW i,RND*105*70,4
3125 NEXT i
3140 RETURN
3150 *****
3160 * *
3170 * explosion *
3180 * *
3190 *****
3200 LOCATE a,b:PEN 0:PRINT z1%
3210 'FOR n=1 TO 35:SOUND 1,n*40,n
3220 SOUND 4,60,n,n
3230 SOUND 2,n*30,1:n:NEXT
3240 RETURN
3250 FOR j=15 TO 1 STEP -1:SOUND 2,0,15,

```

```

j,0,0,1:NEXT j
3260 RETURN
3280 ENV 2,10,-1,0,5,-1,4
3290 ENT -2,80,1,1,20,2,1
3300 SOUND 4,50,100,15,2,2,20
3310 FOR t=1 TO 500:NEXT:RETURN
3320 *****
3330 * GESTION DU SCORE *
3340 *****
3350 IF vi=0 THEN GOTO 1200
3360 GRAPHICS PEN 1:TAG:MOVE 526,30:PRIN
T vi:TAGOFF
3370 GRAPHICS PEN 1:TAG:MOVE 210,30:PRIN
T sc:TAGOFF:RETURN
3380 *****
3390 * ALPHABET GENERALE *
3400 *****
3410 SYMBOL AFTER 64
3420 SYMBOL 67,120,120,96,96,96,126,126,
0
3430 SYMBOL 65,14,30,54,102,126,102,102,
0
3440 SYMBOL 66,112,104,104,120,108,102,1
26,0
3450 SYMBOL 68,112,120,108,102,102,126,1
24,0
3460 SYMBOL 69,112,96,120,120,96,124,126
,0
3470 SYMBOL 70,126,102,96,120,112,96,96,
0
3480 SYMBOL 71,126,102,102,96,110,102,12
6,0
3490 SYMBOL 72,68,100,102,126,126,102,10
2,0
3500 SYMBOL 73,16,24,24,24,24,24,24,0
3510 SYMBOL 74,2,6,6,6,6,102,126,0
3520 SYMBOL 75,98,102,104,112,104,102,10
2,0
3530 SYMBOL 76,64,96,96,96,96,126,126,0
3540 SYMBOL 77,66,102,126,96,66,102,102,
0
3550 SYMBOL 78,66,102,118,126,102,102,10
2,0
3560 SYMBOL 79,120,108,102,102,102,126,1
26,0
3570 SYMBOL 80,120,124,100,124,96,96,96,
0
3580 SYMBOL 81,124,126,66,66,78,126,126,
0
3590 SYMBOL 82,120,100,100,120,104,102,1
02,0
3600 SYMBOL 83,60,108,96,56,12,102,124,0
3610 SYMBOL 84,126,126,24,24,24,12,0
3620 SYMBOL 85,68,102,102,102,102,126,12
4,0
3630 SYMBOL 86,102,102,36,36,24,24,24,0
3640 SYMBOL 87,102,102,66,66,90,102,66,0
3650 SYMBOL 88,102,102,36,24,24,102,102,
0

```

3660 SYMBOL 89,102,102,66,36,24,24,0
 3670 SYMBOL 90,126,118,6,28,48,102,126,0
 3680 SYMBOL 91,0,0,0,0,0,24,24,0
 3690 SYMBOL 92,24,32,96,254,254,96,32,16
 3700 SYMBOL 93,0,233,169,170,172,170,233,0
 3710 SYMBOL 95,0,60,126,255,129,126,24,0
 3720 SYMBOL 96,60,98,249,253,253,126,60,0
 3730 SYMBOL 97,0,0,24,60,60,24,0,0
 3732 SYMBOL 98,0,60,102,194,67,102,60,16
 3735 SYMBOL 99,126,195,129,1,128,129,195,110
 3740 RETURN
 3745 *****
 3747 * *
 3750 * DECORS No 2 *
 3752 * *
 3755 *****
 3760 INK 7,0;INK 9,0
 3770 INK 8,0
 3780 FOR I=30 TO 370 STEP 2:MOVE I,64:DR
 AW 190,150,8:NEXT I
 3785 INK 9,11
 3790 FOR I=0 TO 320 STEP 2:MOVE I,64:DRA
 W 0,150,8:NEXT I
 3795 FOR I=50 TO 650 STEP 2:MOVE I,64:DR
 AW 350,155,8:NEXT I
 3800 FOR I=250 TO 680 STEP 2:MOVE I,64:D
 RAW 500,145,8:NEXT I
 3802 INK 8,13
 3810 FOR I=0 TO 140 STEP 2:MOVE I,64:DRA
 W 90,160,7:NEXT I
 3815 FOR I=30 TO 170 STEP 2:MOVE I,64:DR
 AW 120,150,7:NEXT I
 3820 FOR I=70 TO 250 STEP 2:MOVE I,64:DR
 AW 175,130,7:NEXT I
 3822 INK 7,15
 3825 FOR I=400 TO 550 STEP 2:MOVE I,64:D
 RAW 435,100,1:NEXT I
 3830 FOR I=430 TO 540 STEP 2:MOVE I,64:D
 RAW 500,140,1:NEXT I
 3840 FOR I=490 TO 640 STEP 2:MOVE I,64:D
 RAW 600,160,1:NEXT I
 3860 RETURN
 3870 ' presentation
 3875 *****
 3890 GOSUB 2620
 3900 PEN 3:LOCATE 2,4:PRINT CHR\$(225)+CH
 R\$(226):PEN 4:LOCATE 5,4:PRINT"VOTRE VAI
 SSEAU"
 3910 PEN 2:LOCATE 9,8:PRINT CHR\$(227)+CH
 R\$(228)+CHR\$(229):LOCATE 2,10:PEN 1:PRIN
 T"1er VAGUE ENNEMIE"
 3920 PEN 2:LOCATE 9,13:PRINT CHR\$(230)+C
 HR\$(231)+CHR\$(232):LOCATE 2,15:PEN 1:PRI
 NT"2eme VAGUE ENNEMIE"
 3930 PEN 2:LOCATE 9,18:PRINT CHR\$(233)+C
 HR\$(234)+CHR\$(235):LOCATE 2,20:PEN 1:PRI

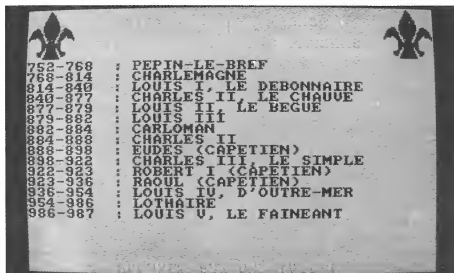
NT"3eme VAGUE ENNEMIE"
 3940 RESTORE 4585:FOR I=1 TO 46:READ S1,
 S2
 3943 SOUND 3,S1,0,0,4,0:SOUND 4,S2,0,0,4,
 0
 3945 NEXT I
 3950 SOUND 4,400,0,0,4,0:WINDOW #1,2,19,
 2,20:PEN 0:CLS#1:SOUND 4,400,0,0,4,0
 3960 PEN 2:LOCATE 9,8:PRINT CHR\$(236)+CH
 R\$(237):LOCATE 2,10:PEN 1:PRINT"4eme VAG
 UE ENNEMIE"
 3965 FOR I=1 TO 10:SOUND 1,400,0,0,4,0
 3967 NEXT I
 3970 FOR I=0 TO 1000 STEP 2:NEXT I:PEN 0
 :CLS#1
 3980 LOCATE 2,4:PEN 2:PRINT"VOTRE BUT ES
 T"
 3990 LOCATE 2,6:PRINT"DE DELIVRER LA "
 4000 LOCATE 2,8:PRINT"PLANETE OMEGA"
 4010 LOCATE 2,10:PRINT"MAIS SES TYRANS "
 4020 LOCATE 2,12:PRINT"N'Y TIENNENT PAS."
 4030 LOCATE 2,15:PRINT"AUSSI DEVREZ VOUS
 "
 4040 LOCATE 2,18:PRINT"LUTTER D'UNE FACO
 N"
 4050 LOCATE 2,20:PEN 1:PRINT" ACHARNEE..
 ."
 4055 RESTORE 4585:FOR I=1 TO 46:READ S1,
 S2
 4057 SOUND 4,S1,0,0,4,0:SOUND 3,S2,0,0,4,
 0
 4058 NEXT I
 4059 FOR I=1 TO 10:SOUND 1,400,0,0,4,0:N
 EXT I
 4060 CLS#1
 4070 PEN 2:LOCATE 2,4:PRINT"LE 1er VAISS
 EAU"
 4080 LOCATE 2,6:PRINT"NE TIRE PAS MAIS"
 4090 LOCATE 2,8:PRINT"IL EST ACCOMPAGNE"
 4100 LOCATE 2,10:PRINT"D'UN SATELLITE"
 4110 LOCATE 2,12:PRINT"INDESTRUCTIBLE..."
 4115 FOR I=1 TO 23:READ S1,S2
 4117 SOUND 4,S1,0,0,4,0:SOUND 3,S2,0,0,4,
 0:NEXT I
 4120 CLS#1
 4130 LOCATE 2,4:PRINT"LE 2eme VAISSEAU"
 4140 LOCATE 2,6:PRINT"NE TIRE PAS MAIS"
 4150 LOCATE 2,8:PRINT"S'IL EST TOUCHE"
 4160 LOCATE 2,10:PRINT"SE TRANSFORME ???"
 4170 FOR I=1 TO 20:READ S1,S2
 4175 SOUND 4,S1,0,0,4,0:SOUND 2,S2,0,0,4,
 0
 4177 NEXT I:CLS#1
 4180 LOCATE 2,4:PRINT"LE 3eme VAISSEAU"
 4190 LOCATE 2,6:PRINT"LUI TIRE."
 4200 LOCATE 2,8:PRINT"EN PLUS S'IL EST"

4210 LOCATE 2,10:PRINT"TOUCHE IL SE "
 4220 LOCATE 2,12:PRINT"TRANSFORME ???"
 4230 FOR I=0 TO 7000:NEXT I:SOUND 1,400,
 0,0,3,0,2:CLS#1
 4240 LOCATE 2,4:PRINT"LE 4eme VAISSEAU"
 4250 LOCATE 2,6:PRINT"LUI EST PERDU"
 4260 LOCATE 2,8:PRINT"DANS UNE COURSE"
 4270 LOCATE 2,10:PRINT"FOLLE..."
 4280 LOCATE 2,12:PRINT"TOUCHEZ-LE ?"
 4290 FOR I=0 TO 7000 STEP 2:NEXT I:SOUND
 3,400,0,0,3,0,3:CLS#1
 4300 LOCATE 2,4:PRINT"SI VOUS VIVEZ "
 4310 LOCATE 2,6:PRINT"JUSQUE-LA, ALORS"
 4320 LOCATE 2,10:PEN 1:PRINT"TEENTEZ LE T
 ABLEAU"
 4330 :LOCATE 7,12:PRINT"SUIVANT..."
 4340 FOR I=0 TO 7000:NEXT I:SOUND 4,400,
 0,0,3,0,3:CLS#1
 4350 LOCATE 2,6:PEN 2:PRINT"SURVEILLEZ V
 OTRE"
 4360 LOCATE 2,8:PRINT"ENERGIE VOUS FEREZ
 "
 4370 LOCATE 2,10:PRINT"LE PLEIN "
 4380 LOCATE 2,12:PRINT"DANS UN LABYRINTH
 E"
 4390 LOCATE 2,14:PRINT"DANGEREUX ???"
 4400 FOR I=1 TO 10000:NEXT I:SOUND 3,400,
 0,0,3,0,10
 4410 RETURN
 4500 *****
 4502 * *
 4503 * MUSIQUE *
 4505 * *
 4507 *****
 4510 ENV 3,10,8,2,1,11,2,13,-1,2
 4530 ENV 4,16,15,2
 4585 'SOUND 400,0,400,0,400,0,400,0,400,
 0
 4590 DATA 400,0,400,0,400,0,400,0,400,0,
 400,50,400,37,400,33,400,30,400,33,400,4
 0,400,0,400,0,400,0,400,0,400,50,4
 00,37,400,33,400,30,400,33,400,0,400,0,4
 00,0,400,0,400,0,400,50,400,37,400,33,40
 0,30,400,33,400,0,400,0,400,0,400,0,400
 ,0,400,0,400,40
 4600 DATA 400,37,400,40,400,50,400,50,40
 0,0,400,0,400,0,400,0,400,0,400,50,400,5
 3,400,60,400,66,400,53,400,66,400,60,400
 ,74,400,66,400,0,400,0,400,0,400,0,400,5
 0,400,53,400,60,400,66,400,66,400,60,400,
 0,400,0,400,50,400,53,400,60,400,60,400,66
 4610 DATA 400,53,400,66,400,60,400,74,40
 0,66,400,0,400,400,0,400,80,400,74,400,8
 0,400,100,400,100,400,0,400,0,400,0,400,
 0,400,0
 4650 RETURN

HISTOIRE DE FRANCE

Michel KADEYAN

Ce programme d'Histoire qui couvre une période relativement longue (de Clovis à Louis-Philippe) va vous permettre de tester vos connaissances concernant les souverains qui ont régné sur la France.



Par le menu, vous aurez accès à l'un des 3 questionnaires et, si vos résultats s'avèrent trop décevants, une quatrième option vous donnera l'occasion de réviser (ou d'apprendre...).

Note :

Le programme accepte les réponses en

majuscules ou en minuscules et le numéro associé au nom d'un roi peut être entré indifféremment en chiffres romains ou arabes.

Exemple : LOUIS XIII ou louis 13.

Enfin, le numéro n'est pas obligatoire lorsqu'il s'agit du 1^{er} roi portant ce nom.

Exemple : Clovis I ou CLOVIS.

Liste des variables :

MENU\$

MENU2\$ Réponses aux menus

D\$ Nom de la dynastie

Nb Nombre de souverains de la dynastie

Date\$ Dates de début et de fin de règne

N1\$

N2\$ Nom du souverain (différentes possibilités d'écriture)

N3\$

S\$ Surnom du souverain

Rep\$ Réponse

Score Score

```

10 REM*****
20 REM*
30 REM* HISTOIRE DE FRANCE *
40 REM*
50 REM* par Michel KADEYAN *
60 REM* NOVEMBRE 1986 *
70 REM*****
80 GOSUB 62000
100 REM*****MISE EN PAGE*****
110 :MODE 1: BORDER 1
120 WINDOW#0,1,40,6,24
130 WINDOW#1,6,35,1,2
140 WINDOW#2,1,5,1,5
150 WINDOW#3,36,40,1,5
160 WINDOW#4,6,35,3,5
170 WINDOW#5,1,40,25,25
175 :INK 0,0:INK 1,13:INK 2,3:INK 3,1
180 PAPER#0,1:PAPER#1,1:PAPER #2,1:PAPER
#3,1:PAPER#4,1:PAPER#5,1
190 CLS#0:CLS#1:CLS#2:CLS#3:CLS#4:CLS#5
200 PEN#2,3:PEN#3,3
210 LOCATE#1,1,2:PEN#1,2:PRINT#1,"
HISTOIRE DE FRANCE"
300 GOSUB 60000
500 REM*****MENU*****
510 CLS#0:CLS#4:CLS#5:SCORE=0
520 LOCATE #4,1,3:PEN#4,2:PRINT#4,"
M E N U "
530 LOCATE 3,2:PEN 0:PRINT"CHRONOLOGIE D
ES SOUVERAINS.....1"
540 LOCATE 3,5:PRINT"ASSOCIATION REGNE /
SOUVERAIN....2"
550 LOCATE 3,8:PRINT "ASSOCIATION SOUVER
AIN / SURNOM...3"
560 LOCATE 3,11:PRINT "LISTE DES SOUVERA
INS.....4"
570 LOCATE 3,14:PRINT "F I N .....
.....5"
580 LOCATE 11,17:PRINT"ENTREZ VOTRE CHOIX"

```

```

X"
590 MENU$=INKEY$:IF MENU$="" THEN 590
600 MENU=VAL(MENU$):IF MENU<1 OR MENU>5
  THEN 590
610 ON MENU GOTO 700,1500,2000,3000,4500
0
700 REM*****SOUS-MENU*****
710 CLS
720 LOCATE 3,2:PRINT"MEROVINGIENS.....
.....1"
730 LOCATE 3,5:PRINT"CAROLINGIENS (dt 3
  CAPETIENS)...2"
740 LOCATE 3,8:PRINT"CAPETIENS.....
.....3"
750 LOCATE 3,11:PRINT"VALOIS - ORLEANS..
.....4"
760 LOCATE 3,14:PRINT"BOURBONS - EMPIRE
  - ORLEANS....5"
770 LOCATE 11,17:PRINT"ENTREZ VOTRE CHOI
  X"
780 MENU$=INKEY$:IF MENU$="" THEN 780
790 MENU2=VAL(MENU2$):IF MENU2<1 OR MENU
  2>5 THEN 780
800 ON MENU2 GOSUB 810,820,830,840,850
805 GOTO 1000
810 RESTORE 50010:D$="      MEROVINGI
  ENS":NB=10:RETURN
820 RESTORE 50190:D$="CAROLINGIENS (dt 3
  CAPETIENS)":NB=15:RETURN
830 RESTORE 50340:D$="      CAPETIEN
  S":NB=15:RETURN
840 RESTORE 50490:D$="      VALOIS-ORL
  EANS":NB=13:RETURN
850 RESTORE 50620:D$="      BOURBONS-EMPIRE
  -ORLEANS":NB=10:RETURN
885 :END
1000 REM*****CHRONOLOGIE*****
1010 CLS:CLS#4
1020 LOCATE#4,1,2:PEN 2:PRINT#4,D$
1030 FOR I=1 TO NB:READ DATE$,N1$,N2$,N3
  $,S$
1040 IF I=1 THEN A$="FONDATEUR :" ELSE A
  $="SUCCESSION:"
1050 PEN 0:LOCATE 1,1:PRINT A$
1060 LOCATE 13,1:LINE INPUT REP$
1070 REP$=UPPER$(REP$)
1080 IF REP$="" OR REP$<>N1$ AND REP$<>N
  2$ AND REP$<>N3$ THEN GOSUB 40000 ELSE G
  OSUB 40500
1090 NEXT I
1100 LOCATE#5,12,1:PEN#5,2:PRINT#5,"SCOR
  E :";SCORE;" sur ";NB;
1110 SOUND 1,237,12,12:FOR T=1 TO 3000:
  NEXT T
1120 GOTO 500
1500 REM**ASSOCIATION REGNE/SOUVERAIN**
1510 CLS:CLS#4
1520 LOCATE#4,1,2:PRINT#4, " ASSOCIATIO
  N REGNE/SOUVERAIN"

```

```

1530 FOR I=1 TO 10
1540 RANDOMIZE TIME:X=INT(RND*(71))+1
1542 X(I)=X
1544 FOR T=1 TO T-1
1546 IF X(I)=X(T) THEN 1540
1548 NEXT T
1550 RESTORE 50000:FOR Z=1 TO X:READ DAT
  E$,N1$,N2$,N3$,S$:NEXT Z
1560 PEN 0:LOCATE 1,1:PRINT DATE$;TAB(10
  );":
1570 LOCATE 13,1:LINE INPUT REP$:REP$=UP
  PER$(REP$)
1580 IF REP$="" OR REP$<>N1$ AND REP$<>N
  2$ AND REP$<>N3$ THEN GOSUB 40000 ELSE G
  OSUB 40500
1590 NEXT I
1600 LOCATE #5,15,1:PEN#5,2:PRINT#5,"SCOR
  E :";SCORE;" sur 10";
1610 SOUND 1,237,12,12:FOR T=1 TO 3000:N
  EXT T
1620 GOTO 500
2000 REM**ASSOCIATION SOUVERAIN/SURNOM**
2010 CLS:CLS#4
2020 LOCATE#4,1,2:PRINT#4, " ASSOCIATION
  SOUVERAIN/SURNOM"
2030 FOR I=1 TO 10
2040 RANDOMIZE TIME:X=INT(RND*(52))+19
2042 X(I)=X
2044 FOR T=1 TO I-1
2046 IF X(I)=X(T) THEN 2040
2048 NEXT T
2050 RESTORE 50000:FOR Z=1 TO X:READ DAT
  E$,N1$,N2$,N3$,S$:NEXT Z
2060 IF S$="" THEN 2040
2070 LOCATE 1,1:PEN 0:PRINT N1$;":
2080 LOCATE 20,1:LINE INPUT REP$:REP$=UP
  PER$(REP$)
2090 IF REP$="" OR REP$<>S$ THEN GOSUB 4
  0000 ELSE GOSUB 40500
2100 NEXT I
2110 LOCATE#5,21,1:PEN#5,2:PRINT#5,"SCOR
  E :";SCORE;" sur 10"
2120 SOUND 1,237,12,12:FOR T=1 TO 3000:N
  EXT T
2130 GOTO 500
3000 REM***LISTE DES SOUVERAINS***
3010 d=0:GOSUB 810
3020 CLS:CLS#4:CLS#5
3030 LOCATE#4,1,2:PRINT#4,D$
3040 FOR I=1 TO NB:READ DATE$,N1$,N2$,N3
  $,S$
3050 IF S$<>"" THEN GOTO 3070
3060 LOCATE 1,1:PEN 0:PRINT DATE$;TAB(10
  );":TAB(12);N1$:GOTO 3080
3070 LOCATE 1,1:PEN 0:PRINT DATE$;TAB(10
  );":TAB(12);N1$;":
3080 NEXT I
3090 LOCATE#5,10,1:PEN#5,2:PRINT#5,"APPU
  YEZ SUR UNE TOUCHE"

```

```

3100 T$=INKEY$:IF T$="" THEN 3100
3110 d=d+1
3120 IF d=5 GOTO 500
3130 ON d GOSUB 820,830,840,850
3140 GOTO 3020
3150 GOTO 500
40000 REM***** REPONSE FAUSSE *****
40010 FOR K=1 TO 10: SOUND 1,1000,12,12:
  BORDER 6:FOR K1=1 TO 50:NEXT K1:BORDER 2
  4:NEXT K:BORDER 1
40020 ON MENU GOTO 40100,40100,40200
40100 LOCATE 13,1:PRINT SPACE$(28):PEN 2
  :LOCATE 13,1:PRINT N1$:LOCATE 39,1:PRINT
  "0":RETURN
40200 LOCATE 20,1:PRINT SPACE$(21):PEN 2
  :LOCATE 20,1:PRINT S$:LOCATE 39,1:PRINT"
  0":RETURN
40500 REM***** REPONSE JUSTE *****
40510 FOR K=1 TO 5:SOUND 1,237,12,12:NEX
  T K:LOCATE 39,1:PEN 2:PRINT "1":SCORE=SC
  ORE+1:RETURN
45000 REM***** F I N *****
45010 END
50000 REM ***** LISTE DES DATAS ***
50010 DATA 481-511,CLOVIS I,CLOVIS 1,CLO
  VIS,
50020 DATA 511-558,CHILDEBERT I,CHILDEBE
  RT I,CHILDEBERT,
50030 DATA 558-561,CLOTAIRE I,CLOTAIRE 1
  ,CLOTAIRE,
50040 DATA 561-567,CARIBERT I,CARIBERT 1
  ,CARIBERT,
50050 DATA 567-584,CHILPERIC I,CHILPERIC
  1,CHILPERIC,
50060 DATA 584-628,CLOTAIRE II,CLOTAIRE
  2,,
50070 DATA 628-638,DAGOBERT I,DAGOBERT 1
  ,DAGOBERT,
50080 DATA 638-656,CLOVIS II,CLOVIS 2,,
50090 DATA 656-670,CLOTAIRE III,CLOTAIRE
  3,,
50100 DATA 670-673,CHILDERIC II,CHILDERI
  C 2,,
50110 DATA 673-691,THIERRY I,THIERRY 1,T
  HIERRY,
50120 DATA 691-695,CLOVIS III,CLOVIS 3,,
50130 DATA 695-711,CHILDEBERT III,CHILDE
  BERT 3,,
50140 DATA 711-715,DAGOBERT II,DAGOBERT
  2,,
50150 DATA 717-719,CLOTAIRE IV,CLOTAIRE
  4,,
50160 DATA 715-720,CHILPERIC II,CHILPERI
  C 2,,
50170 DATA 720-737,THIERRY II,THIERRY 2,
  ,
50180 DATA 742-752,CHILPERIC III,CHILPER
  IC 3,,
50190 DATA 752-768,PEPIN-LE-BREF,PEPIN L

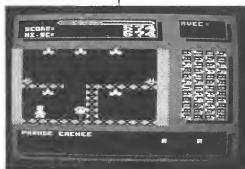
```

E BREF, PEPIN,
 50200 DATA 768-814, CHARLEMAGNE, CHARLES 1,
 CHARLES 1,
 50210 DATA 814-840, LOUIS I, LOUIS 1, LOUIS
 1, LE DESONNAIRE
 50220 DATA 840-877, CHARLES II, CHARLES 2,
 LE CHAUVRE
 50230 DATA 877-879, LOUIS II, LOUIS 2, LE
 BEGUE
 50240 DATA 879-882, LOUIS III, LOUIS 3,
 50250 DATA 882-884, CARLOMAN, ,
 50260 DATA 884-888, CHARLES II, CHARLES 2,
 1
 50270 DATA 888-898, EUDES (CAPETIEN), EUDES
 S I, EUDES,
 50280 DATA 898-922, CHARLES III, CHARLES 3
 , LE SIMPLE
 50290 DATA 922-923, ROBERT I (CAPETIEN), R
 OBERT I, ROBERT,
 50300 DATA 923-936, RAOUL (CAPETIEN), RAOU
 L I, RAOUL,
 50310 DATA 936-954, LOUIS IV, LOUIS 4, D'O
 UTRE-MER
 50320 DATA 954-986, LOTHAIRE, ,
 50330 DATA 986-987, LOUIS V, LOUIS 5, LE F
 AINEANT
 50340 DATA 987-996, HUGUES CAPET, ,
 50350 DATA 996-1031, ROBERT II, ROBERT-2,
 50360 DATA 1031-1060, HENRI I, HENRI 1, HEN
 RI,
 50370 DATA 1060-1108, PHILIPPE I, PHILIPPE
 1, PHILIPPE,
 50380 DATA 1108-1137, LOUIS VI, LOUIS 6, L
 E GROS
 50390 DATA 1137-1180, LOUIS VII, LOUIS 7, ,
 LE JEUNE
 50400 DATA 1180-1223, PHILIPPE II, PHILIPP
 E 2, AUGUSTE
 50410 DATA 1223-1226, LOUIS VIII, LOUIS 8,
 LE LION
 50420 DATA 1226-1270, LOUIS IX, LOUIS 9, S
 AINT LOUIS
 50430 DATA 1270-1285, PHILIPPE III, PHILIP
 PE 3, LE HARDI
 50440 DATA 1285-1314, PHILIPPE IV, PHILIPP
 E 4, LE BEL
 50450 DATA 1314-1316, LOUIS X, LOUIS 10, L
 E HUTIN
 50460 DATA 1316, JEAN I, JEAN 1, JEAN, LE PO
 STHUME
 50470 DATA 1316-1322, PHILIPPE V, PHILIPP
 E 5, LE LONG
 50480 DATA 1322-1328, CHARLES IV, CHARLES
 4, LE BEL
 50490 DATA 1328-1350, PHILIPPE VI, PHILIPP
 E 6, ,
 50500 DATA 1350-1364, JEAN II, JEAN 2, LE
 BON
 50510 DATA 1364-1380, CHARLES V, CHARLES 5

, , LE SAGE
 50520 DATA 1380-1422, CHARLES VI, CHARLES
 6, , LE FOL
 50530 DATA 1422-1461, CHARLES VII, CHARLES
 7, LE VICTORIEUX
 50540 DATA 1461-1483, LOUIS XI, LOUIS 11, ,
 50550 DATA 1483-1498, CHARLES VIII, CHARLE
 S 8, ,
 50560 DATA 1498-1515, LOUIS XII, LOUIS 12,
 LE PERE DU PEUPLE
 50570 DATA 1515-1547, FRANCOIS I, FRANCOIS
 1, FRANCOIS,
 50580 DATA 1547-1559, HENRI II, HENRI 2, ,
 50590 DATA 1559-1560, FRANCOIS II, FRANCOIS
 S 2, ,
 50600 DATA 1560-1574, CHARLES IX, CHARLES
 9, ,
 50610 DATA 1574-1589, HENRI III, HENRI 3, ,
 50620 DATA 1589-1610, HENRI IV, HENRI 4, L
 E GRAND
 50630 DATA 1610-1643, LOUIS XIII, LOUIS 13
 , LE JUSTE
 50640 DATA 1643-1715, LOUIS XIV, LOUIS 14,
 LE ROI SOLEIL
 50650 DATA 1715-1774, LOUIS XV, LOUIS 15, ,
 LE BIEN AIME
 50660 DATA 1774-1793, LOUIS XVI, LOUIS 16,
 1
 50670 DATA 1793-1795, LOUIS XVII, LOUIS 17
 , ,
 50680 DATA 1804-1814, NAPOLEON I, NAPOLEON
 I, NAPOLEON,
 50690 DATA 1814-1824, LOUIS XVIII, LOUIS 1
 8, LE DESIRE
 50700 DATA 1824-1830, CHARLES X, CHARLES 1
 0, ,
 50710 DATA 1830-1848, LOUIS-PHILIPPE I, LO
 UIS-PHILIPPE I, LOUIS-PHILIPPE,
 60000 REM***** DESSIN FLEUR DE LYS ****
 60010 SYMBOL AFTER 220
 60020 SYMBOL 220, 0, 16, 56, 60, 126, 126, 255,
 255
 60030 SYMBOL 221, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 7
 60040 SYMBOL 222, 1, 3, 3, 3, 3, 7, 199, 231
 60050 SYMBOL 223, 255, 255, 255, 255, 255, 255,
 255, 255
 60060 SYMBOL 224, 128, 192, 192, 192, 224, 224,
 227, 231
 60070 SYMBOL 225, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 128, 224
 60080 SYMBOL 226, 15, 31, 31, 63, 63, 126, 96, 6
 4
 60090 SYMBOL 227, 231, 243, 251, 251, 249, 124
 60, 30
 60100 SYMBOL 228, 255, 255, 255, 255, 255, 255,
 255, 190
 60110 SYMBOL 229, 231, 207, 223, 223, 159, 62,
 60, 120
 60120 SYMBOL 230, 240, 248, 248, 252, 124, 126
 6, 2

60130 SYMBOL 231, 14, 15, 15, 15, 15, 14, 14, 28
 60140 SYMBOL 232, 126, 126, 255, 255, 255, 255,
 255, 255
 60150 SYMBOL 233, 112, 240, 240, 240, 240, 112,
 112, 56
 60160 SYMBOL 234, 249, 249, 243, 115, 7, 0, 0
 60170 SYMBOL 235, 255, 255, 255, 255, 255, 255,
 0, 0
 60180 SYMBOL 236, 159, 159, 207, 206, 224, 224,
 0, 0
 61000 'DESSIN
 61010 LOCATE#2, 1, 1:PRINT#2, CHR\$(32); CHR\$(
 32); CHR\$(220); CHR\$(32); CHR\$(32)
 61020 LOCATE#2, 1, 2:PRINT#2, CHR\$(221); CHR
 \$(222); CHR\$(223); CHR\$(224); CHR\$(225)
 61030 LOCATE#2, 1, 3:PRINT#2, CHR\$(226); CHR
 \$(227); CHR\$(228); CHR\$(229); CHR\$(230)
 61040 LOCATE#2, 1, 4:PRINT#2, CHR\$(32); CHR\$(
 231); CHR\$(232); CHR\$(233); CHR\$(32)
 61050 LOCATE#2, 1, 5:PRINT#2, CHR\$(32); CHR\$(
 234); CHR\$(235); CHR\$(236); CHR\$(32);
 61060 LOCATE#3, 1, 1:PRINT#3, CHR\$(32); CHR\$(
 32); CHR\$(220); CHR\$(32); CHR\$(32)
 61070 LOCATE#3, 1, 2:PRINT#3, CHR\$(221); CHR
 \$(222); CHR\$(223); CHR\$(224); CHR\$(225)
 61080 LOCATE#3, 1, 3:PRINT#3, CHR\$(226); CHR
 \$(227); CHR\$(228); CHR\$(229); CHR\$(230)
 61090 LOCATE#3, 1, 4:PRINT#3, CHR\$(32); CHR\$(
 231); CHR\$(232); CHR\$(233); CHR\$(32)
 61100 LOCATE#3, 1, 5:PRINT#3, CHR\$(32); CHR\$(
 234); CHR\$(235); CHR\$(236); CHR\$(32);
 61110 RETURN
 62000 REM*****PRESENTATION*****
 62010 MODE 0:INK 0,20:INK 1,2:INK 2,6:INK
 K 3,4
 62020 PAPER 0:BORDER 11
 62030 PEN 1:LOCATE 7,6:PRINT"HISTOIRE"
 62040 LOCATE 10,9:PRINT"DE"
 62050 LOCATE 8,12:PRINT"FRANCE"
 62060 PEN 2:LOCATE 6,15:PRINT"(481-1848)"
 62070 PEN 3:LOCATE 2,23:PRINT"par Michel
 KADEYAN";
 63000 REM*****MUSIQUE*****
 63010 RESTORE 64000:FOR T=1 TO 53
 63020 READ NO,DU
 63030 SOUND 1,NO,DU/2
 63040 NEXT T
 64000 DATA 190,30,169,30,159,30,169,30,1
 90,30,0,30,127,30,0,30,127,30,0,30,142,3
 0,0,30,159,60,169,60,190,30,169,30,159,3
 0,142,30,127,30,0,30,95,30,0,30,100,60,9
 5,60,84,120,0,60
 64010 DATA 190,30,169,30,159,30,169,30,1
 90,30,0,30,127,30,0,30,127,30,0,30,142,3
 0,0,30,159,60,169,60,190,30,169,30,159,3
 0,142,30,127,30,0,30,95,30,0,30,100,30,9
 5,30,84,30,100,30,95,120
 64020 FOR T=1 TO 1500:NEXT T:RETURN

GASTON



James Bond 007, vous connaissez ? L'espion au service de sa Majesté est bien sûr aussi célèbre que Margaret Thatcher. Mais en France, nous avons Gaston l'agent de la DST et celui-ci est aussi très efficace.

Sa mission : découvrir les messages codés envoyés par des espions à la solde d'une puissance étrangère. Le lieu : un immeuble truffé de téléphones et d'ascenseurs. Les messages secrets se trouvent en clair dans le programme, alors ne trichez pas : tapez le listing les yeux fermés !

```
10 *****
*
*
* GASTON Y A L' TELEFON QUI SON *
*
*
20 * gilles GUIGON MARS 1987 *
*
* pour CPC 464
*
*****
30 ON BREAK GOSUB 7740
40 SPEED KEY 10,7
50 SYMBOL AFTER 32
60 MODE 0
70 LOCATE 2,7:PRINT"P A T I E N T E Z"
80 LOCATE 4,13:PRINT". S . V . P ."
90 FOR I=1 TO 2000:NEXT
100 GOTO 2960:REM mise en page
110 *****
*
*
* REDEFINITION DE GASTON *
*
*****
120 SYMBOL 196,60,126,231,219,219,60,126,126: telephone
130 SYMBOL 65,0,0,0,0,0,0,0,0,0: efface
```

```
140 *****
*
* bonhomme marche vers la droite *
*
*****
150 SYMBOL 66,60,126,60,52,62,60,24,60
160 SYMBOL 67,126,126,247,251,60,118,110,119
170 SYMBOL 68,0,128,0,0,128,0,0,0
180 SYMBOL 69,128,128,128,128,0,0,0,0
190 SYMBOL 70,15,31,15,13,15,15,6,15
200 SYMBOL 71,27,27,27,29,15,6,6,7
210 SYMBOL 172,192,224,192,64,224,192,128,192
220 SYMBOL 73,224,224,112,176,192,96,224,112
230 SYMBOL 74,3,7,3,3,3,3,1,3
240 SYMBOL 75,7,7,15,15,3,7,6,7
250 SYMBOL 76,240,248,240,208,248,240,96,240
260 SYMBOL 77,248,252,254,246,248,218,14,140
270 SYMBOL 78,0,1,0,0,0,0,0,0
280 SYMBOL 79,1,3,7,6,0,1,3,7
290 *****
*
* bonhomme marche vers la gauche *
*
*****
300 SYMBOL 80,60,126,60,44,124,60,24,60
310 SYMBOL 81,126,126,239,223,60,118,118,128
320 SYMBOL 82,240,248,240,176,240,240,96,240
330 SYMBOL 83,216,216,216,184,240,96,96,224
340 SYMBOL 84,0,1,0,0,0,0,0,0
350 SYMBOL 85,1,1,1,1,0,0,0,0
360 SYMBOL 86,192,224,192,192,192,192,12,8,192
370 SYMBOL 87,224,224,240,240,192,224,96,224
```

```
380 SYMBOL 88,3,7,3,2,7,3,1,3
390 SYMBOL 89,7,7,14,13,3,6,7,14
400 SYMBOL 90,0,128,0,0,0,0,0,0
410 SYMBOL 91,128,192,224,0,0,128,192,192
2
420 SYMBOL 92,15,31,15,11,31,15,6,15
430 SYMBOL 93,31,62,127,111,31,91,112,49
440 DIM d$(4,2),g$(4,2)
450 d$(1,1)=CHR$(66)+CHR$(65):d$(1,2)=CHR$(67)+CHR$(65)
460 d$(2,1)=CHR$(70)+CHR$(68):d$(2,2)=CHR$(71)+CHR$(69)
470 d$(3,1)=CHR$(74)+CHR$(72):d$(3,2)=CHR$(75)+CHR$(73)
480 d$(4,1)=CHR$(78)+CHR$(76):d$(4,2)=CHR$(79)+CHR$(77)
490 g$(1,1)=CHR$(65)+CHR$(80):g$(1,2)=CHR$(65)+CHR$(81)
500 g$(2,1)=CHR$(84)+CHR$(82):g$(2,2)=CHR$(85)+CHR$(83)
510 g$(3,1)=CHR$(98)+CHR$(86):g$(3,2)=CHR$(89)+CHR$(87)
520 g$(4,1)=CHR$(92)+CHR$(90):g$(4,2)=CHR$(92)+CHR$(91)
530 *****
*
* presentation *
*
*****
540 BORDER 1:IN# 15,11:IN# 14,12:IN# 13,23:IN# 12,14:IN# 11,1:IN# 10,15:IN# 9,24,0:IN# 8,0,6:IN# 7,9:IN# 6,15:IN# 5,6:IN# 4,2:IN# 1,26:IN# 0,0
550 WINDOW#0,1,20,1,26
560 TEXT#="PHASE CACHEE":TX=2:TY=21:PEN 5:GOSUB 4730
570 WINDOW#0,2,13,11,17
580 TEXT#="R POUR REGLE DU JEU"
J POUR JOUER "
590 TX=1:TY=1:PEN 2:GOSUB 4640
600 WHILE INKEY#="" :WEND:CALL @BB00
610 que$=INKEY$:IF que$="" THEN GOTO 620
620 IF que$="I" OR que$="J" THEN GOTO 960
630 CLS
640 WINDOW#0,1,20,7,19
650 text$="REGLES DU JEU":TX=4:TY=2:PEN 2:GOSUB 4730
660 TEXT#="ENFONCEZ UNE TOUCHE":PEN 4:TX=3:TY=13:GOSUB 4730
670 WINDOW#0,2,13,11,17
680 TEXT#="EXPLICATION DES TABLEAUX"
690 TX=1:TY=4:PEN 5:GOSUB 4640:GOSUB 7760
700 TEXT#="VOUS REMARQUEZ A DROITE DEUX LIGNES DE QUATRE RANGEES C EST LE PLAN DE L IMMEUBLE CHAQUE DESSIN REPRESENTE UNE DES TROIS VARIETES DE PIECES"
```

```

710 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
720 TEXTE$="EXEMPLES"
PIEC
ES SANS ASCENSEUR
PIECES AVEC ASCENSEUR MONTANT
PIECES AVEC ASCENSEUR DESC
ENDANT"
730 TX=1:TY=1:GOSUB 4640
740 LOCATE 8,3:PEN 6:PRINT CHR$(135);
750 LOCATE 8,5:PRINT CHR$(123)
760 LOCATE 8,7:PRINT CHR$(126):GOSUB 776
0
770 TEXTE$="LE CADRE MARQUE AVEC CONTI
ENDRA LE NOMBRE DE VIES A VOTRE ACTIF
LE CADRE AU DESSUS SE PASSE DE COMM
ENTAIRES LE CADRE DU BAS CONTIENT LA PH
RASE A DECOUVRIR"
780 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
790 TEXTE$=" DEROULEMENT DU JEU"
800 TX=1:TY=4:PEN 6:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
810 TEXTE$="VOUS ETES GASTON LESPIONNAGE
T DE LA DST DES INFORMATIONS SOR
TENTE FRANCE GRACE A UNE TAUPE ET VOU
S DEVEZ INTERCEPTER CES FUITE"
820 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
830 TEXTE$="COMME LES ESPIONS SONT DES
GENS MEFIANTS ILS NETRANSMETTENT LES DOC
S QUE LETTRE PAR LETTRE ET JAMAIS DEUX
FOIS AU MEME TELEFON"
840 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
850 TEXTE$="VOUS DEVEZ DONC ALLER D UN
TELEFON A L AUTRE POUR VOUS SITUER DAN
S LE PLAN SUIVEZ LE POINT BLANC LES
POINTS VERTS VOUS SERVIRONT AUSSI"
860 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
870 TEXTE$=" QUELQUES CONSEILS"
880 TX=2:TY=4:PEN 6:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
890 TEXTE$="POUR VOUS DEPLACER UTIL
ISEZ LES FLECHES DU CURSEUR DROITE ET GA
UCHEET COPY POUR SAUTER POUR REPONDR
E AU TELEFONIL FAUT VOUS PLACER DESS
US ET LE BIP SARRETE"
900 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
910 TEXTE$="NORMALEMENT UNE LETTRE IRA
S AFFICHER DANS LE CADRE DU BAS SAUF S
IL S AGIT D UN ESPACE"
920 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
930 TEXTE$="SI VOUS VOULEZ ALLER A LA P
IECE VOISINE ET QU'UN ASCENSEUR VOUS OBLIG
E A MONTER DU A DESCENDRE SAUTEZ POUR
L EVITER EN ENFONCANT LA TOUCHE COPYAVEC

```

```

LA FLECHE DIRECTION"
940 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 776
0
950 *****
*
* FIN DE LA PRESENTATION
*
*****
960 EVERY 100,1 GOSUB 7490
970 REM
980 PEN #4,1
990 INK 1,26
1000 PRINT#4,STRING$(4,66);
1010 PRINT#4,STRING$(4,67);
1020 FOR cam=0 TO 3
1030 xcam(cam)=0
1040 ycam(cam)=-10
1050 NEXT cam
1060 vies=5
1070 WINDOW#0,1,14,7,19:CLS
1080 gpa=b: gpo=2
1090 a=526:b=84
1100 ORIGIN 1,129
1110 x=XPOS:y=YPOS
1120 PRINT CHR$(22)+CHR$(0);
1130 CLS:PRINT CHR$(23)+CHR$(0);
1140 TPOUS=400
1150 PLOT 144,246,12:DRAW# 252,0
1160 ON gaston(gpa,gpo) GOSUB 5570,5610,
5650,5690,5730,5770,5810,5860,6010,6050,
6200,6240,4910,5270,5370,5470
1170 PEN 1
1180 n=1
1190 SPEED KEY 1,1
1200 PRINT CHR$(23)+CHR$(1);
1210 TAG
1220 x=x+32:y=y+16
1230 d=1;
1240 GOSUB 1890
1250 *****
*
* BOUCLE DEPLACEMENTS
*
*****
1260 te=0
1270 IF tim=0 AND times=200 THEN GOTO 71
00
1280 IF condi=1 THEN GOSUB 1940:GOTO 242
0
1290 IF INKEY(9)=0 THEN GOTO 1960
1300 IF INKEY(8)=0 THEN GOTO 1610
1310 IF INKEY(1)=0 THEN GOTO 1330
1320 GOTO 1270
1330 *****
*
* GASTON MARCHE VERS LA DROITE
*
*****
1340

```

```

1350 IF nt(gpa,gpo)=1 THEN INK 8,6:h=REM
AIN(0)
1360 IF x<376 THEN GOTO 1430
1370 IF NOT (gaston(gpa,gpo))>3 AND gasto
n(gpa,gpo)<13 THEN GOTO 1410
1380 IF y=112 THEN GOSUB 1890:b=b+8:y=1:
x=328:GOTO 1220
1390 IF gpa=12 THEN GOSUB 1890:GOTO 2670
1400 GOSUB 1890:gpa=gpa+1:b=b+8:y=96:x=3
28:TAGOFF:GOSUB 6280:GOTO 1130
1410 IF gpo=4 THEN GOSUB 1890:GOTO 2670
1420 GOSUB 1890:gpo=gpo+1:a=a+32:x=1:y=y
-16:TAGOFF:GOSUB 6280:GOTO 1130
1430 IF y<112 THEN GOTO 1500
1440 IF tex=12 THEN 1490
1450 IF TEST(x+30+(n*10),y-12)<>8 OR nt(
gpa,gpo) THEN 1490
1460 nt(gpa,gpo)=1:GOSUB 6700
1470 INK 8,6
1480 tel=ASC(nt$(gpa,gpo))-32
1490 IF TEST(x+30+(N*5),y-36)=0 THEN GOS
UB 1890:GOTO 2400 ELSE 1560
1500 IF x<300 AND TEST(x+60,y)<>0 THEN G
OSUB 1890:GOTO 1590
1510 IF tex=6 THEN 1560
1520 IF TEST(x+30+(n*10),y-12)<>8 OR nt(
gpa,gpo) THEN 1560
1530 tel=ASC(nt$(gpa,gpo))-32
1540 nt(gpa,gpo)=1:GOSUB 6700
1550 INK 8,6
1560 GOSUB 1890
1570 N=N+1:IF N=5 THEN N=1:x=x+24
1580 D=1:X=X+8
1590 GOSUB 1890
1600 GOTO 1270
1610 *****
*
* GASTON MARCHE VERS LA GAUCHE
*
*****
1620
1630 IF nt(gpa,gpo)=1 THEN INK 8,6:h=REM
AIN(0)
1640 IF x>16 THEN GOTO 1710
1650 IF NOT((gaston(gpa,gpo)<4) OR (gast
on(gpa,gpo)>6 AND gaston(gpa,gpo)<13)) T
HEN GOTO 1690
1660 IF y<112 THEN GOSUB 1890:b=b+8:y=96
:x=1:GOTO 1220
1670 IF gpa=1 THEN GOSUB 1890:GOTO 2670
1680 GOSUB 1890:gpa=gpa-1:b=b+8:y=1:x=1:
TAGOFF:GOSUB 6280:GOTO 1130
1690 IF gpo=1 THEN GOSUB 1890:GOTO 2670
1700 GOSUB 1890:gpo=gpo-1:a=a-32:y=y-16:
x=328:TAGOFF:GOSUB 6280:GOTO 1130
1710 IF y<112 THEN GOTO 1780
1720 IF tex=12 THEN 1770
1730 IF TEST(x+30-(n*10),y-12)<>8 OR nt(
gpa,gpo) THEN 1770

```



```

1740 tel=ASC(nt$(gpa,gpo))-32
1750 nt(gpa,gpo)=1:GOSUB 6700
1760 INK 8,6
1770 IF TEST(x+42-(N*5),y-38)=0 THEN GOS
UB 1890:GOTO 2400
1780 IF x>70 AND TEST(x,y)<0 THEN GOSUB
1890:GOTO 1870
1790 IF tex=6 THEN 1840
1800 IF TEST(x+30-(n*10),y-12)>8 OR nt(
gpa,gpo) THEN 1840
1810 nt(gpa,gpo)=1:GOSUB 6700
1820 INK 8,6
1830 tel=ASC(nt$(gpa,gpo))-32
1840 GOSUB 1890
1850 N=N+1:IF N=5 THEN N=1:x=x-24
1860 D=0:X=X-8
1870 GOSUB 1890
1880 GOTO 1270
1890 *****
*
*      EFFACE et AFFICHE      *
* LA POSITION ACTUELLE DE GASTON *
*
*****
1900 IF temps-142<=0 THEN GOTO 1940
1910 temps=temps-2
1920 IF temps/4<>INT(temps/4) THEN GOTO
1940
1930 PLOT temps,246,12
1940 IF D=1 THEN D1:PLOT a,b,1:MOVE X,Y:
PRINT D$(N,1):MOVE X,Y-16:PRINT D$(N,2)
:EI:RETURN
1950 D1:PLOT a,b,1:MOVE X,Y:PRINT G$(N,1)
:MOVE X,Y-16:PRINT G$(N,2):EI:RETURN
1960 *****
*
*      GASTON SAUTE      *
*
*****
1970
1980 IF INKEY(1)=0 THEN t+=12:GOTO 2020
1990 IF INKEY(8)=0 THEN t=-12:GOTO 2210
2000 t=0
2010 IF d=0 THEN GOTO 2210
2020 IF y=112 THEN GOTO 2040
2030 IF x<300 THEN IF t=0 THEN GOTO 1270
ELSE t=-12:GOTO 1270
2040 FOR i=1 TO 4
2050 GOSUB 1890
2060 SOUND 1,150-y,1,4
2070 D=1:Y=Y+4:X=X+T
2080 GOSUB 1890
2090 NEXT I
2100 IF x<376 THEN GOTO 2140
2110 GOSUB 1890
2120 IF gpo=4 THEN GOTO 2670
2130 gpo=gpo+1:a=a+32:x=1:y=y-32:TAGOFF:
GOSUB 6280:GOTO 1130
2140 FOR i=1 TO 4

```

```

2150 GOSUB 1890
2160 SOUND 1,150-y,1,5
2170 D=1:Y=Y+4:X=X+T
2180 GOSUB 1890
2190 NEXT i
2200 GOTO 1270
2210 IF y=112 THEN GOTO 2230
2220 IF x>70 THEN IF t=0 THEN GOTO 1270
ELSE t+=12:GOTO 1270
2230 FOR i=1 TO 4
2240 GOSUB 1890
2250 SOUND 1,150-y,1,5
2260 d=0:y=y+4:x=x+t
2270 GOSUB 1890
2280 NEXT i
2290 IF x>1 THEN GOTO 2330
2300 GOSUB 1890
2310 IF gpo=1 THEN GOTO 2670
2320 gpo=gpo+1:a=a-32:x=328:y=y-32:TAGOFF
F:GOSUB 6280:GOTO 1130
2330 FOR i=1 TO 4
2340 GOSUB 1890
2350 SOUND 1,150-y,1,5
2360 d=0:y=y+4:x=x+t
2370 GOSUB 1890
2380 NEXT i
2390 GOTO 1270
2400 *****
*
*      gaston tombe      *
*
*****
2410
2420 IF d=0 THEN 2550
2430 x=x+16:y=y-4
2440 IF y>0 THEN GOTO 2500
2450 TAGOFF:CLS
2460 vies=vies-1:IF vies=0 THEN GOTO 728
0
2470 LOCATE#4,vies,1:PRINT#4," ";
2480 LOCATE#4,vies,2:PRINT#4," ";
2490 x=1:y=1:b=b-8:condi=0:GOTO 1130
2500 y=y-8
2510 GOSUB 1940
2520 SOUND 1,50+y,3,1
2530 GOSUB 1940
2540 GOTO 2440
2550 y=y-4
2560 IF y>0 THEN GOTO 2620
2570 TAGOFF:CLS
2580 vies=vies-1:IF vies=0 THEN GOTO 728
0
2590 LOCATE#4,vies,1:PRINT#4," ";
2600 LOCATE#4,vies,2:PRINT#4," ";
2610 x=1:y=1:b=b-8:condi=0:GOTO 1130
2620 y=y-8
2630 GOSUB 1940
2640 SOUND 1,50+y,3,1
2650 GOSUB 1940

```

```

2660 GOTO 2560
2670 *****
*
*      gaston sort du tableau      *
*
*****
2680
2690 x=260:y=200:
2700 IF d=1 THEN GOTO 2830
2710 IF y>0 THEN GOTO 2780
2720 TAGOFF:CLS:vies=vies-1:IF vies=0 TH
EN GOTO 7280
2730 LOCATE#4,vies,1:PRINT#4," ";
2740 LOCATE#4,vies,2:PRINT#4," ";
2750 x=1:y=1
2760 IF NOT (b-20)/16=INT((b-20)/16) THE
N b=b-8
2770 GOTO 1130
2780 y=y-8
2790 GOSUB 1940
2800 SOUND 1,50+y,3,1
2810 GOSUB 1940
2820 GOTO 2710
2830 IF y>10 THEN GOTO 2910
2840 TAGOFF:CLS
2850 vies=vies-1:IF vies=0 THEN GOTO 728
0
2860 LOCATE#4,vies,1:PRINT#4," ";
2870 LOCATE#4,vies,2:PRINT#4," ";
2880 x=1:y=1
2890 IF NOT (b-20)/16=INT((b-20)/16) THE
N b=b-8
2900 GOTO 1130
2910 y=y-8
2920 GOSUB 1940
2930 SOUND 1,50+y,3,1
2940 GOSUB 1940
2950 GOTO 2830
2960 *****
*
*      mise en page      *
*
*****
2970 DEFINIT a-z
2980 MODE 0
2990 FOR i=0 TO 15:INK i,0:NEXT i
3000 BORDER 0:PAPER 15:CLS:PAPER 0
3010 *****
*
*      trace du cadre des commentaires      *
*
*****
3020 SYMBOL AFTER 32
3030 SYMBOL 150,255,255,143,143,143,
143,143
3040 SYMBOL 151,143,143,143,143,143,
143,143
3050 SYMBOL 152,255,240,240,240,240,255,
255,255

```

```

3060 SYMBOL 153,255,0,0,0,0,255,255,255
3070 SYMBOL 154,143,15,15,15,15,255,255,
255
3080 WINDOW#3,1,20,21,25:CLS#3
3090 PEN#3,15:LOCATE#3,20,1:PRINT#3,CHR#
(150);
3100 FOR i=2 TO 4:LOCATE#3,20,i:PRINT#3,
CHR#(151);NEXT i
3110 FOR i=1 TO 4:LOCATE#3,1,i:PRINT#3,C
HR#(133);NEXT i
3120 LOCATE#3,1,5:PRINT#3,CHR#(143)+STR
ING(18,153)+CHR#(154);
3130 WINDOW#3,2,19,21,24:CLS#3
3140 *****
*                               *
*   trace du carre du plan   *
*                               *
*****
3150 WINDOW#1,16,20,8,19:CLS#1
3160 PEN#1,15:FOR i=1 TO 11:LOCATE#1,5,i
:PRINT#1,CHR#(151);NEXT i
3170 LOCATE#1,1,12:PRINT#1,CHR#(152)+STR
ING(3,153)+CHR#(154);
3180 WINDOW#1,16,19,7,18:CLS#1
3190 *****
*                               *
*   trace du carre de vies  *
*                               *
*****
3200 WINDOW#4,16,20,2,5:CLS#4
3210 PEN#4,15:LOCATE#4,5,1:PRINT#4,CHR#(
150);
3220 FOR i=2 TO 3:LOCATE#4,5,i:PRINT#4,C
HR#(151);NEXT i
3230 LOCATE#4,1,4:PRINT#4,CHR#(152)+STR
ING(3,153)+CHR#(154);
3240 SYMBOL 156,0,0,117,85,117,87,82,0
3250 SYMBOL 157,0,0,119,68,100,68,119,0
3260 SYMBOL 158,0,0,0,48,0,48,0,0
3270 PEN #4,12:LOCATE#4,1,1:PRINT#4,CHR#
(156)+CHR#(157)+CHR#(158);
3280 WINDOW#4,16,19,3,4:CLS#4
3290 *****
*                               *
*   affichage du tableau des scores *
*                               *
*****
3300 WINDOW#2,2,14,2,5:CLS#2
3310 PEN#2,15:LOCATE#2,13,1:PRINT#2,CHR#
(150);
3320 FOR i=2 TO 3:LOCATE#2,13,i:PRINT#2,
CHR#(151);NEXT i
3330 LOCATE#2,1,4:PRINT#2,STRING$(12,153
)+CHR#(154);
3340 SYMBOL 150,0,0,238,170,234,138,142,
0
3350 SYMBOL 151,0,0,234,78,78,78,234,0
3360 SYMBOL 161,0,0,238,72,78,66,78,0
3370 SYMBOL 152,0,0,31,32,64,32,31,0

```

```

3380 SYMBOL 153,0,0,255,0,0,0,255,0
3390 SYMBOL 154,0,0,248,4,2,4,248,0
3400 SYMBOL 155,0,0,119,68,116,20,119,0
3410 SYMBOL 156,0,0,118,85,86,85,117,0
3420 SYMBOL 157,0,0,112,70,112,70,112,0
3430 SYMBOL 158,0,0,87,82,114,82,87,0
3440 SYMBOL 159,0,0,7,4,7,33,7,0
3450 SYMBOL 160,0,0,112,70,64,70,112,0
3460 PEN#5,6
3470 WINDOW#2,1,13,2,4:PEN#2,15
3480 FOR i=1 TO 3:LOCATE#2,1,i:PRINT#2,C
HR#(133);NEXT i
3490 WINDOW#2,2,13,2,4:CLS#2
3500 PEN#2,7:LOCATE#2,1,1
3510 PRINT#2,CHR#(150)+CHR#(151)+CHR#(16
1);
3520 PEN #2,6:PRINT#2,CHR#(152)+STRING$(
7,153)+CHR#(154);
3530 PEN#2,5:LOCATE#2,1,2
3540 PRINT#2,CHR#(155)+CHR#(156)+CHR#(15
7);
3550 PEN#2,6:PRINT#2,STRING$(9,"0");
3560 PEN#2,6:LOCATE#2,1,3
3570 PRINT#2,CHR#(158)+CHR#(159)+CHR#(16
0);
3580 PEN#2,6:PRINT#2,STRING$(9,"0");
3590 WINDOW#2,5,13,3,4
3600 SYMBOL AFTER 32
3610 *****
*                               *
*                               *
*   plan                       *
*                               *
*****
3620 SYMBOL AFTER 32
3630 SYMBOL 122,255,129,129,129,129,129,
129,255
3640 SYMBOL 123,255,193,193,253,129,129,
189,255
3650 SYMBOL 124,255,193,193,237,129,129,
189,255
3660 SYMBOL 125,255,193,193,213,129,129,
189,255
3670 SYMBOL 126,255,129,129,189,131,131,
191,255
3680 SYMBOL 127,255,129,129,181,131,131,
191,255
3690 SYMBOL 128,255,129,129,169,131,131,
191,255
3700 SYMBOL 129,255,193,193,253,131,131,
191,255
3710 SYMBOL 130,255,193,193,237,139,139,
191,255
3720 SYMBOL 131,255,193,193,237,131,131,
191,255
3730 SYMBOL 132,255,193,193,245,147,147,
191,255
3740 SYMBOL 133,255,193,193,245,131,131,
191,255
3750 SYMBOL 134,255,193,193,217,131,131,

```

```

191,255
3760 SYMBOL 135,255,129,129,189,129,129,
189,255
3770 SYMBOL 136,255,129,129,173,129,129,
189,255
3780 SYMBOL 137,255,129,129,181,129,129,
189,255
3790 SYMBOL 138,255,129,129,169,129,129,
189,255
3800 DIM salle(12,4),prov(12,4),gaston(1
2,4)
3810 GOSUB 3820:GOTO 4020
3820 FOR i=1 TO 12:FOR j=1 TO 4:LOCATE#1
,i,i:PRINT#1,CHR#(32);NEXT j,i
3830 PRINT#1,CHR#(22)+CHR#(1);
3840 FOR i=1 TO 12
3850 FOR j=1 TO 4
3860 salle=INT(RND*4)+1
3870 prov(i,j)=salle
3880 IF j=1 THEN 3920
3890 FOR h=1 TO j-1
3900 IF prov(i,j)=prov(i,h) THEN GOTO 38
60
3910 NEXT h
3920 IF prov(i,j)=1 THEN salle(i,j)=INT(
RND*3)+1:GOTO 3950
3930 IF prov(i,j)=2 THEN salle(i,j)=INT(
RND*3)+4:GOTO 3950
3940 salle(i,j)=INT(RND*10)+7
3950 PEN#1,6:LOCATE#1,j,i:PRINT#1,CHR#(1
22+salle(i,j));
3960 PEN#1,15:LOCATE#1,j,i:PRINT#1,CHR#(
122);
3970 gaston(i,j)=salle(i,j)
3980 NEXT j
3990 NEXT i
4000 PRINT#1,CHR#(22)+CHR#(0);
4010 RETURN
4020 *****
*                               *
*   trace du cadre #0         *
*                               *
*****
4030 WINDOW#0,1,14,7,19:CLS
4040 *****
*                               *
*   trace des tableaux        *
*                               *
*****
4050 SYMBOL 197,24,24,24,24,90,90,165,66
4060 SYMBOL 198,0,0,0,165,0,165,66,0:
LAME
4070 SYMBOL 140,0,0,224,160,224,160,160,
0:'A
4080 SYMBOL 170,0,0,14,10,14,10,10,0:
'A
4090 SYMBOL 141,0,0,192,160,192,160,224,
0:'B
4100 SYMBOL 171,0,0,12,10,12,10,14,0:

```

```

B
4110 SYMBOL 142,0,0,224,128,128,128,224,
0:'C
4120 SYMBOL 172,0,0,14,8,8,8,14,0:
C
4130 SYMBOL 143,0,0,192,160,160,160,224,
0:'D
4140 SYMBOL 173,0,0,12,10,10,10,14,0:
D
4150 SYMBOL 144,0,0,224,128,192,128,224,
0:'E
4160 SYMBOL 174,0,0,14,8,12,8,14,0:
E
4170 SYMBOL 145,0,0,224,128,192,128,128,
0:'F
4180 SYMBOL 175,0,0,14,8,12,8,8,0:
F
4190 SYMBOL 146,0,0,224,128,160,160,224,
0:'G
4200 SYMBOL 176,0,0,14,8,10,10,14,0:
G
4210 SYMBOL 147,0,0,160,160,224,160,160,
0:'H
4220 SYMBOL 177,0,0,10,10,14,10,10,0:
H
4230 SYMBOL 148,0,0,224,64,64,64,224,0:
I
4240 SYMBOL 178,0,0,14,4,4,4,14,0:
I
4250 SYMBOL 149,0,0,224,64,64,64,192,0:
J
4260 SYMBOL 179,0,0,14,4,4,4,12,0:
J
4270 SYMBOL 150,0,0,160,192,192,160,160,
0:'K
4280 SYMBOL 180,0,0,10,12,12,10,10,0:
K
4290 SYMBOL 151,0,0,128,128,128,128,224,
0:'L
4300 SYMBOL 181,0,0,8,8,8,8,14,0:
L
4310 SYMBOL 152,0,0,160,224,160,160,160,
0:'M
4320 SYMBOL 182,0,0,10,14,10,10,10,0:
M
4330 SYMBOL 153,0,0,160,224,224,224,160,
0:'N
4340 SYMBOL 183,0,0,10,14,14,10,10,0:
N
4350 SYMBOL 154,0,0,224,160,160,160,224,
0:'O
4360 SYMBOL 184,0,0,14,10,10,10,14,0:
O
4370 SYMBOL 155,0,0,224,160,224,128,128,
0:'P
4380 SYMBOL 185,0,0,14,10,14,8,8,0:
P
4390 SYMBOL 156,0,0,224,160,160,160,224,
32:'Q

```

```

4400 SYMBOL 186,0,0,14,10,10,10,14,2:
Q
4410 SYMBOL 157,0,0,224,160,224,192,160,
0:'R
4420 SYMBOL 187,0,0,14,10,14,12,10,0:
R
4430 SYMBOL 158,0,0,224,128,224,32,224,0
:'S
4440 SYMBOL 188,0,0,14,8,14,2,14,0:
S
4450 SYMBOL 159,0,0,224,64,64,64,64,0:
T
4460 SYMBOL 189,0,0,14,4,4,4,4,0:
T
4470 SYMBOL 160,0,0,160,160,160,160,224,
0:'U
4480 SYMBOL 190,0,0,10,10,10,10,14,0:
U
4490 SYMBOL 161,0,0,160,160,160,224,64,0
:'V
4500 SYMBOL 191,0,0,10,10,10,14,4,0:
V
4510 SYMBOL 162,0,0,160,160,160,224,160,
0:'W
4520 SYMBOL 192,0,0,10,10,10,14,10,0:
W
4530 SYMBOL 163,0,0,160,160,64,160,160,0
:'X
4540 SYMBOL 193,0,0,10,10,4,10,10,0:
X
4550 SYMBOL 164,0,0,160,224,64,64,64,0:
Y
4560 SYMBOL 194,0,0,10,14,4,4,4,0:
Y
4570 SYMBOL 165,0,0,224,32,64,128,224,0:
Z
4580 SYMBOL 195,0,0,14,2,4,8,14,0:
Z
4590 SYMBOL 33,255,255,255,255,255,2
55,255:'plein
4600 SYMBOL 166,20,20,60,52,255,231,60,6
0:'camelaser
4610 SYMBOL 167,255,24,0,24,0,24,0,24:'t
able
4620 GOSUB 6350:GOTO 110
4630 *****
*
* CONVERTIT LES LETTRES *
*
*****
4640 texte=INT(LEN(texte$)/24)+1
4650 INK 3,0
4660 FOR j=1 TO texte
4670 text$=MID$(texte$(j*24)-23,24)
4680 GOSUB 4730
4690 TY=TY+1
4700 NEXT J
4710 INK 3,20:INK 4,24
4720 RETURN

```

```

4730 TEXT=LEN(TEXT$)
4740 INK 4,0
4750 IF TEXT/2<>INT(TEXT/2) THEN TEXT$=T
EXT$+" ":GOTO 4730
4760 TEXT$="":TEXT$=""
4770 FOR I=1 TO TEXT STEP 2
4780 TEXT1=ASC(MID$(TEXT$,I,1))
4790 TEXT2=ASC(MID$(TEXT$,I+1,1))
4800 IF TEXT1=32 THEN TEXT1=-43
4810 IF TEXT2=32 THEN TEXT2=-73
4820 TEXT1$=TEXT1$+CHR$(TEXT1+75)
4830 TEXT2$=TEXT2$+CHR$(TEXT2+105)
4840 NEXT I
4850 PRINT CHR$(22)+CHR$(1);
4860 LOCATE TX,TY:PRINT TEXT1$;
4870 LOCATE TX,TY:PRINT TEXT2$;
4880 PRINT CHR$(22)+CHR$(0);
4890 RETURN
4900 *** tableau 13 **
4910 TEX=(INT(RND*2)+1)*6:tx=7
4920 LOCATE tx,tx:PEN 14
4930 PRINT CHR$(167);
4940 LOCATE tx,tx-1:PEN 8
4950 PRINT CHR$(196);
4960 PRINT CHR$(22)+CHR$(1);
4970 INK 8,0,6
4980 FOR j=2 TO 13
4990 PEN 14:LOCATE j,7:PRINT CHR$(33);
5000 PEN 11:LOCATE j,7:PRINT CHR$(11)+CHR
$(24);
5010 PEN 14:LOCATE j,13:PRINT CHR$(33);
5020 PEN 11:LOCATE j,13:PRINT CHR$(11)+CH
R$(24);
5030 NEXT j
5040 EVERY 100,0 GOSUB 7510
5050 FOR i=4 TO 10 STEP 3
5060 LOCATE i,1:PEN 10:PRINT CHR$(197);
LOCATE i,8:PRINT CHR$(197);
5070 LOCATE i,1:PEN 9:PRINT CHR$(198);L
OCATE i,8:PRINT CHR$(198);
5080 NEXT i
5090 FOR j=1 TO 13
5100 LOCATE 1,j:PEN 15:PRINT CHR$(33);
5110 LOCATE 14,j:PRINT CHR$(33);
5120 NEXT j
5130 LOCATE 2,6:PEN 2:PRINT CHR$(166);
5140 LOCATE 13,6:PRINT CHR$(166);
5150 GOSUB 7670:h=REMAIN(2)
5160 FOR cam=0 TO 3
5170 xcam=INT(RND*4)+1
5180 ycam=(INT(RND*3)+1)+(cam*3)
5190 IF xcam<0 AND ycam<0 THEN EVERY
100,2 GOSUB 7540
5200 xcam(cam)=xcam:ycam(cam)=ycam
5210 NEXT cam
5220 GOSUB 7660
5230 PEN 1
5240 PRINT CHR$(22)+CHR$(0);
5250 RETURN

```

5260 '***	tableau 14	**	5810 GOSUB 4910	6320 TEL=0;
5270 tex=6:tx=8			5820 GOSUB 5580	6330 RETURN
5280 LOCATE tx,tex:PEN 14			5830 GOSUB 5700	6340 '*****
5290 PRINT CHR\$(167);			5840 RETURN	*
5300 LOCATE tx,tex-1:PEN 8			5850 '***	* DISTRIBUE LES LETTRES *
5310 PRINT CHR\$(196);			5860 GOSUB 5320	*
5320 GOSUB 4960			5870 TEX=12:tx=7	*****
5330 PEN 0:LOCATE 6,7:PRINT " ";			5880 LOCATE tx,tex:PEN 14	6350 DIM NT\$(12,4),NT(12,4),PH\$(48)
5340 LOCATE 6,8:PRINT " ";			5890 PRINT CHR\$(167);	6360 pd\$=STRING\$(48,32)
5350 RETURN			5900 PEN 8:LOCATE tx,tex-1	6370 READ phc\$
5360 '***	tableau 15	**	5910 PRINT CHR\$(196);	6380 PHC=LEN(PHC\$)
5370 TEX=6:tx=7			5920 PRINT CHR\$(22)+CHR\$(1);	6390 PHC\$=PHC\$+STRING\$(48-PHC,32)
5380 LOCATE tx,tex:PEN 14			5930 FOR j=8 TO 12	6400 IF PHC/2=INT(PHC/2) THEN PHC1=PHC E
5390 PRINT CHR\$(167);			5940 PEN 14:LOCATE 8,j:PRINT CHR\$(33);	LSE PHC1=PHC+1
5400 PEN 8:LOCATE tx,tex-1			5950 PEN 11:LOCATE 8,j:PRINT CHR\$(1)+CHR	6410 PHC1\$=MID\$(PHC\$,1,PHC1):PC\$=PHC1\$
5410 PRINT CHR\$(196);			5960 NEXT j	6420 PHC=48
5420 GOSUB 4960			5970 PRINT CHR\$(22)+CHR\$(0);	6430 FOR I=1 TO 12:FOR J=1 TO 4:NT(I,J)=
5430 PEN 0:LOCATE 8,7:PRINT " ";			5980 GOSUB 5820	0:NEXT J,I
5440 LOCATE 8,8:PRINT " ";			5990 RETURN	6440 FOR PH=1 TO PHC
5450 RETURN			6000 '***	6450 PH\$(PH)=MID\$(PHC\$,PH,1)
5460 '***	tableau 16	**	6010 GOSUB 5270	6460 NEXT PH
5470 tex=6:tx=8			6020 GOSUB 5820	6470 FOR NSA=1 TO 12
5480 LOCATE tx,tex:PEN 14			6030 RETURN	6480 FOR NSO=1 TO 4
5490 PRINT CHR\$(167);			6040 '***	6490 NT=INT(RND*PHC)+1
5500 PEN 8:LOCATE tx,tex-1			6050 GOSUB 5420	6500 NT\$(NSA,NSO)=PH\$(NT)
5510 PRINT CHR\$(196);			6060 TEX=12:tx=8	6510 WHILE NT<PHC
5520 GOSUB 4960			6070 LOCATE tx,tex:PEN 14	6520 PH\$(NT)=PH\$(NT+1)
5530 PEN 0:LOCATE 4,7:PRINT " ";			6080 PRINT CHR\$(167);	6530 NT=NT+1
5540 LOCATE 4,8:PRINT " ";			6090 PEN 8:LOCATE tx,tex-1	6540 WEND
5550 RETURN			6100 PRINT CHR\$(196);	6550 PHC=PHC-1
5560 '***	tableau 01	**	6110 PRINT CHR\$(22)+CHR\$(1);	6560 NEXT NSO
5570 GOSUB 4910			6120 FOR j=8 TO 12	6570 NEXT NSA
5580 PEN 9:FOR i=1 TO 13:LOCATE 1,i:PRIN			6130 PEN 14:LOCATE 6,j:PRINT CHR\$(33);	6580 RETURN
T CHR\$(207);:NEXT i			6140 PEN 11:LOCATE 6,j:PRINT CHR\$(1)+CHR	6590 END
5590 RETURN			6150 NEXT j	6600 '*****
5600 '***	tableau 02	**	6160 PRINT CHR\$(22)+CHR\$(0);	*
5610 GOSUB 5270			6170 GOSUB 5820	* PHRASES CACHEES *
5620 GOSUB 5580			6180 RETURN	*
5630 RETURN			6190 '***	*****
5640 '***	tableau 03	**	6200 GOSUB 5370	6610 DATA "L HOMME EST CONDAMNE A ETRE L
5650 GOSUB 5470			6210 GOSUB 5820	IBRE"
5660 GOSUB 5580			6220 RETURN	6620 DATA "ETRE CONTESTE C EST ETRE CO
5670 RETURN			6230 '***	NSTATE"
5680 '***	tableau 04	**	6240 GOSUB 5470	6630 DATA "ON N AIME PLUS PERSONNE DES
5690 GOSUB 4910			6250 GOSUB 5820	QU ON AIME"
5700 PEN 9:FOR i=1 TO 13:LOCATE 14,i:PRI			6260 RETURN	6640 DATA "LA SINGULARITE EST DANGEREUSE
NT CHR\$(207);:NEXT i			6270 '*****	EN TOUT"
5710 RETURN			*	6650 DATA "TOUT CE QUI EST PLUS EST INF
5720 '***	tableau 05	**	*	NIMENT MOINS QU UN"
5730 GOSUB 5370			*	6660 DATA "LA MORALE EST LA FAIBLESSE DE
5740 GOSUB 5700			*	LA CERVELLE"
5750 RETURN			*****	6670 DATA " GOUVERNER C EST CHOI
5760 '***	tableau 06	**	6280 SC=SC+INT((TEMPS-106)/4)+(TEL*TIM)	R"
5770 GOSUB 5470			6290 IF SC<0 THEN SC=0	6680 DATA "BOHEMIENS VOUS AVEZ EMPORTE
5780 GOSUB 5700			6300 LOCATE#2,1,1:PRINT#2,USING"*****	TOUS LES ENFANTS"
5790 RETURN			6310 IF SC<0 THEN record=SC:LOCATE#	6690 '*****
5800 '***	tableau 07	**	2,1,2:PRINT#2,USING"*****";record;	*
				* reconstitue la phrase *
				*

```

*****
6700 IF tim=0 THEN GOTO 6880
6710 GOSUB 1890
6720 TAGOFF
6730 INK B,6
6740 PRINT CHR$(22)+CHR$(1);
6750 LOCATE tx,tex-1:PEN 0:PRINT CHR$(1
96);
6760 gao=ASC(NT$(GPa,GPO))
6770 IF gao=32 THEN gao=0 ELSE gao=32
6780 LOCATE tx,tex-1:PEN 8:PRINT CHR$(AS
C(NT$(GPa,GPO))+gao);
6790 WHILE INKEY<>"":WEND
6800 IF INKEY(0)=-1 AND INKEY(2)=-1 THEN
6800
6810 IF INKEY(2)=-1 THEN fe=1
6820 LOCATE tx,tex-1:PEN 0:PRINT CHR$(AS
C(NT$(GPa,GPO))+gao);
6830 LOCATE tx,tex-1:PEN 8:PRINT CHR$(19
6);
6840 PRINT CHR$(22)+CHR$(0);
6850 TAG
6860 GOSUB 1890
6870 IF fe=1 THEN fe=0:RETURN
6880 i=1
6890 h= MID$(PC$,1,1)
6900 IF h<NT$(GPa,GPO) THEN 7070
6910 PC$=MID$(PC$,1,1)+"0"+RIGHT$(PC$,
PHC1-1)
6920 PD$=LEFT$(PD$,1-1)+"0"+RIGHT$(PD$,PH
C1-1)
6930 PD1$="":PD2$=""
6940 FOR ci=1 TO PHC1 STEP 2
6950 h1=ASC(MID$(pd$,ci,1))
6960 h2=ASC(MID$(pd$,ci+1,1))
6970 IF h1=32 THEN h1=43
6980 IF h2=32 THEN h2=73
6990 pd1$=pd1$+CHR$(h1+75)
7000 pd2$=pd2$+CHR$(h2+105)
7010 NEXT ci
7020 PRINT#3,CHR$(22)+CHR$(1);:PEN#3,1
7030 LOCATE#3,1,2:PRINT#3,pd1$
7040 LOCATE#3,1,2:PRINT#3,pd2$
7050 PRINT#3,CHR$(22)+CHR$(0);
7060 GOSUB 7110:RETURN
7070 i=i+1:IF i=PHC1+1 THEN 7080 ELSE GO
TO 6890
7080 TEL=-10*(ASC(NT$(GPa,GPO))):RETURN
7090 *****
*
* VERIFICATION DE LA PHRASE
*
*****
7100 h=REMAIN(0):GOSUB 1890:GOSUB 7110:T
IM=1:GOTO 7130
7110 IF PD$=PHC1$ THEN GOTO 7120 ELSE RE
TURN
7120 TAGOFF:WINDOW#0,2,13,11,17:CLS:text
e$="BRAVO VOUS AVEZ BI

```

```

EN JOUE MAIS SAUREZ VOUS TROUVER LA
PROCHAINE PHRASE":TX=1:TY=5:GOSUB 4640:6
OTO 7340
7130 TAGOFF
7140 CLS
7150 WINDOW#0,1,20,7,19
7160 text$="REGLES DU JEU":TX=4:TY=2:PEN
2:GOSUB 4730
7170 TEXT$="ENFONCEZ UNE TOUCHE":PEN 4:T
X=3:TY=13:GOSUB 4730
7180 WINDOW#0,2,13,11,17
7190 TEXTE$=" LE TEMPS QUI VOUS ETAITIMP
ARTI EST ECoule VOUS ALLEZ DEVOIR
ALLERCHERCHER LES LETTRES QUI VOUS MANQU
ENT"
7200 TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640:GOSUB 77
60
7210 IF PARTIE=2 THEN GOTO 7250
7220 TEXTE$=" QUAND VOUS REpondrez AUTEL
EFON UNE LETTRE IRA S AFFICHER A LA PLA
CE DU TELEFON VOUS POURR
EZ LA GARDER OU LA JETER C
EST A VOUS DE CHOISIR":TX=1:TY=1:GOSUB 4
640:GOSUB 7760
7230 TEXTE$=" SI VOUS VOULEZ GARDER LA
LETTRE APPUYEZ SUR LAFLECHE QUI DESCEND
SI VOUS VOULEZ JETER LALETTRE APPU
YEZ SUR LA FLECHE QUI MONTE":TX=1:TY=1
:GOSUB 4640:GOSUB 7760
7240 TEXTE$=" FAITES LE BON CHOIX OU VOU
S PERDREZ LES POINTS QUE VOUS AUREZ GAGN
ES AUPARAVANT":TX=1:TY=2:GOSUB 4640:GO
SUB 7760
7250 WINDOW#0,1,14,7,19:CLS
7260 GOSUB 6420
7270 GOTO 1000
7280 *****
*
* TEST DE FIN
*
*****
7290 TAGOFF
7300 CLS
7310 h=(REMAIN(0) AND REMAIN(1) AND REMA
IN(2))
7320 WINDOW#0,2,13,11,17:CLS
7330 SPEED KEY 10,7
7340 text$=" VOULEZ VOUS REJOUER UNEAUT
RE PARTIE 0 POUR OUI
N POUR NON FAITES VOTR
E CHOIX":TX=1:TY=1:PEN 3:GOSUB 4640
7350 WHILE INKEY<>"":WEND:CALL @BB06
7360 que$=INKEY$:IF que$="" THEN 7360
7370 IF que$<>"o" AND que$<>"O" THEN GOT
O 7740
7380 WINDOW#3,2,19,21,24
7390 CLS#3
7400 TIM=0
7410 PARTIE=PARTIE+1:IF PARTIE=6 THEN PA

```

```

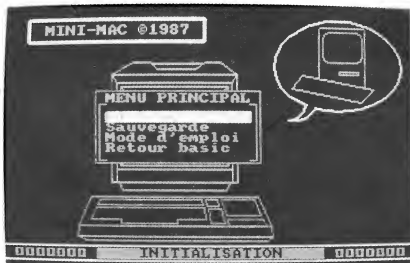
RTIE=1:RESTORE
7420 RECORD=SC
7430 LOCATE#2,1,2:PRINT#2,USING"*****
*":record;
7440 LOCATE#2,1,1:PRINT#2,USING"*****
*":sc;
7450 times=0
7460 GOSUB 6360
7470 GOSUB 3820
7480 CLS:GOTO 550
7490 *****
*
* times
*
*****
7500 times=times+1:RETURN
7510 '*****
*
* SOUND
*
*****
7520 SOUND 1,150,25,5:RETURN
7530 '*****
*
* LASER
*
*****
7540 CHOIX(1)=@E378:CHOIX(2)=@E39F
7550 CHO=INT(RND*2)+1
7560 IF CHO=1 THEN CHA=1 ELSE CHA=-1
7570 FOR CHOX=CHOX(CHO) TO CHOX(CHO+CHA)
STEP CHA
7580 IF PEEK(CHOX)>3 THEN condi=1:RETURN
7590 POKE CHOX,255
7600 SOUND 3,CHOX-&E377,1
7610 NEXT
7620 FOR CHOX=CHOX(CHO) TO CHOX(CHO+CHA)
STEP CHA
7630 POKE CHOX,0
7640 NEXT
7650 RETURN
7660 '*****
*
* CAMERAS
*
*****
7670 PRINT CHR$(23)+CHR$(1);
7680 FOR cir=0 TO 3
7690 PLOT 456+(xcam(cir)*32),186-(ycam(c
ir)*16),2
7700 PLOT 468+(xcam(cir)*32),186-(ycam(c
ir)*16),2
7710 NEXT cir
7720 RETURN
7730 '*****
7740 SPEED KEY 10,7:SYMBOL AFTER 32:END
7750 '*****
7760 WHILE INKEY<>"":WEND:CALL @BB06:CL
S:RETURN

```

MINI-MAC

Patrice JACQUES

Mini-mac est un éditeur-gestionnaire de menus déroulants. La première partie de cet utilitaire est une routine en langage machine utilisable grâce à la RSX IMenu.No.X,Y. La seconde partie est un éditeur en Basic pour composer les textes des menus (10 menus maximum numérotés de 0 à 9).



En tant que mode d'emploi, nous allons simuler une petite application qui vous permettra, par l'exemple, d'utiliser mini-mac. Soyons modeste, ce sera une petite calculatrice 4 opérations. Le menu principal comportera donc les options addition, soustraction, multiplication, division et Quitter.

Un second menu de confirmation apparaîtra si "quitter" est validé et présentera les options "confirmation" et "annulation".

Avant d'utiliser ces menus, vous allez les créer au moyen de l'éditeur de mini-mac (au lancement du programme, c'est bien sûr l'option EDETEUR du menu principal).

Notre menu No 0 ayant un titre, pressez "espace" puis "enter" pour valider votre choix. A la question titre, répondez CALCULETTE. Ensuite, remplissez le nom des cinq options comme convenu. Pour indiquer que le menu No 0 est achevé, pressez Q majuscule (suivi de "enter"). Le texte de menu est terminé.

Mini-mac va alors vous indiquer sa surface. En effet, vous avez remarqué qu'un menu déroulant n'altère pas le contenu de l'écran à sa fermeture car il sauvegarde dans un buffer ce qui se trouve à l'endroit où il va apparaître, puis le restitue à sa fermeture.

De ce fait, plus la surface des menus est grande et plus la routine nécessite de mémoire pour fonctionner.

Le programme vous demande ensuite le mode écran MAXIMUM dans lequel vous afficherez votre menu et ce, pour la même raison, car en mode 0 la surface est 4 fois supérieure au mode 2. En cas de doute, mettez le mode 0 car si vous consommez plus de place qu'il n'y en a de réservée, la routine sera écrasée par le buffer de sauvegarde et votre CPC plantera !!!

Pour le menu No 1, procédez de la même façon en ne mettant pas de titre. Pour les deux menus, vous choisirez 2 comme mode écran MAXIMUM (j'insiste). Pour quitter l'éditeur, pressez la touche F et vous reviendrez au menu principal.

L'édition étant terminée, passez à la sauvegarde de votre travail. C'est grâce à cette opération que vous pourrez utiliser les menus dans vos applications personnelles.

En premier lieu, un écran vous décrira l'occupation mémoire de la routine et l'espace utile en fonctionnement. Un menu vous demandera alors confirmation de la sauvegarde. Si vous êtes OK, elle sera effectuée. Un autre écran vous indiquera deux lignes BASIC que vous devrez IMPERATIVEMENT insérer au début de votre programme.

Utilisation de IMENU, No. X, Y

Vous allez enfin pouvoir écrire votre programme en suivant ces quelques directives. Tout d'abord, recopiez les deux lignes Basic qui ont été affichées à la fin de la sauvegarde (et encore une fois pensez à passer en mode 2 avant RUN).

```
10 CLEAR:MEMORY &A1ED:LOAD"IMENUS.BIN"
```

```
20 CHOIX%=0:CALL &A270,@CHOIX%
```

```
On affiche le menu No 0 aux coordonnées 10,14
```

```
30 IMENU,0,10,14
```

```
Test de la réponse dans CHOIX%
```

```
40 ON CHOIX% GOTO 50,60,70,80,90
```

```
Addition
```

```
50 INPUT A:INPUT B:PRINT A+B:GOTO 30
```

```
Soustraction
```

```
60 INPUT A:INPUT B:PRINT A-B:GOTO 30
```

```
Multiplication
```

```
70 INPUT A:INPUT B:PRINT A*B:GOTO 30
```

```
Division
```

```
80 INPUT A:INPUT B:PRINT A/B:GOTO 30
```

```
Quitter (on affiche le menu No 1 en X=14 et Y=15)
```

```
90 IMENU,1,14,15:IF CHOIX%=2 THEN GOTO 30 ELSE END
```

Vous êtes maintenant prêt à utiliser MINI-MAC. Bon courage !

```

1000 '*****
1010 ** JACQUES Patrice **
1020 * presente: *
1030 ** Mini-Mac **
1040 '*****
1050
1060 'Listing No 1
1070
1080
1090
1100 MODE 1:BORDER 14:INK 0,0:INK 1,14:1
NK 2,18:INK 3,6:GOSUB 1310:CLR
1110 PEN 3:LOCATE 3,2:PRINT CHR$(150)STR
ING$(16,154)CHR$(156)
1120 PEN 2:LOCATE 5,3:PRINT"MINI-MAC "CH
R$(164)"1987"
1130 PEN 3:LOCATE 3,3:PRINT CHR$(149):LD
CATE 20,3:PRINT CHR$(149)
1140 LOCATE 3,4:PRINT CHR$(147)STRING$(1
6,154)CHR$(153)
1150 MOVE 0,13:DRAW 639,0,3:MOVE 0,35:D
RAW 639,0
1160 MOVE 0,0:DRAW 0,399,3:DRAW 639,399:
DRAW 639,0:DRAW 0,0
1170 PEN 2:LOCATE 2,24:PRINT STRING$(7,2
32)STRING$(24,32)STRING$(7,232)
1180 EVERY 10 GOSUB 1770
1190 WINDOW#1,14,20,11,14:PRINT#1,"Pense
e":"PRINT#1,"de CPC."
1200 FOR I=1 TO 500:NEXT
1210 PEN 1:LOCATE 9,24:PRINT " Avant j'e
tais moche..." :FOR Z=1 TO 750:NEXT Z
1220 MES="Avant j'etais moche... Mainte
nant c'est fini. Je deroule les menus co
me tout le monde avec la simplicité en
prime !!! "
1230 GOSUB 1550
1240 FOR I=1 TO LEN(MES):LOCATE 10,24:P
RINT MID$(MES,I,22):FOR Z=1 TO 60
1250 NEXT:NEXT
1260 IF INKEY$<>" " THEN GOTO 1270
1270 CLS#1:PRINT#1,"Charge":"PRINT#1,"m
ent en":"PRINT#1,"cours.":"PEN 1
1280 LOCATE 9,24:PRINT " X Veuillez pat
ienter X"
1290 LOCATE 1,20
1300 RUN:"MAIN.BAS"
1310 REM DESSIN DU CLAVIER DU CPC
1320 MOVE 114,48:DRAW 416,48,2:DRAW 414,
65:DRAW 116,65:DRAW 414,48
1330 MOVE 116,48:DRAW 126,42:DRAW 408,42
:DRAW 416,48
1340 MOVE 116,65:DRAW 136,108:DRAW 394,1
08:DRAW 414,65
1350 MOVE 150,104:DRAW 306,104,1:DRAW 30
8,96:DRAW 146,96:DRAW 150,104
1360 MOVE 144,92:DRAW 310,92:DRAW 312,74
:DRAW 268,74:DRAW 268,69
1370 DRAW 182,69:DRAW 182,74:DRAW 136,74
:DRAW 144,92
1380 MOVE 316,90:DRAW 336,90:DRAW 343,68
:DRAW 320,68:DRAW 316,90
1390 MOVE 337,104:DRAW 388,104:DRAW 398,
80:DRAW 344,80:DRAW 337,104
1400 MOVE 348,66:DRAW 346,74:DRAW 402,74
:DRAW 406,66
1410 MOVE 312,104:DRAW 330,104:DRAW 332,
94:DRAW 314,94:DRAW 312,104
1420 REM DESSIN DE L'ECRAN DU CPC
1430 MOVE 168,294:DRAW 362,294,2:DRAW 36
2,138:DRAW 168,130:DRAW 168,294
1440 MOVE 176,130:DRAW 176,282:DRAW 354,
282:DRAW 354,130
1450 MOVE 168,294:DRAW 176,282:MOVE 362,
294:DRAW 354,282
1460 MOVE 168,294:DRAW 200,312:DRAW 228,
312:DRAW 238,302:DRAW 298,302
1470 DRAW 312,312:DRAW 336,312:DRAW 362,
294:MOVE 232,310:DRAW 306,310
1480 MOVE 182,276:DRAW 348,276:DRAW 348,
156:DRAW 182,156:DRAW 182,276
1490 MOVE 194,266:DRAW 336,266,1:DRAW 33
6,168:DRAW 194,168:DRAW 194,266
1500 MOVE 182,276:DRAW 194,266,2:MOVE 34
8,276:DRAW 336,266
1510 MOVE 348,156:DRAW 336,168:MOVE 182,
156:DRAW 194,168
1520 MOVE 176,150:DRAW 354,150
1530 MOVE 180,138:DRAW 184,118:DRAW 344,
118:DRAW 350,130
1540 RETURN
1550 REM DESSIN DU MACINTOSH
1560 GOSUB 1660
1570 MOVE 490,292:DRAW 490,362,2:MOVE 49
2,364:DRAW 560,364
1580 MOVE 562,362:DRAW 562,278
1590 MOVE 464,294:DRAW 576,274:DRAW 556,
254:DRAW 448,274:DRAW 464,294
1600 MOVE 522,308:DRAW 552,308:DRAW 552,
296:DRAW 522,296:DRAW 522,308
1610 MOVE 504,358:DRAW 550,358,1:MOVE 2
,-2:DRAW 2,0:MOVE 2,-2:DRAW 0,-2
1620 MOVE 2,-2:DRAW 0,-28:MOVE -2,-2:
DRAW 0,-2:MOVE -2,-2:DRAW -2,0
1630 MOVE -2,-2:DRAW -46,0:MOVE -2,2:
DRAW -2,0:MOVE -2,2:DRAW 0,2
1640 MOVE -2,2:DRAW 0,28:MOVE 2,2:DR
AW 0,2:MOVE 2,2:DRAW 2,0
1650 RETURN
1660 REM DESSIN DE LA BULLE
1670 DEG:X=520:Y=388:R=100:PLAT=1.5:DEB=
250:F=600:GOSUB 1710
1680 X=440:Y=256:R=30:PLAT=1:DEB=275:F=
350:GOSUB 1710
1690 X=452:Y=258:R=35:PLAT=1.1:DEB=270:F
=340:GOSUB 1710
1700 RETURN
1710 REM TRACE CERCLES/ELLIPSES
1720 PLOT X+R*COS(DEB),Y+R*SIN(DEB),0
1730 FOR I=DEB TO FIN STEP 10
1740 X1=X+R*COS(I):Y1=Y+R*SIN(I):PLAT
1750 DRAW X1,Y1:PLOT X1,Y1,3
1760 NEXT I:RETURN
1770 IF INKEY$=" " THEN GOTO 1270 ELSE R
ETURN

```

```

26F-FX))" a &A26F."
1420 LOCATE 8,13:PRINT"Localisation du b
uffer de sauvegarde de l'ecran de &HEX$
(&A26E-FX-BUFFER%)" a &HEX$(&A26F-FX)".
*:MEMO%=&A26E-FX-BUFFER%
1430 LOCATE 19,15:PRINT"Consommation de
memoire vive des menus :&HEX$(&A670-(&
A26E-FX-BUFFER%)):LOCATE 9,6:CALL &B006
1440 PRINT"X AVERTISSEMENT: Cette option
aboutie sur un RESET de l'Amstrad X"
1450 FOR M% = 1 TO 3000:NEXT:MENU,6,14,13
:ON CX GOTO 1170,1460
1460 LOCATE 24,19:PRINT"X REORGANISATION
DE L'ESPACE MEMOIRE X"
1470 &A26F-FX: A1%=&A654:DEB% = ADX
1480 FOR M% = 0 TO 9:ADT%(M%) = ADX%:POKE ADX
,LARZ(M%):POKE ADX+1,T%(M%):POKE ADX+2,N
%(M%):ADT% = ADX%+3
1490 POKE A1%,ADT%(M%) - (256*(INT(ADT%(M%
)/256)))
1500 POKE A1%+1,INT(ADT%(M%)/256 - (&FF00)
):A1% = A1%+2
1510 IF T%(M%) = 1 THEN FOR J% = 1 TO LEN(M%
,M%) :POKE ADX,ASC(MID$(M%,M%,0),J%,1)
):ADT% = ADX+1:NEXT J%:POKE ADX,0:ADT% = ADX+1
1520 FOR I% = 1 TO N%(M%)
1530 FOR J% = 1 TO LEN(M%(M%,I%)):POKE ADX
,ASC(MID$(M%(M%,I%),J%,1)):ADT% = ADX+1:NEX
T J%:POKE ADX,0:ADT% = ADX+1
1540 NEXT I%:POKE ADX,&FF:ADT% = ADX+1:NEXT
1550 POKE &A652,MEMO% - (256*(INT(MEMO%/25
6)))
1560 POKE &A653,INT(MEMO%/256 - (&FF00))
1570 LOCATE 24,19:PRINT"X SAUVEGA
RDE EN COURS X"
1580 SAVE "MENUS.BIN",b,DEB%,&A670-DEB%
1590 MODE 2:INK 0,20:INK 1,0:GOSUB 3270
LOCATE 9,1:PRINT"MINI-MAC X Sauvegar"
1600 PRINT"de X MINI-MAC":MOVE 60,380:DR
AWR 511,0:LOCATE 69,1:PRINT"Fin"
1610 WINDOW 12,72,6,20:PRINT"Pour que vo
us puissiez utiliser les menus deroulant
s dans"
1620 PRINT"vos propres applications, je
vous rappelle que vous devrez"
1630 PRINT"y incorporer les 2 lignes sui
vantes":PRINT:PRINT
1640 PRINT:PRINT" 10 CLEAR:MEMO
RY &HEX$(DEB%-1):LOAD"CHR$(34)"*MENUS.
BIN"CHR$(34)
1650 PRINT" 20 CHOIX% = 0:CALL &a
270,@CHOIX%":PRINT:PRINT:PRINT:PRINT
1660 PRINT:PRINT" X Pressez
une touche pour finir X"
1670 CALL &B006:CALL 0
1680 "-----"
1690 "Mode d'emploi detaille"
1700 "-----"
1710 !MENU,1,13,13:IF CX=2 THEN W% = 8 ELS

```

```

E W% = 1
1720 IF W% = 1 THEN MODE 2:INK 0,15:INK 1
,0:WINDOW#1,9,71,1,25
1730 PRINT"W%", " M
ODE D'EMPLOI":PRINT"W%:PRINT"W%
1740 PRINT"W%", " Mini-mac est un edit
eur-gestionnaire de menus deroulants."
1750 PRINT"W%", "La premiere partie de cet
utilitaire est une routine en langa-"
1760 PRINT"W%", "ge machine utilisable gra
ce a la rsx !MENU,No,X,Y. La seconde"
1770 PRINT"W%", "partie est un editeur en
basic pour composer les textes des"
1780 PRINT"W%", "menus (10 menus maximum n
umerotes de 0 a 9)":PRINT"W%
1790 PRINT"W%", " En tant que mode d'e
mploi nous allons simuler une petite"
1800 PRINT"W%", "application qui vous perm
ettra par l'exemple d'utiliser mini-"
1810 PRINT"W%", "mac. Soyons modeste, ce s
era une petite calculatrice 4 opera-"
1820 PRINT"W%", "tions. Le menu principal
comportera donc les options addition,"
1830 PRINT"W%", "soustraction, multiplicat
ion, division et Quitter."
1840 PRINT"W%", " Un second menu de co
nfirmation apparaitra si quitter est"
1850 PRINT"W%", "valide et presentera les
options confirmation et annulation."
1860 IF W% = 8 THEN GOTO 1930 ELSE CALL &B
006
1870 LOCATE 26,20:PRINT"X Voici l'aspect
du menu No 0 X":MENU,2,12,7
1880 LOCATE 25,20:PRINT"X Vous avez choi
si l'option No"STR$(CX)" X"
1890 CALL &B006
1900 LOCATE 25,20:PRINT"X Voici l'aspec
t du menu No 1 X ":MENU,3,47,8
1910 LOCATE 25,20:PRINT"X Vous avez choi
si l'option No"STR$(CX)" X"
1920 CALL &B006:IF W% = 1 THEN CLS:LOCATE#
1,1,1
1930 PRINT"W%", " Avant d'utiliser ces
menus vous allez les creer au moyen"
1940 PRINT"W%", "de l'editeur de mini-mac
(la lancement du programme c'est bien"
1950 PRINT"W%", "sur l'option EDEITEUR du m
enu principal)":PRINT"W%
1960 PRINT"W%", " Notre menu No 0 ayan
t un titre, pressez espace puis enter"
1970 PRINT"W%", "pour valider votre choix.
A la question titre, repondez"
1980 PRINT"W%", "CALCULETTE. Ensuite rempl
issez le nom des cinq options comme"
1990 PRINT"W%", "convenu. Pour indiquer qu
e le menu No 0 est acheve, pressez"
2000 PRINT"W%", "Q majuscule (suivi de ent
er). Le texte de menu est termine."
2010 PRINT"W%

```

```

2020 PRINT"W%", " Mini-mac va alors vo
us indiquer sa surface. En effet vous"
2030 PRINT"W%", "avez remarque qu'un menu
deroulant n'altere pas le contenu de"
2040 PRINT"W%", "l'ecran a sa fermeture ca
r il sauvegarde dans un buffer ce qui"
2050 PRINT"W%", "se trouve ou il va appara
itre puis, le restitue a sa fermeture."
2060 PRINT"W%", " De ce fait plus la s
urface des menus est grande et plus"
2070 PRINT"W%", "la routine necessite de m
emoire pour fonctionner":PRINT"W%
2080 PRINT"W%", " Le programme vous de
mande ensuite le mode ecran MAXIMUM"
2090 PRINT"W%", "dans lequel vous afficher
ez votre menu et ce pour la meme rai-"
2100 PRINT"W%", "son car en mode 0 la surf
ace est 4 fois superieure au mode 2"
2110 PRINT"W%", "En cas de doute mettez le
mode 0 car si vous consommez plus de"
2120 PRINT"W%", "place qu'il n'y en a de r
eservee, la routine sera ecrasee par"
2130 PRINT"W%", "le buffer de sauvegarde e
t votre CPC plantera !!!"
2140 CALL &B006:IF W% = 1 THEN CLS:LOCATE#
1,1,1
2150 PRINT"W%", " Pour le menu No 1, p
rocedez de la meme facon en ne met-"
2160 PRINT"W%", "tant pas de titre. Pour l
es deux menus vous choisirez 2"
2170 PRINT"W%", "comme mode ecran MAXIMUM
(!insiste). Pour quitter l'editeur,"
2180 PRINT"W%", "pressez la touche F et vo
us reviendrez au menu principal."
2190 PRINT"W%
2200 PRINT"W%", " L'edition etant term
inee passez a la sauvegarde de vo-"
2210 PRINT"W%", "tre travail. C'est grace
a cette operation que vous pourrez"
2220 PRINT"W%", "utiliser les menus dans v
os applications personnelles."
2230 PRINT"W%
2240 PRINT"W%", " En premier lieu, un
ecran-vous decrira l'occupation"
2250 PRINT"W%", "memoire de la routine et
l'espace utile en fonctionnement."
2260 PRINT"W%", "Un menu vous demandera al
ors confirmation de la sauvegarde."
2270 PRINT"W%", "Si vous etes O.k, elle se
ra effectuee. Un autre ecran vous"
2280 PRINT"W%", "indiquera deux lignes BAS
IC que vous devrez IMPERATIVEMENT"
2290 PRINT"W%", "insérer au debut de votre
programme":PRINT"W%
2300 CALL &B006:IF W% = 1 THEN CLS:LOCATE#
1,1,1
2310 PRINT"W%", " UTILISATI
ON DE !MENU,No,X,Y":PRINT"W%:PRINT"W%
2320 PRINT"W%", " Vous allez enfin pou

```



```

voir ecrire votre programme en sui-
2330 PRINT#WZ,"vant ces quelques directi-
ves. Tout d'abord recopiez les deux"
2340 PRINT#WZ,"lignes Basic qui ont ete
affichees a la fin de la sauvegarde."
2350 PRINT#WZ," (et encore une fois pen-
sez a passer en mode 2 avant RUN)"
2360 PRINT#WZ," 10 CLEAR:MEMORY
&A1ED:LOAD"CHR$(34);
2370 PRINT#WZ," :MENU$.BIN"CHR$(34)
2380 PRINT#WZ," 20 CHOIXZ=0:CAL
L &A270,&CHOIXZ"
2390 PRINT#WZ," On affiche le menu M
o 0 aux coordonnees 10,14"
2400 PRINT#WZ," 30 !MENU,0,10,1
4"
2410 PRINT#WZ," Test de la reponse d
ans CHOIXZ"
2420 PRINT#WZ," 40 ON CHOIXZ GO
TO 50,60,70,80,90"
2430 PRINT#WZ," Addition"
2440 PRINT#WZ," 50 INPUT A:INPU
T B:PRINT A+B:GOTO 30"
2450 PRINT#WZ," Soustraction"
2460 PRINT#WZ," 60 INPUT A:INPU
T B:PRINT A-B:GOTO 30"
2470 PRINT#WZ," Multiplication"
2480 PRINT#WZ," 70 INPUT A:INPU
T B:PRINT A*B:GOTO 30"
2490 PRINT#WZ," Division"
2500 PRINT#WZ," 80 INPUT A:INPU
T B:PRINT A/B:GOTO 30"
2510 PRINT#WZ," Quitter (On affiche
le menu No 1 en X=14 et Y=15)"
2520 PRINT#WZ," 90 !MENU,1,14,1
5:IF CHOIXZ=2 THEN GOTO 30 ELSE END"
2530 PRINT#WZ:PRINT#WZ,"Vous etes mainte-
nant pret a utiliser MINI-MAC. Bon coura-
ge."
2540 IF WZ=1 THEN CALL &B806:GOTO 1170 E
LSE GOTO 1170
2550 '-----
2560 'Retour au BASIC
2570 '-----
2580 !MENU,8,14,12:ON CX GOTO 1170,2590
2590 !NK 1,15:INK 0,1:BORDER 1:MODE 1:EN
D
2600 LOCATE 15,12:PRINT"X Option impossi-
ble, aucun menu n'ayant ete edite. X"
2610 FOR HZ=1 TO 4500:NEXT:GOTO 1170
2620 '-----
2630 Masque de saisie et detection des
erreurs
2640 '-----
2650 IF TX(MZ)=1 THEN LOCATE 37,3:LINE I
NPUT M$ ELSE GOTO 2690
2660 IF LEN(M$)>40 THEN LOCATE 37,3:PRIN
T STRING$(44,32):GOTO 2620
2670 IF M$="" THEN 2620

```

```

2680 M$(MZ,0)=M$
2690 FOR JX=1 TO 17
2700 LOCATE 20,JX+4:LINE INPUT M$
2710 IF LEN(M$)>40 THEN LOCATE 20,JX+4:P
RINT ZZ$+" :GOTO 2700
2720 IF M$="Q" THEN NZ(MZ)=JX-1:JZ=17:GO
TO 2770
2730 IF M$="" AND M$(MZ,JZ)=ZZ$ THEN M$(
MZ,JZ)=""
2740 IF M$="" AND M$(MZ,JZ)>ZZ$ THEN M$
=M$(MZ,JZ)
2750 M$(MZ,JZ)=M$:LOCATE 64,JX+4:PRINT"L
ongueur"
2760 PRINT STR$(LEN(M$(MZ,JZ)))
2770 NEXT:RETURN
2780 '-----
2790 'Recapitulatif pour chaque menu,
demande du mode ecran
2800 '-----
2810 FOR JX=0 TO 17:IF M$(MZ,JZ)=ZZ$ THE
N 2840
2820 IF (TX(MZ)=1 AND JX=0) THEN !MENU,7
,54,20:IF CX=1 THEN CTX=1 ELSE CTX=0
2830 IF LEN(M$(MZ,JZ))>=LARZ(MZ) THEN LA
RZ(MZ)=LEN(M$(MZ,JZ))
2840 NEXT
2850 IF CTX=1 THEN IF LEN(M$(MZ,0))<LARZ
(MZ) THEN M$(MZ,0)=STRING$(LARZ(MZ)-LEN
(M$(MZ,0))/2,32)+M$(MZ,0)
2860 LOCATE 19,24:PRINT"Largeur du menu"
STR$(LARZ(MZ)+2) colonnes,"
2870 PRINT" hauteur"STR$(NZ(MZ)+2+TX(MZ)
)" lignes."
2880 LOCATE 29,25
2890 PRINT "Surface de"STR$(LARZ(MZ)+2)
*(2+NZ(MZ)+TX(MZ)))
2900 PRINT" caracteres.":GOSUB 3330:FOR
HZ=1 TO 5000:NEXT:MENU,4,56,18
2910 IF CX=1 THEN MODECX=1
2920 IF CX=2 THEN MODECX=2
2930 IF CX=3 THEN MODECX=4
2940 BUFZ=(LARZ(MZ)+4)*(2+NZ(MZ)+TX(MZ)
)*8*MODECX
2950 IF BUFZ>BUFFERZ THEN BUFFERZ=BUFZ
2960 FOR HZ=23 TO 25:LOCATE 1,HZ:PRINT S
TRING$(78,32):NEXT
2970 LOCATE 14,24:PRINT"En mode"STR$(3-C
X)" ce menu necessite un buffer"
2980 PRINT " de"STR$(BUFZ)" octets."
2990 RETURN
3000 '-----
3010 'Option de saisie des caracteristi-
ques des menus deroulants
3020 '-----
3030 FOR MZ=0 TO 9:GOSUB 3080:IF UPPER$(
A$)<"F" THEN GOSUB 2620:GOSUB 2780:ELSE
MZ=9:GOTO 3070
3040 LOCATE 28,22:PRINT"X.Etes vous d'ac-
cord (O/N) X"

```

```

3050 A$="" :WHILE A$<"O" AND A$<"N":A$=
UPPER$(INKEY$):WEND
3060 IF A$="N" THEN MZ=MZ-1
3070 NEXT:RETURN
3080 '-----
3090 'Affiche le contenu des menus
deroulants (pour l'edition et les
modifs)
3100 '-----
3110 MODE 2:INK 0,15:INK 1,0:LOCATE 9,1:
PRINT"MINI-MAC X editeur X"
3120 PRINT" MINI-MAC Edition du
menu numero X"STR$(MZ)" X"
3130 MOVE 60,380:DRAWR 511,0
3140 LOCATE 4,3:PRINT K1$:TX(MZ)=0
3150 PRINT" (Choisir=ESPACE, vali-
der=ENTER et finir=F)"
3160 A$="" :WHILE A$<" " AND UPPER$(A$)<
">"F" AND A$<CHR$(13):A$=INKEY$:WEND
3170 IF A$=" " AND TX(MZ) THEN LOCATE 4,
3:PRINT K1$:TX(MZ)=0:GOTO 3190
3180 IF A$=" " AND NOT TX(MZ) THEN LOCAT
E 4,3:PRINT K2$:TX(MZ)=1
3190 IF UPPER$(A$)="F" THEN 3260
3200 IF A$=CHR$(13) THEN 3210 ELSE GOTO
3160
3210 GOSUB 3270:FOR JX=1 TO 17:LOCATE 6,
JX+4:PRINT"Option No"STR$(JX):NEXT
3220 LOCATE 34,22:PRINT"X Q pour finir X"
3230 FOR JX=1 TO 17:LOCATE 20,JX+4:PRINT
M$(MZ,JZ)+STRING$(40-LEN(M$(MZ,JZ)),46)
:NEXT
3240 IF TX(MZ)=1 THEN LOCATE 31,3:PRINT
"Titre "M$(MZ,0)+STRING$(40-LEN(M$(MZ,0)
),46)
3250 IF TX(MZ)=0 THEN LOCATE 31,3:PRINT
STRING$(50,32)
3260 RETURN
3270 '-----
3280 'Trace du cadre
3290 '-----
3300 LOCATE 3,4:PRINT CHR$(150)+STRING$(
73,154)+CHR$(156)
3310 FOR IX=0 TO 17:LOCATE 3,IX+5:PRINT
CHR$(149)
3320 LOCATE 77,IX+5:PRINT CHR$(149):NEXT
3330 LOCATE 3,22:PRINT CHR$(147)+STRING$(
73,154)+CHR$(153)
3340 RETURN
3350 '-----
3360 'Implantation du code objet
(1024 octets) Bon courage !!!
3370 '-----
3380 ADZ=&A270:RESTORE 3460
3390 CHECKSUMZ=0:JZ=JX+1
3400 FOR IX=0 TO 15:READ A$:POKE ADZ,VAL
("b"+A$):ADZ=ADZ+1
3410 CHECKSUMZ=CHECKSUMZ+VAL("b"+A$)

```

```

3420 NEXT
3430 READ SOMMEZ
3440 IF SOMMEZ<>CHECKSUM THEN PRINT"11
y a une erreur dans les datas." :PRINT"Ve
riez effacer la ligne No"STR$( (JX-1)*10)+3400
):END
3450 IF SOMMEZ=1145 THEN RETURN ELSE GOT
O 3390
3460 DATA DD,56,01,DD,5E,00,ED,53,2E,A6,
01,83,A2,21,BD,A2,1785
3470 DATA C3,D1,BC,8B,A2,C3,91,A2,4D,45,
4E,D5,00,00,00,00,1829
3480 DATA 00,FE,03,C0,DD,7E,00,32,1C,A6,
DD,7E,02,32,1A,A6,1631
3490 DATA DD,7E,04,32,30,A6,87,26,00,6F,
11,54,A6,19,22,83,1404
3500 DATA A2,DD,2A,34,12,DD,7E,00,32,2B,
A6,DD,7E,02,32,2A,1539
3510 DATA A6,CD,3C,A3,CD,20,A5,CD,6E,A5,
CD,2A,A4,CD,AD,A4,2429
3520 DATA CD,F0,A4,CD,9D,A5,CD,4D,A5,CD,
12,A6,C9,EB,29,29,2490
3530 DATA 29,EB,C9,E5,CD,11,BC,EB,30,02,
29,29,20,01,29,EB,1792
3540 DATA E1,C9,7A,2F,57,7B,2F,5F,13,C9,
CB,2D,CB,BD,CB,2C,2054
3550 DATA D0,CB,FD,C9,00,00,C5,ED,5B,2B,
A6,CD,E3,A2,43,2A,2313
3560 DATA 26,A6,7E,EE,FF,77,23,22,26,A6,
10,F3,C1,ED,5B,2B,2035
3570 DATA A6,CD,E3,A2,2A,26,A6,ED,52,22,
26,A6,11,00,00,19,1613
3580 DATA 22,26,A6,10,D1,2A,2A,26,22,26,
A6,C9,ED,5B,1A,A6,1666
3590 DATA 1B,CD,DD,A2,CD,E3,A2,ED,53,36,
A6,ED,5B,1C,A6,CD,2476
3600 DATA DD,A2,EB,29,EB,21,9F,01,ED,52,
EB,ED,53,3A,A6,ED,2422
3610 DATA 5B,2B,A6,13,13,CD,DD,A2,1B,CD,
E3,A2,2A,36,A6,19,1831
3620 DATA 22,3B,A6,ED,5B,2A,A6,13,13,DD,
7E,01,87,2B,01,13,1421
3630 DATA CD,DD,A2,EB,29,EB,CD,F2,A2,2A,
3A,A6,19,23,22,3C,2128
3640 DATA A6,11,03,00,CD,E3,A2,2A,36,A6,
19,22,3E,A6,11,03,1349
3650 DATA 00,CD,E3,A2,2A,3B,A6,ED,52,22,
40,A6,11,00,00,CD,1671
3660 DATA E3,A2,2A,36,A6,19,22,42,A6,11,
00,00,CD,E3,A2,2A,1603
3670 DATA 3B,A6,ED,52,22,44,A6,2A,3A,A6,
DD,7E,01,87,2B,04,1650
3680 DATA 06,14,18,02,06,04,2B,10,FD,22,
46,A6,2A,3C,A6,23,0947
3690 DATA 23,23,23,22,48,A6,2A,3A,A6,
CD,FA,A2,22,4E,A6,1573
3700 DATA ED,5B,2A,A6,13,13,DD,7E,01,87,
2B,01,13,CD,DD,A2,1753
3710 DATA ED,53,4A,A6,2A,3A,A6,DD,7E,01,

```

```

B7,2B,04,06,20,1B,1463
3720 DATA 02,06,10,2B,10,FD,CD,FA,A2,22,
22,A6,ED,5B,2B,A6,1721
3730 DATA 13,13,CD,E3,A2,ED,53,4C,A6,C9,
ED,5B,36,A6,2A,3A,2043
3740 DATA A6,CD,EA,BB,ED,5B,3B,A6,2A,3A,
A6,CD,F6,BB,ED,5B,2574
3750 DATA 3B,A6,2A,3C,A6,CD,F6,BB,ED,5B,
36,A6,2A,3C,A6,CD,2149
3760 DATA F6,BB,ED,5B,36,A6,2A,3A,A6,CD,
F6,BB,ED,5B,42,A6,2445
3770 DATA 2A,46,A6,CD,EA,BB,ED,5B,3E,A6,
2A,46,A6,CD,F6,BB,2376
3780 DATA ED,5B,3E,A6,2A,4B,A6,CD,F6,BB,
ED,5B,42,A6,24,48,2148
3790 DATA A6,CD,F6,BB,ED,5B,44,A6,2A,46,
A6,CD,EA,BB,ED,5B,2598
3800 DATA 40,A6,2A,46,A6,CD,F6,BB,ED,5B,
40,A6,2A,4B,A6,CD,2189
3810 DATA F6,BB,ED,5B,44,A6,2A,4B,A6,CD,
F6,BB,C9,ED,5B,1A,2468
3820 DATA A6,13,ED,53,1E,A6,ED,5B,1C,A6,
13,ED,53,20,A6,DD,1981
3830 DATA 7E,01,87,2B,2A,13,ED,53,20,A6,
11,00,00,CD,E3,A2,1548
3840 DATA 2A,36,A6,19,EB,2A,3A,A6,2B,2B,
2B,2B,2B,CD,C0,BB,1587
3850 DATA DD,23,DD,7E,02,87,2B,07,CD,FC,
BB,DD,23,1B,F3,C9,2203
3860 DATA 3A,1E,A6,67,3A,20,A6,6F,CD,75,
BB,DD,7E,03,87,2B,1806
3870 DATA 07,CD,5A,BB,DD,23,1B,F3,DD,23,
DD,7E,03,FE,FF,2B,2167
3880 DATA 0E,3A,20,A6,3C,32,20,A6,6F,3A,
1E,A6,67,1B,D9,C9,1488
3890 DATA ED,5B,1A,A6,1B,CD,DD,A2,2A,4E,
A6,CD,1D,BC,22,50,1957
3900 DATA A6,ED,5B,52,A6,3A,4A,A6,47,C5,
E5,3A,4C,A6,3C,3C,1957
3910 DATA 4F,06,00,ED,B0,E1,CD,26,BC,C1,
10,ED,C9,ED,5B,50,2209
3920 DATA A6,2A,52,A6,3A,4A,A6,47,C5,D5,
3A,4C,A6,3C,3C,4F,1734
3930 DATA 06,00,ED,B0,EB,E1,CD,26,BC,EB,
C1,10,EB,C9,3A,2B,2288
3940 DATA A6,47,3A,1A,A6,80,32,32,A6,3A,
2A,A6,47,47,3A,1C,1375
3950 DATA A6,80,5F,DD,7E,01,87,2B,01,1C,
3A,32,A6,57,3A,1A,1434
3960 DATA A6,67,25,3A,1C,A6,6F,DD,97,CD,
44,BC,C9,ED,5B,1A,1881
3970 DATA A6,CD,DD,A2,2A,26,A6,CD,1D,BC,
22,24,A6,22,26,A6,1892
3980 DATA CD,04,A3,3E,01,32,2C,A6,CD,09,
BB,30,FB,FE,0D,C8,1862
3990 DATA FE,F0,CC,F0,A5,FE,F1,CC,CC,A5,
1B,EC,3A,2C,A6,47,2770
4000 DATA 3A,2A,A6,BB,CB,CD,04,A3,2A,26,
A6,11,50,00,19,22,1424

```

```

4010 DATA 26,A6,22,24,A6,2A,2C,A6,23,22,
2C,A6,CD,04,A3,C9,1544
4020 DATA 3A,2C,A6,FE,01,CB,CD,04,A3,2A,
26,A6,11,4F,00,ED,1674
4030 DATA 52,22,26,A6,22,24,A6,2A,2C,A6,
2B,22,2C,A6,CD,04,1304
4040 DATA A3,C9,3A,2C,A6,2A,2E,A6,77,C9,
00,00,00,00,00,1206
4050 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,01,00,00,00,0001
4060 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,0000
4070 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,
00,00,00,00,00,0000
4080 DATA 00,00,87,96,00,90,41,90,65,90,
AA,90,C6,90,13,91,1751
4090 DATA 5E,91,7C,91,9E,91,BD,91,00,00,
00,00,00,00,00,1145
4100 -----
4110 'Implantation du texte des adresses
89000 a 89680 (1718 caracteres)
4120 -----
4130 ADX=89000:RESTORE 4230
4140 READ LARZ:IF LARZ=0 THEN RETURN
4150 READ TX,NX:POKE ADX,LARZ:POKE ADX+1,
TX
4160 POKE ADX+2,NX:ADX=ADX+3
4170 READ M$
4180 IF M$="FIN" THEN POKE ADX,0:FF:ADX=A
DX+1:GOTO 4140
4190 FOR IX=1 TO LEN(M$)
4200 AX=ASC(MID$(M$,IX,1)):POKE ADX,AX:A
DX=ADX+1
4210 NEXT IX
4220 POKE ADX,0:ADX=ADX+1:GOTO 4170
4230 DATA 14,01,04,MENU PRINCIPAL,Editu
r,Sauvegarde
4240 DATA Mode d'emploi,Retour basic,FIN
4250 DATA 15,00,02,Sans imprimante,Avec
imprimante,FIN
4260 DATA 14,01,05,CALCULETTE,addition,s
oustraction
4270 DATA multiplication,division,quittu
r,FIN
4280 DATA 12,00,02,confirmation,annulati
on,FIN
4290 DATA 18,01,03,Mode d'utilisation,"
MODE 2 (640*200)"
4300 DATA "MODE 1 (320*200)". "MODE 0 (
160*200)",FIN
4310 DATA 26,1,2," * DISQUETTE. *,"
"Effectuer une sauvegarde"
4320 DATA "Catalogue du drive A",FIN
4330 DATA 13,00,2,"Retour menu", "Sauve
garder",FIN
4340 DATA 16,00,2,"Centrage titre ", "R
etour menu",FIN
4350 DATA 14,00,2,"Retour menu", "Retou
r Basic",FIN,0

```

ENFIN REEDITES !

AMSTRAD
Informatique

CPC

COMPILATION DES NUMEROS 1..2..3..4



**BRETAGNE
EDITRESS**

C64

**Les quatre premiers
numéros de CPC
en un seul livre**

De nombreux
programmes de jeux
et utilitaires, des
conseils pratiques,
trucs et astuces,
schémas, des 4
premiers n° de CPC
réunis en un seul
livre.

70 Frs.



**BON DE COMMANDE
+ 10 % port (Compilation CPC)**

Nom Prénom

Adresse

Ci-joint chèque de à l'ordre de Bretagne Edit' Presse
à retourner à Bretagne Edit' Presse - La Haye de Pan - 35170 BRUZ

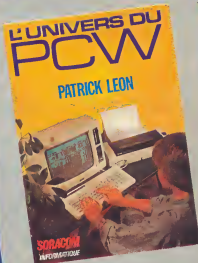
95¢.

90F.



95F.

45F.



85F.

MGF.



85 F.

BON DE COMMANDE

Nom _____ Prénom _____
Adresse _____

Désignation	Qte	Prix

Frais de port _____
Total _____

SORACOM
La Haie de Pan
35170 BRUZ
éditions